

# Agile werkvormen

## Metadata

Auteur: Bram Wieringa

Versie: 1.0

Datum: 05-12-2025

Afhankelijkheden: -

## Inleiding

In dit micro-onderzoek worden enkele veelgebruikte Agile-werkvormen besproken. De focus ligt op **Extreme Programming (XP)**, de methode die de auteur van *Clean Agile* aanbeveelt. Daarnaast wordt **Scrum** behandeld, aangezien deze methode op school wordt toegepast vanwege de eenvoud. Tot slot komt **Kanban** aan bod, een methode die ik privé gebruik; mijn vriendin ervaart dit echter als onduidelijk, omdat zij niet weet wanneer een taak afgerond is. Een expert zij recent dat **DSDM** ook een mogelijkheid is omdat ik graag met veel documenten werk.

## Methode

Bij het selecteren van een Agile-methodiek zijn voor mij de volgende aspecten van belang:

- **Teamgrootte:**

Tijdens mijn studie en op mijn werk werk ik meestal in **kleine teams van minder dan 10 personen**. De methodiek moet daarom goed aansluiten bij compacte teams, waar iedereen actief bijdraagt en overzicht over het werk behoudt.

- **Flexibiliteit:**

Grote flexibiliteit is essentieel. De teams waarin ik werk hebben vaak te maken met veranderende prioriteiten, nieuwe inzichten en onvoorziene afhankelijkheden. De gekozen methodiek moet snelle aanpassingen mogelijk maken zonder dat het overzicht of de voortgang verloren gaat.

- **Ervaring van het team:**

Zowel de technische teamleden als de business-experts die informatie moeten aanleveren hebben **beperkte ervaring met Agile werken**. De methodiek moet daarom **intuitief, eenvoudig toepasbaar en begeleidend zijn**, zodat het team snel kan leren en effectief kan samenwerken.

- **Wendbaarheid en iteratief werken:**

Het is belangrijk dat de methodiek **iteratief en incrementeel werken stimuleert**, zodat kleine werkende resultaten snel geleverd worden, feedback kan worden verwerkt en voortgang zichtbaar blijft.

- **Samenwerking tussen disciplines:**

De methodiek moet **samenwerking tussen business en techniek bevorderen**, zodat informatie-uitwisseling en besluitvorming soepel verlopen.

- **Beperkingen in planning en structuur:**

Gezien de beperkte ervaring en het kleine team, moet de methodiek **lichte governance hebben**: geen complexe procedures of veel formaliteiten, maar wel voldoende structuur om deadlines en prioriteiten te bewaken.

## Conclusie:

Voor mij is een Agile-methodiek het meest geschikt als deze **geschikt is voor kleine, onervaren teams, snel kan aanpassen aan veranderingen, samenwerking tussen disciplines stimuleert en iteratieve oplevering van waarde mogelijk maakt.**

## Vergelijking Agile-methodieken

Kenmerk	Scrum	XP	Kanban	DSDM
<b>Teamgrootte</b>	Klein tot middelgroot	Klein	Klein tot groot	Middel tot groot
<b>Flexibiliteit</b>	Hoog, per sprint	Zeer hoog, continue feedback	Zeer hoog, continue flow	Matig, scope in timeboxes
<b>Ervaring vereist</b>	Laag tot gemiddeld	Middel, vereist technische discipline	Laag, makkelijk op te pakken	Hoog, complex door rollen en processen
<b>Structuur / Governance</b>	Lichtgewicht, minimale regels	Lichtgewicht, sterk op engineering practices	Lichtgewicht, focus op flow	Formeel, veel rollen en procedures
<b>Iteratief / incrementeel</b>	Ja, sprint-based	Ja, korte iteraties	Ja, continue flow	Ja, per timebox
<b>Geschikt voor kleine/onervaren teams</b>	ja	misschien	ja	nee

## Korte conclusie:

- **Scrum:** flexibel en lichtgewicht, geschikt voor kleine of minder ervaren teams, werkt iteratief in sprints.
- **XP:** sterk gericht op technische kwaliteit en samenwerking, ideaal voor kleine teams; vereist discipline en is vooral geschikt voor softwareontwikkeling met korte iteraties.
- **Kanban:** eenvoudig in te voeren, flexibel en continu werkend, met weinig regels en nadruk op flow.
- **DSDM:** formeel en gestructureerd, met duidelijke rollen en governance; geschikt voor grotere teams en complexe projecten, minder geschikt voor onervaren teams.

## Conclusie

Op basis van mijn analyse van verschillende Agile-methodieken begrijp ik waarom de opleiding **Scrum aanbeveelt:** het is lichtgewicht, iteratief en goed toepasbaar voor kleine of minder ervaren teams. Voor mijn nieuwe functie, waarin ik een Agile-team van twee personen wil vormen, lijkt **Scrum** eveneens de meest geschikte keuze, omdat het flexibiliteit biedt, samenwerking stimuleert en snel werkende resultaten oplevert.

## Bronnen

- ProjectManagement.com. (2016, October 7). *Scrum vs Kanban vs XP*. Retrieved November 28, 2025, from [https://www.projectmanagement.com/blog-post/23006/Scrum-vs-Kanban-vs-XP#\\_](https://www.projectmanagement.com/blog-post/23006/Scrum-vs-Kanban-vs-XP#_)
- Atlassian. (n.d.). *Kanban vs Scrum: welke agile methode past bij jou?* Retrieved November 28, 2025, from <https://www.atlassian.com/nl/agile/kanban/kanban-vs-scrum>
- Scrum.org. (2020). *The Scrum Guide*. Retrieved December 5, 2025, from <https://scrumguides.org/scrum-guide.html>
- Agile Alliance. (n.d.). *Extreme Programming*. Retrieved December 5, 2025, from <https://agilealliance.org/glossary/xp/>
- Scrum.org. (n.d.). *Kanban Guide for Scrum Teams*. Retrieved December 5, 2025, from <https://www.scrum.org/resources/kanban-guide-scrum-teams>
- Lean-Kanban University. (n.d.). *What is Kanban?*. Retrieved December 5, 2025, from <https://www.leankanban.com/what-is-kanban/>
- Agile Business Consortium. (n.d.). *DSDM Agile Project Framework – Overview*. Retrieved December 5, 2025, from <https://www.agilebusiness.org/page/DSDM>
- Agile Alliance. (n.d.). *Agile 101*. Retrieved December 5, 2025, from <https://www.agilealliance.org/agile101/>
- ToolsQA. (2021, September 4). *Agile Methodology*. Retrieved December 5, 2025, from <https://www.toolsqa.com/agile/agile-methodology/>
- OpenAI. (2023). *ChatGPT (GPT-5 mini) [Large language model]*. Retrieved December 5, 2025, from <https://openai.com/chatgpt>
  - **Prompt gebruikt:** "Verbeter deze tekst zodat het vloeiender, leesbaarder en professioneler wordt maar behoud de kern van de tekst."