

01 - O que é um objeto em POO?

- a) Uma variável local
- b) Uma instância de uma classe
- c) Um tipo de dado composto
- d) Um operador de atribuição

02 - Qual é a relação entre uma classe e um objeto em POO?

- a) Uma classe é um objeto
- b) Um objeto é uma instância de uma classe
- c) Classes e objetos são sinônimos
- d) Objetos não podem ser criados a partir de classes

03 - O que é herança em Programação Orientada a Objetos (POO)?

- a) A capacidade de uma classe herdar métodos e atributos de outra classe
- b) A relação de associação entre classes
- c) A capacidade de uma classe instanciar objetos
- d) A troca de mensagens entre objetos

04 - Qual é o propósito da abstração em POO?

- a) Ocultar a implementação interna de um objeto
- b) Criar instâncias da classe
- c) Estabelecer relações de herança
- d) Utilizar métodos estáticos

05 - O que é um construtor em uma classe POO?

- a) Um método que destrói objetos
- b) Um método estático utilizado para inicializar atributos
- c) Um método responsável pela criação e inicialização de objetos
- d) Um método que herda propriedades de outra classe

06 - Considere o seguinte código Java:

```
public class MyClass {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 5;  
        System.out.println(x > 3 ? "Maior que 3" : "Menor ou igual a 3");  
    }  
}
```

Qual é a saída deste programa?

- a) "Maior que 3"
- b) "Menor ou igual a 3"
- c) 5
- d) 3

07 - O que o operador == faz em relação a objetos em Java?

- a) Compara se dois objetos são idênticos em termos de conteúdo.
- b) Compara se dois objetos têm o mesmo endereço de memória.
- c) Converte um tipo de dados em outro.
- d) Retorna verdadeiro se um objeto for nulo.

08 - Qual é o tipo de dado do resultado da saída: System.out.println(5 / 2) em Java?

- a) long
- b) double
- c) float
- d) int

09 - O que o operador && faz em Java?

- a) Realiza uma operação de adição
- b) Realiza uma operação de subtração
- c) Realiza uma operação de multiplicação
- d) Realiza uma operação de conjunção lógica

10 - O que o método equals() faz em Java?

- a) Compara se dois objetos têm o mesmo conteúdo.
- b) Compara se dois objetos têm o mesmo endereço de memória.
- c) Converte um tipo de dados em outro.
- d) Retorna verdadeiro se um objeto for nulo.

11 - Qual é o resultado da expressão 10 % 3 em Java?

- a) 2
- b) 1
- c) 3
- d) 10/3

12 - Considere o seguinte código Java:

```
public class MyClass {  
    public static void main(String[] args) {  
        String str1 = "hello";  
        String str2 = "hello";  
        System.out.println(str1 == str2);  
    }  
}
```

Qual é a saída deste programa?

- a) true
- b) false
- c) Compilação com erro
- d) Lança uma exceção

13 - Qual é a saída do seguinte código Java?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        String str = "Java";  
        str.toUpperCase();  
        System.out.println(str);  
    }  
}
```

- a) "java"
- b) "JAVA"
- c) Compilação com erro
- d) Nenhuma das anteriores

14 - Como você declara um array de inteiros em Java?

- a) array<int> numeros = new array<int>[10];
- b) int[] numeros = new int[10];
- c) array numeros = new array(10);
- d) int[numeros] = new int(10);
- e) int[] numeros = new int();

15 - Como você acessa o terceiro elemento de um array chamado nomes em Java?

- a) nomes[3];
- b) nomes[2];
- c) nomes.get(3);
- d) nomes.getElemento(3);
- e) get(nomes, 3);

16 - Qual é a sintaxe correta para inicializar um array de strings em Java com três elementos?

- a) String[] nomes = {"Ana", "João", "Maria"};
- b) array<string> nomes = new array<string>{"Ana", "João", "Maria"};

- c) `String[nomes] = new String[]{"Ana", "João", "Maria"};`
- d) `String[] nomes = new String[]{"Ana", "João", "Maria"};`
- e) `String[] nomes = new String>("Ana", "João", "Maria");`

17 - Qual erro ocorrerá ao executar este código?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 10;  
        int y = 0;  
        int result = x / y;  
        System.out.println("Resultado: " + result);  
    }  
}
```

- a) Erro de compilação
- b) Erro de tempo de execução (exceção)
- c) O código irá imprimir "Resultado: Infinity"
- d) O código irá imprimir "Resultado: 0"

18 - Qual erro ocorrerá ao executar este código?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        String str = null;  
        int length = str.length();  
        System.out.println("Comprimento da string: " + length);  
    }  
}
```

- a) Erro de compilação
- b) Erro de tempo de execução (exceção)
- c) O código irá imprimir "Comprimento da string: 0"
- d) O código irá imprimir "Comprimento da string: null"

19 - Qual erro ocorrerá ao executar este código?

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
        System.out.println(numbers[5]);  
    }  
}
```

- a) Erro de compilação
- b) Erro de tempo de execução (exceção)
- c) O código irá imprimir "5"
- d) O código irá imprimir "null"

20 - Complete o trecho de código para declarar e inicializar a variável preco com o valor 29.99.

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // seu trecho de código deve entrar aqui  
  
        System.out.println("O preço do produto é: " + preco);  
    }  
}
```

- a) int preco = 29.99;
- b) float preco = 29.99;
- c) double preco = 29.99;
- d) String preco = "29.99";

21 - Complete o trecho de código para declarar e inicializar a variável nome com o valor "João".

```
public class Main {
```

```
public static void main(String[] args) {  
    // seu código deve entrar aqui  
  
    System.out.println("Olá, " + nome + "!");  
}  
}
```

- a) String nome = "João";
- b) int nome = "João";
- c) String nome = João;
- d) nome = "João";

22 - Complete o trecho de código para imprimir o terceiro elemento do array numeros.

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
        int[] numeros = {1, 2, 3, 4, 5};  
  
        // seu código deve entrar aqui  
  
    }  
}
```

- a) System.out.println("O terceiro elemento é: " + numeros[3]);
- b) System.out.println("O terceiro elemento é: " + numeros[1]);
- c) System.out.println("O terceiro elemento é: " + numeros[2]);
- d) System.out.println("O terceiro elemento é: " + numeros[4]);

23 - Complete o trecho de código para declarar e inicializar a variável estaChovendo com o valor true e imprimir uma mensagem adequada dependendo do seu valor.

```
public class Main {  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // seu código deve entrar aqui  
  
        if (estaChovendo) {  
            System.out.println("É melhor levar um guarda-chuva!");  
        } else {  
            System.out.println("O tempo está bom!");  
        }  
    }  
}
```

- a) true;
- b) false;
- c) boolean estaChovendo = true;
- d) boolean estaChovendo = false;

24 - Qual das seguintes declarações cria um array de inteiros em Java?

- a) int[] array = new int();
- b) int array[] = new int[];
- c) int[] array = new int[5];
- d) int array[5];

25 - Como você acessa o quarto elemento de um array chamado "nums" em Java?

- a) nums[3]
- b) nums(3)
- c) nums{4}
- d) nums.get(3)

26 - Qual é a maneira correta de inicializar um array de strings em Java?

- a) String[] colors = {"Red", "Green", "Blue"};
- b) String[] colors = new String[3]{"Red", "Green", "Blue"};
- c) String[] colors = new String[]{"Red", "Green", "Blue"};

d) `String[] colors = "Red", "Green", "Blue";`

27 - Qual é a saída do seguinte código em Java?

```
int[] numbers = {1, 2, 3, 4, 5};  
System.out.println(numbers.length);
```

- a) 5
- b) 4
- c) 6
- d) Isso causará um erro de compilação.

28 - Qual é o resultado da execução do seguinte código em Java?

```
int soma = 0;  
for (int i = 1; i <= 5; i++) {  
    soma += i;  
}  
System.out.println(soma);
```

- a) 5
- b) 10
- c) 15
- d) 20

29 - O que acontecerá quando o seguinte código em Java for executado?

```
for (int i = 10; i >= 0; i -= 3) {  
    System.out.print(i + " ");  
}
```

- a) 10 7 4 1
- b) 10 6 3 0
- c) 10 7 4 1 -2
- d) O código entra em um loop infinito.

30 - Qual é o resultado do seguinte código em Java?

```
int num = 5;  
do {  
    num--;  
    System.out.print(num + " ");  
} while (num > 0);
```

- a) 5 4 3 2 1
- b) 4 3 2 1
- c) 5 4 3 2
- d) 5