

## CMTPRG03-7, Werkcollege – Week5, lesbrief 4

### Theorie

- Preferences + herhaling views en menu  
Video's #8, #11, #17, #23-24  
[https://www.youtube.com/playlist?list=PLL-4P1BOZnWyGo-7VP5YuB4qa94T0M\\_4v](https://www.youtube.com/playlist?list=PLL-4P1BOZnWyGo-7VP5YuB4qa94T0M_4v)

NB. Als je liever met de cursus van Udacity werkt (zie lesbrief week 3) dan kan dat ook.

### Opdrachten

#### Opdracht 1

Maak je eigen soundboard met een plaatje en 2 geluiden. Op Cumlaude staan plaatjes en geluiden voor Mario en Schwarzenegger, maar je mag natuurlijk ook een eigen thema kiezen.

Begin met de layout met image en buttons, en zorg daarna dat de buttons werken (testen met Log.d!).

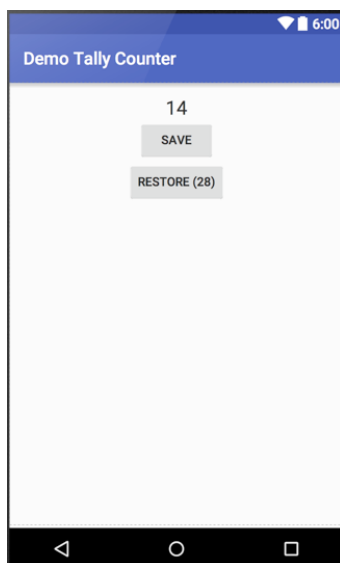
Weet je zeker dat de buttons werken? Maak dan de geluiden werkend. Stoppen de geluiden netjes als je een andere afspeelt, of klinken ze door elkaar?

Probeer als laatste de plaatjes te laten wisselen als je een ander geluid kiest.

<http://developer.android.com/guide/topics/media/mediaplayer.html>

Zoekwoorden: *ImageView*

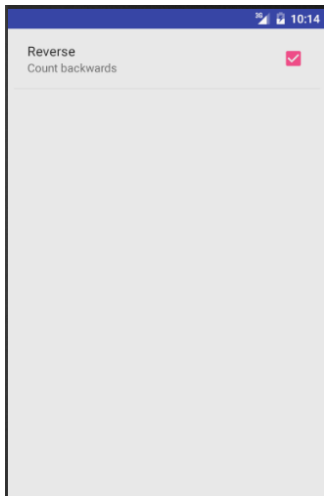
#### Opdracht 2



Voor deze opdracht gaan we de tel-app uit les 1 uitbreiden. De app moet nu verder tellen waar hij gebleven was, ook als de app afgesloten is geweest. De app krijgt ook een tweede scherm. Dit scherm toont de huidige waarde van de teller (heel makkelijk als je het eerste deel van de opdracht al af hebt) met daaronder twee knoppen:

- Save: die de huidige waarde opslaat voor later gebruik, en
- Restore: die de eerder opgeslagen waarde herstelt (default = 0, de waarde die hersteld kan worden staat ook op de knop).

### *Opdracht 3*



Voeg aan de tel-app een user-setting toe om het mogelijk te maken hem achteruit te laten tellen.

Je mag een button op de eerste pagina toevoegen om de settings te openen, of een menu gebruiken.

### *Praktijkopdracht*

Bedenk een onderwerp, en begin aan de praktijkopdracht (volledige beschrijving staat op Cumlaude)

### *Vorbereitung Theorieles*

Zoek uit wat een Exception is.