



태  
민 건  
Z E D D



**! DELEGATE !**

*Delegate*

# Delegate Pattern



위임  
대리자  
...





*Connect*

# 실 생활 예 시



웹 개발

웹 디자인

유지보수

홍보

기획

...



## on Click ( )



1. 마우스 버튼을 클릭
2. 마우스에서 연결된 케이블, 블루투스 통신 신호 전송
3. 마우스로부터 전송된 신호를 통신 프로토콜 이용하여 메인보드를 거쳐 운영체제의 메시지 센터로 전달

...

```
func audioPlayerDidFinishPlaying(_ player: AVAudioPlayer, successfully flag: Bool) {  
  
}
```

*AVAudioPlayerDelegate*

## i O S 예 시



” AVAudioPlayer 너 에게 이 부분을 위임할게.  
뷰 컨트롤러인 나에게는 특정 이벤트가 발생 했을때 알려주기만 해! ”



이것은

단 5분 분량

프로토콜설명

프로토콜이란?



여자친구  
(내) 집  
(내) 차  
상견례  
직장

# 프로토콜이란?

```
protocol SomeProtocol {  
    func someFunction() -> Int  
    var someProperty: String { get set }  
    optional func anotherFunction()  
}
```

변수  
함수



떠오르는게 있으신가요?

추상화

왜

추상화 를 안쓰고?

# 클래스 사용의 단점

암묵적인 Reference 공유  
상속  
타입관계 상실



# 프로토콜 사용의 장점

범용적인 사용  
상속의 한계 극복  
적은 시스템 비용  
용이한 테스트



아~

그래서

SWIFT가~

아~

그래서

Delegate가~

그럼

이제

사용해보자



그럼

SavableContentDelegate,  
TransitionDelegate,  
NavigationControllerDelegate,  
NavigationBarDelegate,  
LoaderQueueDelegate,  
TransitionControllerDelegate,  
TabBarDelegate,  
PopoverControllerDelegate,  
PassbookPassDelegate,  
MediaDelegate,  
StoreItemDelegate,  
TableViewDelegate,  
VideoPlayerDelegate,  
WebUIDelegate,  
AVAudioPlayerDelegate,  
AVAudioSessionDelegate,  
AVAudioRecorderDelegate,  
UIToolBarDelegate,

사용해보자

그럼

UITextFieldDelegate,  
UIPickerViewDelegate

사용해보자

# 참고자료

<https://developer.apple.com/videos/play/wwdc2015/408/> - 원본 영상

<http://hiddenviewer.tistory.com/256> - 요약

<http://minsone.github.io/programming/protocol-oriented-programming> - 날번역

<http://seorenn.blogspot.kr/2014/06/swift-protocols.html> - protocol 간단한 설명

<https://realm.io/kr/news/protocol-oriented-programming-in-swift/> - 야곰님의 설명!