

## OEFENING 02: CSS SELECTOREN

### OPGAVE/ STAPPEN

- Start met het gegeven *bestand pokemon.html*. **Dit bestand mag niet aangepast worden.**

Voer volgende stappen uit met een editor naar keuze.

- Creëer een nieuw css bestand en gebruik het als stylesheet voor *pokemon.html*
- Geef alle *h2*-element een blauwe achtergrondkleur en een witte tekstkleur.
- Onderlijn alles dat tussen *span*-elementen staat in de inleiding (de inleiding staat in een *div*-element met als klasse *introduction*).
- Geef alle *span*-elementen met als klasse *company* een rode tekstkleur.
- Geef alle *span*-elementen met als klasse *console* een groene tekstkleur en zet ze in het vet.

## VOORBEELD UITWERKING

Na je uitwerking zou je pagina er ongeveer als volgt uitzien. Hou er rekening mee dat er kleine verschillen kunnen zijn afhankelijk van de gebruikte browser.

### Pokémon

Pokémon is een mediafranchise, eigendom van [The Pokémon Company](#), die rond 1995 werd opgericht door Satoshi Tajiri. Het is toegespitst op fictieve wezens genaamd [Pokémon](#), die worden gevangen en getraind door mensen, [Pokémontrainers](#) genoemd, om ze elkaar te laten bevechten voor de sport.

Oorspronkelijk werd het uitgebracht als een duo role-playing game voor de [Game Boy](#) die met elkaar verbonden konden worden, ontwikkeld door Game Freak en uitgegeven door Nintendo. Pokémon is sindsdien uitgegroeid tot de op een na succesvolste game-franchise ter wereld, na [Super Mario](#). De Pokémonfranchise bestaat onder andere uit spellen voor diverse [Nintendo-platforms/consoles](#), ruilkaartenspellen, manga-strips, een anime-televisieserie en bijbehorende speelfilms en een tijdschrift. Ook zijn er verschillende accessoires afgeleid van de televisiereeks, gaande van knuffels tot kledij. Het kaartspel is sinds 1999 wereldwijd verkrijgbaar (waaronder in de Benelux), en is nog steeds populair onder schoolgaande jeugd (7-12 jaar). De anime Pokémon was in Nederland voor het eerst te zien op Fox Kids, wat later werd omgedoopt tot Jetix en later Disney XD. In Vlaanderen (België) was Pokémon voor het eerst te zien op VT4, wat later VIER werd, momenteel is de anime te zien op vtmKzoom, Kadet en vtm. Daarnaast is Pokémon te bekijken via Netflix en gratis via de officiële [Pokemon.nl](#) website.

In november 2005 kondigde 4Kids Entertainment, dat de niet-spel gerelateerde licentie van Pokémon in handen had, aan dat het de licentieovereenkomst niet had verlengd. Pokémon USA Inc. (nu [The Pokémon Company International](#)), een dochteronderneming van het Japanse Pokémon Co, beheert nu de Pokémon-licentie buiten Azië. De totale brutowinst van de Pokémon-mediafranchise lag in 2014 wereldwijd op 4 biljoen Yen (ongeveer 29,79 miljard euro). In 2014 alleen al bracht Pokémon 2 miljard dollar op (ongeveer 1,79 miljard euro).[2]

### History

#### Eerste generatie

Pokémon werd in 1991 door Satoshi Tajiri bedacht. Tajiri ging in zijn jeugd graag op zoek naar insecten in het nabijgelegen gebied van zijn huis, een hobby die hij later gebruikte bij het bedenken van Pokémon. Dit gebeurde doordat hij kinderen zag lopen met de zogenoemde [Game Boy](#). Dit gaf hem het idee van insecten, die over een draad van het ene [Game Boysysteem](#) naar het andere zouden kruipen. Het idee voor Capsule Monsters ontstond.

De populariteit van de franchise leidde tot een animeserie gebaseerd op de spellen. Deze anime ging op 1 april 1997 in première in Japan. De hoofdpersoon is een jonge Pokémontrainer genaamd Satoshi (naar Satoshi Tajiri, in het Engels hernoemd tot Ash Ketchum), gebaseerd op Red. Een ander personage dat werd geïntroduceerd in de eerste aflevering is Satoshi's rivaal, Shigeru (naar Shigeru Miyamoto, later hernoemd in het Engels tot Gary Oak), gebaseerd op Blue.

Op 25 april 1998 opende de eerste Pokémon Center-winkel in Tokio, gespecialiseerd in Pokémonspullen. Rond die tijd werd [The Pokémon Company](#) actief. Inmiddels zijn in Japan veel andere van dit soort winkels geopend. Noord-Amerika ontving de anime op 7 september 1998, en de versies Red en Blue van de spellen op 30 september 1998. Kort daarop begonnen overal mensen de spellen te spelen onder de slogan Gotta Catch 'em All! (Vang ze allemaal!). Het kaartruilspel werd in Noord-Amerika geïntroduceerd op 9 januari 1999. Ondertussen werd in Japan in 1998 een nieuw spel geïntroduceerd: Pokémon Stadium, voor de [Nintendo 64](#). Dit spel bracht echter maar 42 van de 151 Pokémon. Aan de andere kant zorgde de anime voor grote hoogtes. Op 18 juli 1998 ging de eerste Pokémonfilm in première in Japan, genaamd Pokémon de film: Mewtwo tegen Mew. In deze film speelden de zeldzame Pokémon Mew en Mewtwo. In de Verenigde Staten ging de film in première op 10 november 1999. De film had kort het record voor grootste omzet tijdens de opening voor een geanimeerde film. Plannen begonnen kort daarop voor een spel gebaseerd op de populaire anime. Hierdoor werd Pokémon Yellow (Pokémon Geel) realiteit, en kwam uit op 12 september 1998 in Japan, en 25 oktober 1999 in de Verenigde Staten en Europa. Pokémon Yellow stond trainers toe de rol van Ash aan te nemen, en rond te reizen door de regio Kanto, met animeachtige graphics voor elke Pokémon, en een Pikachu als kameraad, welke de trainer volgde.

### Pokémon-typen

Het type geeft aan wat voor soort aanvallen een Pokémon kan uitvoeren. Het Pokémon-type wordt ook wel de soort genoemd. Elk type heeft sterke en zwakke punten, zo is een grassoortige Pokémon zwak voor vuur maar is waterbestendig. Een vuurtype is zwak voor water maar is bestand tegen gras, en een watertype is zwak voor gras, maar biedt weerstand tegen vuur. Sommige Pokémon-typen bieden zelf volledige immuniteit voor bepaalde soorten aanvallen. Er zijn 18 verschillende Pokémon-typen.