

**C ve Sistem Programcıları Derneđi**  
**Java ile Nesne Yönelimli Programlama**  
**Çalışma Soruları**

**1.** Bir tombala torbasında 1'den 99'a kadar numaralanmış (99 dahil) pullar bulunmaktadır. Bu tombala torbasıyla aşağıdaki oyunlar oynanmaktadır:

Çekilen bir pul torbaya geri atılmamak üzere

i) Torbadan 3 pul çekiliyor. Çekilen pulların toplamı 150' den küçük ise oyuncu kazanıyor.

ii) Torbadan 3 pul çekiliyor. Çekilen pulların toplamı asal sayı ise oyuncu kazanıyor.

iii) Torbadan 3 pul çekiliyor. En büyük değerli pul ile en küçük değerli pul arasındaki fark ortanca değerli puldan büyükse oyuncu kazanıyor.

Oynanacak her bir oyun için oyuncunun kazanma olasılıđını en az 30000 oyunu simule ederek hesaplayınız.

**2.** Çađrıldığında ekrana 01.01.1900 ve 31.12.2100 tarihleri arasında rasgele bir tarihi yazan ***printRandomDate*** isimli metodu yazınız. Metodun ekrana yazdırdığı tarih geçerli bir tarih olmalıdır. Rasgele tarihin Şubat ayına denk gelmesi durumunda, seçilen yılın artık yıl olup olmamasına göre, Şubat ayı 29 çekebilecektir. Tarih ekrana aşağıdaki formatta yazdırılacaktır:

11th Jul 1983

**Çözümlerinizi eğitime kontrol ettiriniz.**

**Tekrar yapıyor musunuz? ...**

**İyi Çalışmalar...**