



# LIBRARY MANAGEMENT SYSTEM

Object Oriented Programming  
Presented by :Bora Tollkuci

# ABSTRAKTI:

- Sistemi i Menaxhimit të Bibliotekës në Windows Form është një aplikacion i zhvilluar për të përmirësuar proceset e bibliotekës në Windows. Qëllimi kryesor i këtij projekti është të krijojë një platformë të pershtatshme dhe efektive për menaxhimin e burimeve të bibliotekës duke ofruar një përvojë të lehtë për përdoruesit.



## Strukturat kushtezuese per Log In

1 reference

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    this.Hide();
    if (txtstd_use.Text == "Student" && textBox3.Text == "Student")
    {
        Form3 f = new Form3();
        f.Show();
    }
    else
    {
        MessageBox.Show("Invalid Username or Password\n Please enter the correct Username or Password..");
    }
}
```



## ***Shpjegimi i kodit te meparshem***

- 1.Fshij formën aktuale
- 2.Kontrolloj nese vlera e shkruar në textbox per emrin dhe ne textbox per fjalëkalimin eshte "Student" per te lejuar hyrjen per studentet.
- 3.Nese përdoruesi është student dhe ka vendosur sakte te dhenat, hapet form i ri . (Form3)
- 4.Ne te kundert përdoruesi nuk është student pra ka vendosur gabim te dhenat dhe do te shfaqetnjë mesazh gabimi nga message box.

P.s:E njejta situate eshte e vlefshme edhe per LOGIN te ADMIN por me ndryshim te kerkesave per kushtin ne username dhe password.

# Pasi jemi loguar shfaqet form 3t



## DASHBOARD

Check Status

Issue Book

Student Reg

Return Book

Logout

## Check Status

Enter the Student Id Who wants to check the status?

Student ID

Check Status

## Student Details

Student Name

Book Name

Author Name

Issue Date

**Form 3 është i ndertuar ne menyre te tille qe te ofroje  
Dashboard-in e plote per perdoruesin duke patur te  
sistemuara te gjitha sherbimet e ofruara.**

- 1.ISSUE BOOK -PËR TË REFERUAR NË PROCESIN E MARRJES SE NJË  
LIBRI NGA BIBLIOTEKA NGA PËRDORUESI**
- 2.STATUS CHECK-MUND TË KONTROLLOJNË STATUSIN E LIBRIT TË  
TYRE**
- 3.STUDENT REGISTRATION-PER TE KRYER NJE REGJISTRIM TE RI SI  
ANTARESIM NE BIBLIOTEKE**
- 4.RETURN BOOK -PER RIKTHIMIN E NJE LIBRI TE MARRE ME PARE**

## Kodet e gjeneruara gjate dizenjimit per LABEL dhe BUTTON

```
// Konfigurimi i etiketës 2
```

```
label2.AutoSize = true;
```

```
label2.Font = new Font("Stencil", 15F, FontStyle.Bold, GraphicsUnit.Point, 0);
```

```
label2.Location = new Point(47, 218);
```

```
label2.Name = "label2";
```

```
label2.Size = new Size(200, 35);
```

```
label2.TabIndex = 3;
```

```
label2.Text = "DashBoard";
```

```
// Konfigurimi i butonit 1
```

```
button1.BackColor = Color.MediumBlue;
```

```
button1.Font = new Font("Sitka Text", 9F, FontStyle.Bold, GraphicsUnit.Point, 0);
```

```
button1.ForeColor = Color.Transparent;
```

```
button1.Location = new Point(35, 281);
```

```
button1.Name = "button1";
```

```
button1.Size = new Size(227, 39);
```

```
button1.TabIndex = 8;
```

```
button1.Text = "Check Status";
```

```
button1.UseVisualStyleBackColor = false;
```

```
button1.Click += button1_Click_1;
```

## PUNOJME PER KRIJIMIN E USER CONTROLS TE CILAT I BASHKANGJITEN FORM33

### Check Status

Enter the Student Id Who wants to check the status?

**Student ID**

**Check Status**

### Student Details

**Student Name**

**Book Name**

**Author Name**

**Issue Date**

```
private Panel panel1;  
private Label label1;  
private GroupBox groupBox1;  
private TextBox stdName;  
private Label label2;  
private Label label8;  
private Button button1;  
private Label label3;  
private Label label4;  
private Label label5;  
private TextBox stdId;  
private GroupBox groupBox2;  
private Label label7;  
private TextBox bookname;  
private GroupBox stdSemester;  
private TextBox authorname;  
private GroupBox stdDepartment;  
private TextBox issuedata;  
private GroupBox groupBox3;  
private Label label6;  
private TextBox textBox4;
```



## Issue Student

Student Name

Student ID

Book Name

Author Name

Issue Date

Issue Book

```
private Panel panel1;  
private Label label1;  
private Label label6;  
private GroupBox groupBox3;  
private TextBox issuedate;  
private GroupBox stdDepartment;  
private TextBox authorName;  
private GroupBox stdSemester;  
private TextBox textBox4;  
private GroupBox groupBox2;  
private TextBox stdId;  
private Label label5;  
private Label label4;  
private Label label3;  
private GroupBox groupBox1;  
private TextBox stdName;  
private Label label2;  
private Button button1;  
private TextBox stdBook;
```

## Return Book

**Student ID**

**Book Name**

**Author Name**

**Return Book**



```
private Panel panel1;  
private Label label1;  
private Label label2;  
private GroupBox groupBox1;  
private TextBox stdId;  
private Label label4;  
private GroupBox stdSemester;  
private Label label3;  
private GroupBox stdDepartment;  
private TextBox authorName;  
private PictureBox pictureBox1;  
private Button button1;  
private TextBox bookName;
```

## Student Registration

**Student Name**

**Student ID**

**Semester**

**Department**

**Contact No**

**Save**

```
private Panel panel1;  
private Label label1;  
private Label label2;  
private TextBox stdName;  
private GroupBox groupBox1;  
private Label label3;  
private Label label4;  
private Label label5;  
private GroupBox groupBox2;  
private TextBox stdId;  
private GroupBox groupBox3;  
private TextBox stdContact;  
private GroupBox stdDepartment;  
private TextBox stdDept;  
private GroupBox stdSemester;  
private TextBox stdSem;  
private Label label6;  
private Button button1;
```

Pasi te dhenat e regjistrimit jane mbushur ne text box ato do te ruhen

## Student Registration

### DASHBOARD

Check Status

Issue Book

Student Reg

Return Book

Logout

Student Name

Bora Tollkuci

Student ID

K1234A

Semester

3rd

Department

Computer

Contact No

0678594843



Per te procesuar veprimin e meparshme kemi krijuar instance te re

References

```
public partial class UserControl3 : UserControl
{
```

```
    public static UserControl3 instance;
```

```
    public TextBox stdname;
```

```
    public TextBox stdid;
```

```
    public TextBox stdsem;
```

```
    public TextBox stddept;
```

```
    public TextBox stdcontact;
```

1 reference

```
    public UserControl3()
```

```
    {
```

```
        InitializeComponent();
```

```
        instance = this;
```

```
        stdname = stdName;
```

```
        stdid = stdId;
```

```
        stdsem = stdSem;
```

```
        stddept = stdDept;
```

```
        stdcontact = stdContact;
```

```
    }
```

1 reference

```
    private void stdId_TextChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
    {
```

```
        Studentet.instance.ID.Text = stdId.Text;
```

```
    }
```

1 reference

```
    private void stdSem_TextChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
    {
```

```
        Studentet.instance.semester.Text = stdSem.Text;
```

```
    }
```

1 reference

```
    private void stdDept_TextChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
    {
```

```
        Studentet.instance.departament.Text = stdDept.Text;
```

```
    }
```

1 reference

```
    private void stdContact_TextChanged(object sender, EventArgs e)
```

```
    {
```

```
        Studentet.instance.contact.Text = stdContact.Text;
```

```
    }
```

Shfaqja e nje user control te caktuar me klikimin e butonit te vecante

Ne kete rast Return Book behet e dukshme nderkohe qe pjesa tjeter behet hide nga paneli ose e padukshme per perdoruesin

1 reference

```
private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
{
    uc_StatusCheck1.Hide();
    uc_ReturnBook1.Show();
    userControl31.Hide();
    uc1.Hide();
    uc_ReturnBook1.BringToFront();
}
```

```

1 reference
private void btn1_Click(object sender, EventArgs e)
{

    uc_StatusCheck1.Hide();
    uc_ReturnBook1.Hide();
    uc1.Hide();
    userControl31.Show();
    userControl31.BringToFront();
}

1 reference
private void btn_issueBook_Click(object sender, EventArgs e)
{

    uc_StatusCheck1.Hide();
    uc_ReturnBook1.Hide();
    userControl31.Hide();
    uc1.Show();
    uc1.BringToFront();
}

0 references
private void btn_checkStatus_Click(object sender, EventArgs e)
{

    uc_ReturnBook1.Hide();
    uc1.Hide();
    userControl31.Hide();
    uc_StatusCheck1.Show();
    uc_StatusCheck1.BringToFront();
}

```

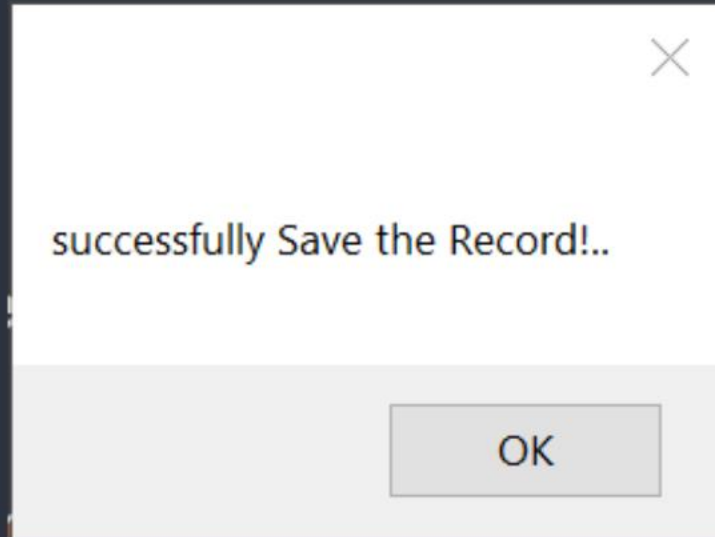
Keshtu procedojme edhe per 3  
user controls te tjere

Nderkohe per Button 5 qe eshte njekoheisht butoni i largimit LOG OUT paraqesim kodin per kalimin tek form1 i meparshem

```
private void button5_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Form1 f1 = new Form1();
    f1.Show();
}
```



Krijimi i nje dritareje qe sinjalizon perfundimin e nje veprimi



1 reference

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string stdData = stdName.Text + "," + stdId.Text + "," + stdSem.Text + "," + stdDept.Text + "," + stdContact.Text;
    StreamWriter stdDetail = new StreamWriter("StudentRec.txt", append: true);
    stdDetail.WriteLine(stdData);
    MessageBox.Show("successfully Save the Record!..");
    stdName.Clear();
    stdId.Clear();
    stdSem.Clear();
    stdDept.Clear();
    stdContact.Clear();
    stdDetail.Close();
}
```

1. Ne kete linje, informacioni i studentit eshte i mbledhur nga textbox ne forms dhe ruhet ne nje string te quajtur "stdData". Informacioni eshte ndare nga nje presje nepermjet karakterit te ndarjes ",".
  2. Një objekt i tipit StreamWriter është krijuar për të shkruar në skedarin "StudentRec.txt". Parametri "append: true" do të thotë që të dhënat do të shtohen në fund të skedarit, në vend që të zëvendësojnë të dhënat ekzistuese.
  3. Linja pasuese shkruan vargun e të dhënave të studentit në skedarin e tekstit.
  - 4.
  5. MessageBox tregon një mesazh që thotë se regjistrimi është ruajtur me sukses.
  6. Kutitë e tekstit për informacionin e studentit fshihen pasi të dhënat janë ruajtur, duke i lënë ato të pastra për një regjistrim të ri.
- P.s:Kjo procedure perdoret edhe per te gjitha rastet e tjera

# ***Faleminderit!***

---

