



# 高等数学 (下)

南京信息工程大学 数学与统计学院

大学数学部 高等数学教学团队

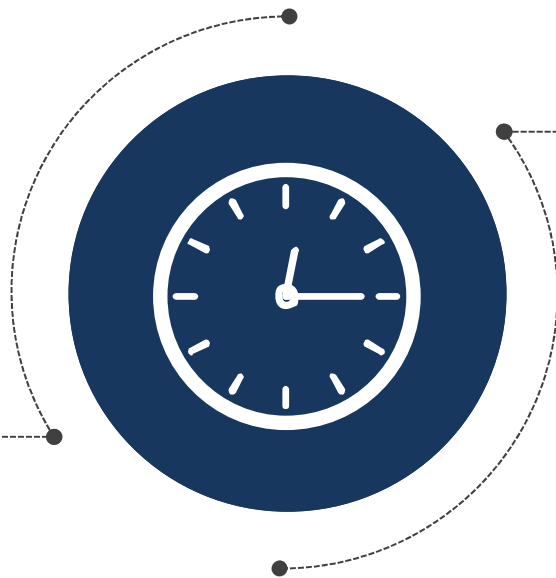
## 第七节 曲线及其方程

- 1> 空间曲线的一般方程
- 2> 空间曲线的参数式方程
- 3> 曲线在坐标面上投影
- 4> 立体,曲面在坐标面投影
- 5> 内容小结
- 6> \*曲面的参数式方程

## 曲线及其方程

- 理解空间曲线方程的概念
- 掌握空间曲线的一般方程
- 掌握空间曲线的参数方程
- 掌握空间曲线在坐标面上的投影曲线

**教学目标**



**重难点**

**重点：**空间曲线一般方程

- 空间曲线的参数方程
- 空间曲线在坐标面的投影

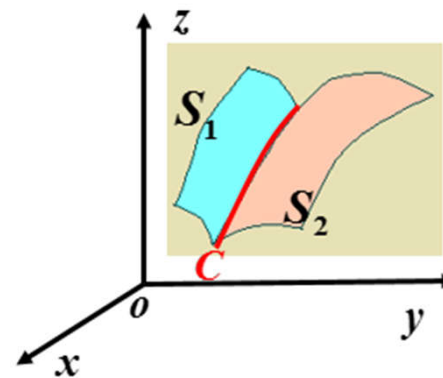
**难点：**空间曲线在坐标面的投影

### 一、空间曲线的一般方程

**定义1** 空间曲线可看作两曲面的交线

即 
$$C: \begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

——空间曲线的一般方程



◆ **特点：** 曲线上所有点都满足方程组，  
不在曲线上的点不同时满足方程组.

## 曲线及其方程

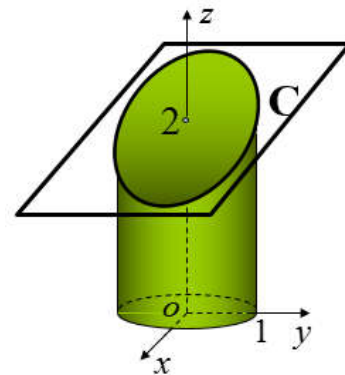
**例1** 方程组  $\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3z = 6 \end{cases}$  表示怎样的曲线.

**解**  $x^2 + y^2 = 1$  表示母线平行于  $z$  轴的圆柱面

$2x + 3z = 6$  表示一个斜平面

$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ 2x + 3z = 6 \end{cases}$  就表示上述平面

与圆柱面交线—**空间的一个椭圆**



**例2** 方程组  $\begin{cases} z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2} \\ \left(x - \frac{a}{2}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{a}{2}\right)^2 \end{cases}$  表示怎样的曲线.

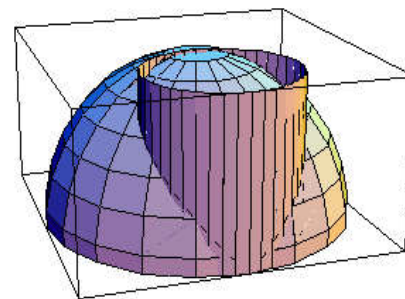
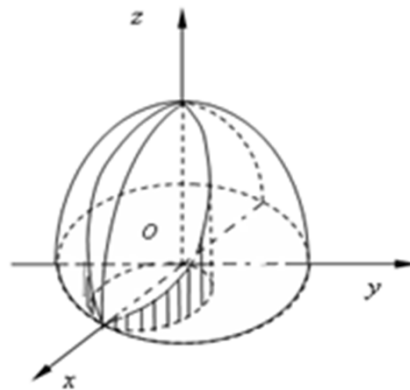
**解**  $z = \sqrt{a^2 - x^2 - y^2}$  表示球心在原点半径为  $a$  的上半球面;

$\left(x - \frac{a}{2}\right)^2 + y^2 = \left(\frac{a}{2}\right)^2$  表示母线平行于  $z$  轴的圆柱面

方程组表示上半球面

与圆柱面的交线, 称

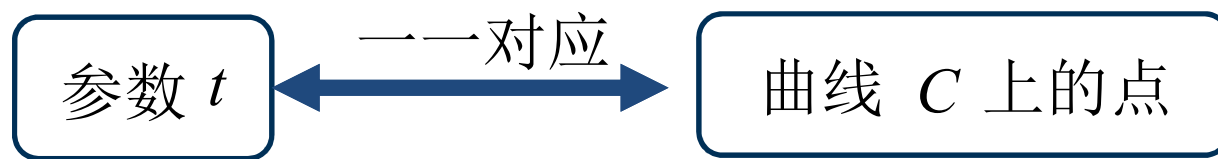
为**维维安尼曲线**.



### 二、空间曲线的参数方程

**定义2** 若空间曲线  $C$  上点坐标  $x, y, z$  表示为参数  $t$  的函数:

$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t), \quad t \in [a, b]. \\ z = z(t) \end{cases} \text{—— 空间曲线的参数方程}$$



## 空间曲线及其方程

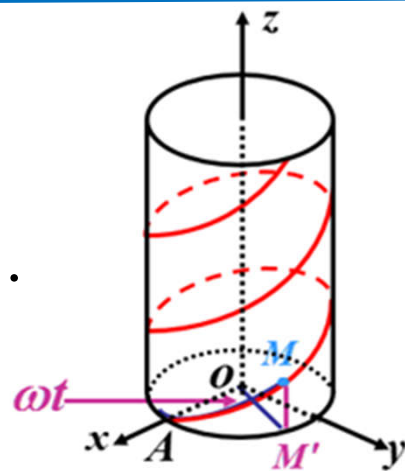
**例3** 如果空间一动点 $M$ 在圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$ 上以角速度 $\omega$ 绕 $z$ 轴旋转, 同时又以线速度 $v$ 沿平行于 $z$ 轴的正方向上升 (其中 $\omega, v$ 都是常数), 求动点的轨迹方程.

**解** 取时间 $t$ 为参数.

设当 $t = 0$ 时, 动点位于 $A(a, 0, 0)$

记 $M$ 在 $xOy$ 面上投影为 $M'(x, y, 0)$ .

所以经过时间 $t$ ,  $\angle AOM' = \omega t$





## 空间曲线及其方程

从而 
$$\begin{cases} x = |OM'| \cdot \cos \angle AOM' = a \cos \omega t \\ y = |OM'| \cdot \sin \angle AOM' = a \sin \omega t \\ z = |MM'| = vt \end{cases}$$

令  $\omega t = \theta$ , 得曲线参数方程 
$$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = a \sin \theta \\ z = b\theta \end{cases} \text{ —— 螺旋线}$$

其中  $b = \frac{v}{\omega}$  为常数,  $\theta$  为参数.

当  $OM'$  转一周时, 上升固定高度  $h = 2\pi b$ , 称为螺距.

### 三、空间曲线在坐标面上的投影

#### 1. 曲线（在坐标面上）投影的概念

**定义3** 以曲线  $C$  为准线、母线平行于  $z$  轴的柱面, 称作曲线  $C$  关于坐标平面  $xOy$  的**投影柱面**.

投影柱面与  $xOy$  面交线, 称作曲线  $C$  在  $xOy$  面的**投影曲线**, 简称**投影**.

类似可定义曲线在其它坐标面上的投影.

### 2. 曲线在坐标面上投影的求法 (以 $xOy$ 面上的为例)

设空间曲线  $C$  的一般方程为 
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$$

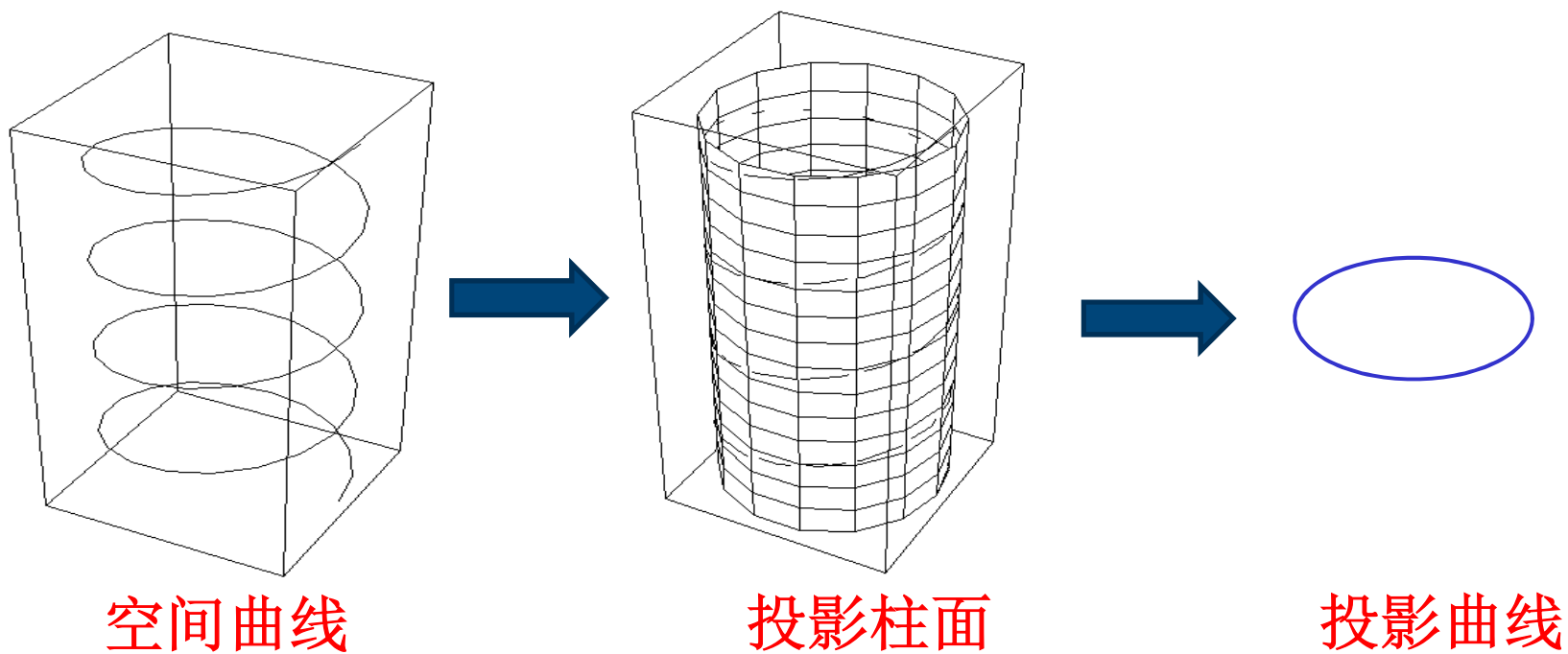
第一步, 方程组消去变量  $z$  得投影柱面方程:  $H(x, y) = 0$ ;

第二步, 将投影柱面方程与  $z = 0$  联立, 可得曲线  $C$

在  $xOy$  面上的投影方程:

$$\begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}.$$

投影求解过程的图示法（以  $xOy$  面上的为例）：



## 空间直线及其方程

类似地，空间曲线  $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$

(1) 在面  $yOz$  上的投影柱面为  $R(y, z) = 0$ ;

投影曲线为  $\begin{cases} R(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$

(2) 在面  $xOz$  上的投影柱面为  $T(x, z) = 0$ ;

投影曲线为  $\begin{cases} T(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$

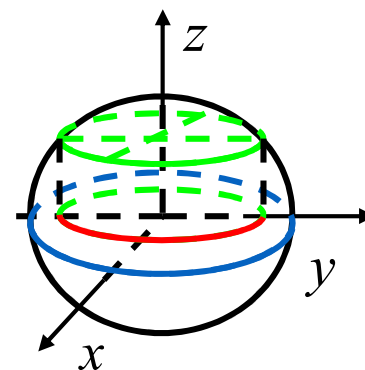
## 空间直线及其方程

例4 求曲线  $\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}$  在三个坐标面上的投影..

解 (1) 消去变量  $z$  得投影柱面方程:  $x^2 + y^2 = \frac{3}{4}$

在  $xOy$  面上的投影曲线为圆:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = \frac{3}{4} \\ z = 0 \end{cases}$$



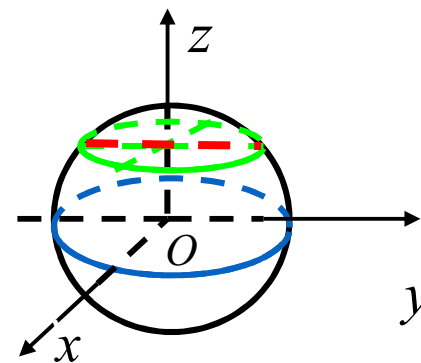
## 空间直线及其方程

例4 求曲线  $\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}$  在三个坐标面上的投影..

续解 (2) 因为曲线在平面  $z = \frac{1}{2}$ ,

在  $xOy$  面上的投影曲线为线段:

$$\begin{cases} |x| \leq \frac{\sqrt{3}}{2} \\ y = 0 \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}$$

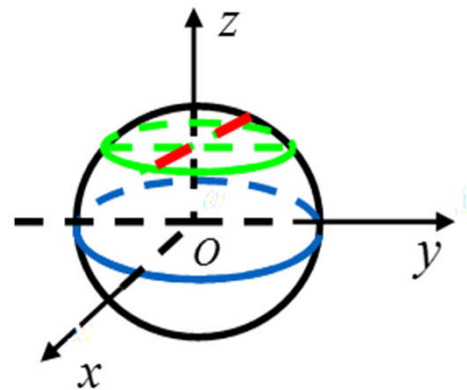


## 空间直线及其方程

例4 求曲线  $\begin{cases} x^2 + y^2 + z^2 = 1 \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}$  在三个坐标面上的投影..

续解 (3) 在  $yz$  面上的投影曲线也为线段:

$$\begin{cases} x = 0 \\ |y| \leq \frac{\sqrt{3}}{2} \\ z = \frac{1}{2} \end{cases}.$$





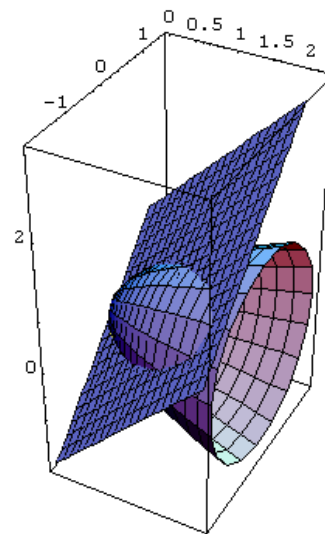
## 空间曲线及其方程

**例5** 求抛物面  $y^2 + z^2 = x$  与平面  $x + 2y - z = 0$  的交线在三个坐标面上的投影曲线方程.

**解** 交线方程为 
$$\begin{cases} y^2 + z^2 = x \\ x + 2y - z = 0 \end{cases}$$

(1) 方程组消去  $z$ , 得  $xoy$  面上的投影:

$$\begin{cases} x^2 + 5y^2 + 4xy - x = 0 \\ z = 0 \end{cases}$$



## 空间曲线及其方程

**例5** 求抛物面  $y^2 + z^2 = x$  与平面  $x + 2y - z = 0$  的交线在三个坐标面上的投影曲线方程.

续解

(2) 消去  $y$ , 得  $xoz$  面上的投影:

$$\begin{cases} x^2 + 5z^2 - 2xz - 4x = 0 \\ y = 0 \end{cases}$$

(3) 消去  $x$ , 得  $yoz$  面上的投影:

$$\begin{cases} y^2 + z^2 + 2y - z = 0 \\ x = 0 \end{cases}$$

## 空间曲线及其方程

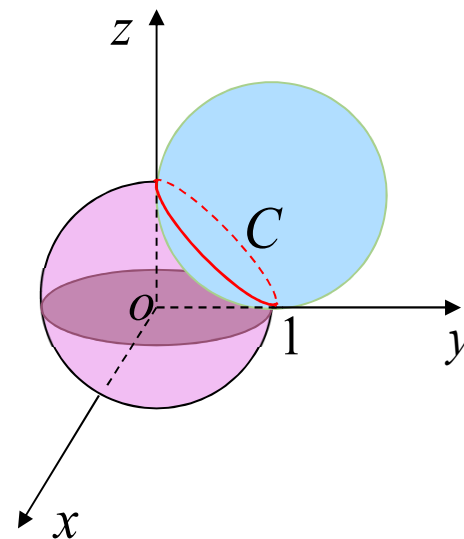
**例6** 已知两球面方程为  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  和  $x^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 1$  ,  
求它们的交线  $C$  在  $xoy$  面上的投影方程.

**解** 将方程  $x^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 1$  化为

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2y - 2z = -1,$$

再与方程  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  相减, 得

$$y + z = 1.$$



## 空间曲线及其方程

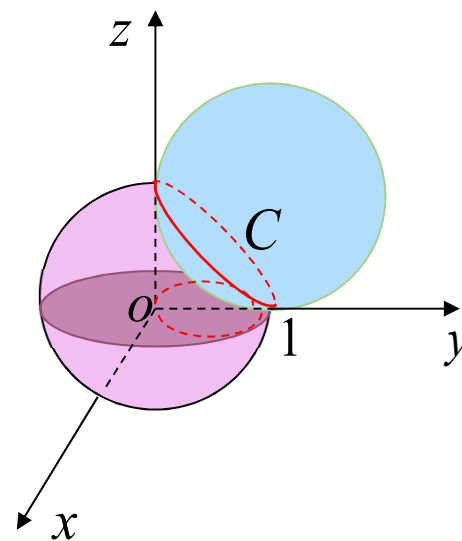
**例6** 已知两球面方程为  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$  和  $x^2 + (y-1)^2 + (z-1)^2 = 1$  ,  
求它们的交线  $C$  在  $xoy$  面上的投影方程.

**续解** 将  $z=1-y$  代入  $x^2 + y^2 + z^2 = 1$ , 得

$$x^2 + 2y^2 - 2y = 0$$

为交线  $C$  在  $xoy$  面上的**投影柱面方程**.

故所求的**投影方程**为圆  $\begin{cases} x^2 + 2y^2 - 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases}$

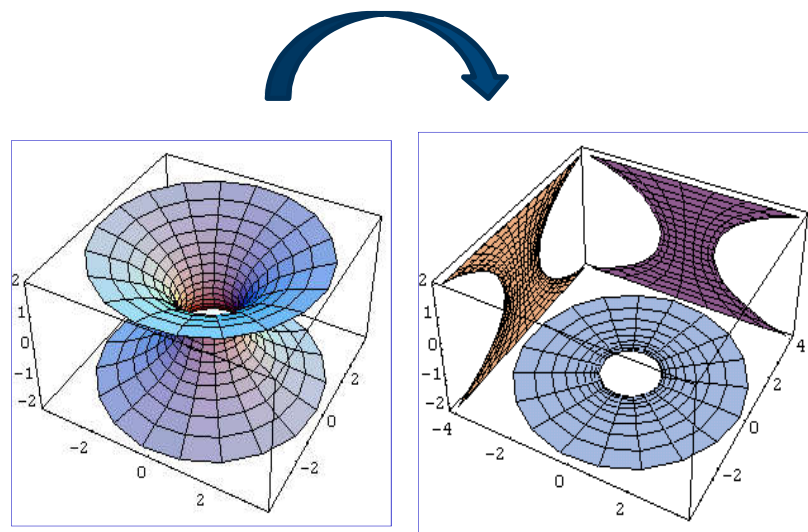


## 四、空间立体或曲面在坐标面上的投影

**应用：**重积分与曲线积分计算.

➤ 曲面的投影

**解法：**将曲面的**边界曲线**投影到平面, **投影曲线**面内围成的区域就是所求.

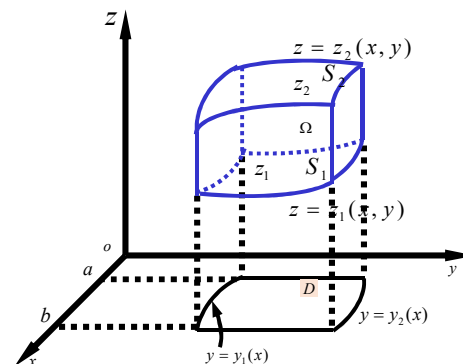
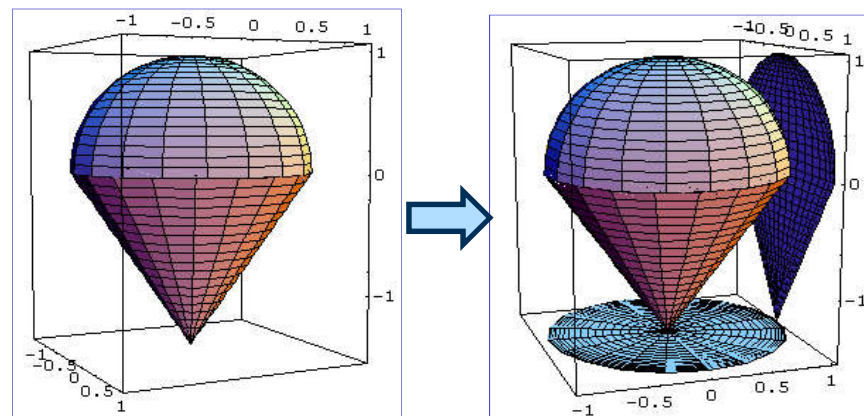


## 空间曲线及其方程

### ➤ 空间立体的投影

**解法：**将边界曲面的交线或轮廓线投影到相应坐标面，**投影曲线**所围区域为所求.

**注：**投影曲线可利用**投影柱面**来求.



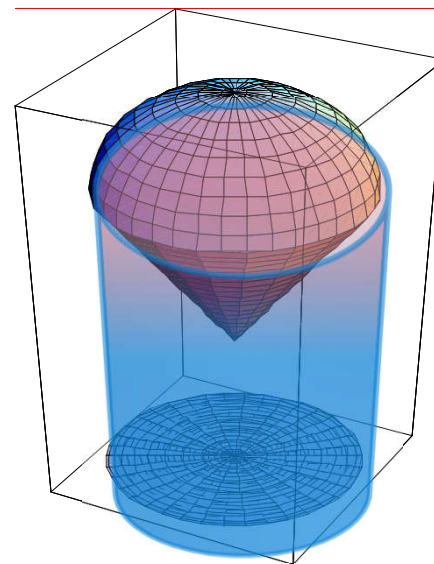
## 空间曲线及其方程

**例7** 求由上半球面 $z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}$ 和锥面 $z = \sqrt{3(x^2 + y^2)}$ 所围成的立体在 $xOy$ 面上的投影.

**解** 半球与锥面**交线** $C: \begin{cases} z = \sqrt{4 - x^2 - y^2} \\ z = \sqrt{3(x^2 + y^2)} \end{cases}$ ,

消去 $z$ 得到交线 $C$ 关于 $xOy$ 面的

**投影柱面:**  $x^2 + y^2 = 1$ ,



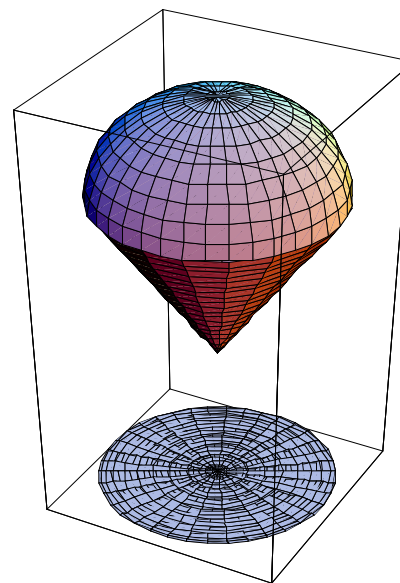
## 空间曲线及其方程

**例7** 求由上半球面 $z = \sqrt{4 - x^2 - y^2}$ 和锥面 $z = \sqrt{3(x^2 + y^2)}$ 所围成的立体在 $xOy$ 面上的投影.

**续解** 则交线 $C$ 在 $xOy$ 面上的**投影曲线**为

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases} \text{——为 } xOy \text{ 面上的一个圆.}$$

所求投影为  $x^2 + y^2 \leq 1$ .





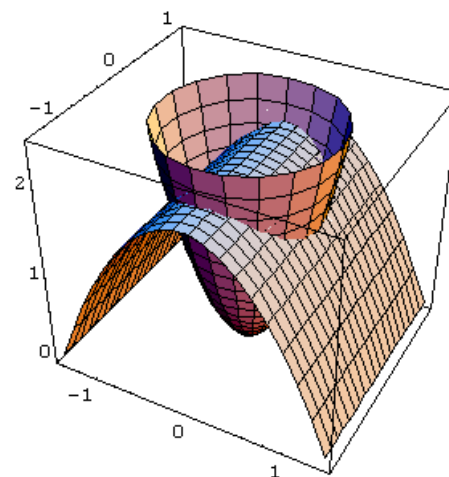
## 空间曲线及其方程

**例8** 求椭圆抛物面  $2y^2 + x^2 = z$  与抛物柱面  $2 - x^2 = z$  的交线关于  $xOy$  面上的投影曲线方程.

**解** 交线方程为 
$$\begin{cases} 2y^2 + x^2 = z \\ 2 - x^2 = z \end{cases},$$

消去  $z$  得投影柱面:  $x^2 + y^2 = 1$ ,

在  $xOy$  面上的投影为: 
$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 1 \\ z = 0 \end{cases}.$$



## 五、小结

1. 空间曲线的一般方程: 
$$\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases};$$

空间曲线的参数方程: 
$$\begin{cases} x = x(t) \\ y = y(t) \\ z = z(t) \end{cases}.$$

2. 空间曲线  $\begin{cases} F(x, y, z) = 0 \\ G(x, y, z) = 0 \end{cases}$  在坐标面的投影:

(1) 投影柱面  $H(x, y) = 0$ , 曲线在  $xOy$  面的投影:  $\begin{cases} H(x, y) = 0 \\ z = 0 \end{cases}$ ,

(2) 投影柱面  $R(y, z) = 0$ , 曲线在  $yOz$  面的投影:  $\begin{cases} R(y, z) = 0 \\ x = 0 \end{cases}$ ,

(3) 投影柱面  $T(x, z) = 0$ , 曲线在  $xOz$  面的投影:  $\begin{cases} T(x, z) = 0 \\ y = 0 \end{cases}$ .

### 六\*、曲面的参数方程

曲面的参数方程通常是含两个参数的方程, 形如

$$\begin{cases} x = x(s, t) \\ y = y(s, t) \\ z = z(s, t) \end{cases}$$

## 曲线及其方程

**例** 求空间曲线  $C: \begin{cases} x = \varphi(t) \\ y = \psi(t), \quad \alpha \leq t \leq \beta \\ z = \omega(t) \end{cases}$  绕  $z$  轴旋转所得曲面.

**解** 固定  $t$ , 得  $C$  上点  $M_1(\varphi(t), \psi(t), \omega(t))$ ,  $M_1$  绕  $z$  轴旋转得一圆,

该圆在平面  $z = \omega(t)$ , 其半径为  $\sqrt{[\varphi(t)]^2 + [\psi(t)]^2}$ , 因此得方程

$$\begin{cases} x = \sqrt{[\varphi(t)]^2 + [\psi(t)]^2} \cos \theta \\ y = \sqrt{[\varphi(t)]^2 + [\psi(t)]^2} \sin \theta, \\ z = \omega(t) \end{cases} \quad (\alpha \leq t \leq \beta, 0 \leq \theta \leq 2\pi)$$

## 曲线及其方程

练习：直线  $\begin{cases} x=1 \\ y=t \\ z=2t \end{cases}$  绕z轴旋转的旋转曲面为  $\begin{cases} x=\sqrt{1+t^2} \cos \theta \\ y=\sqrt{1+t^2} \sin \theta \\ z=2t \end{cases}$

注：上式消 $t$ 和 $\theta$ , 可得曲面的直角坐标方程为

$$x^2 + y^2 = 1 + \frac{z^2}{4}$$

**有一份热，发一份光  
就令萤火一般，  
也可以在黑暗里发一点光  
不必等待火炬**

