**Задача на ООП:**

1) Проектирование и создание класса, описывающего [вектор](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%92%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%BE%D1%80_(%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0))

Задача:  
  
Создайте класс, который описывает вектор (в трёхмерном пространстве).  
  
У него должны быть:

* конструктор с параметрами в виде списка координат *x, y, z*
* метод, вычисляющий длину вектора. Корень можно посчитать с помощью Math.sqrt():



* метод, вычисляющий скалярное произведение:



* метод, вычисляющий векторное произведение с другим вектором:



* метод, вычисляющий угол между векторами (или косинус угла): косинус угла между векторами равен скалярному произведению векторов, деленному на произведение модулей (длин) векторов:



* методы для суммы и разности:

