

Soru No	Bölüm	Soru Konusu	Doğru Cevap
1	Eşleştirme 1	Bellek adresini tutan değişken türü (İşaretçi)	D
2	Eşleştirme 1	Değeri değişebilen bellek alanı (Değişken)	A
3	Eşleştirme 1	Programda yazılan sabit değer (Literal)	C
4	Eşleştirme 1	Aynı türden birden fazla elemanı ardışık saklayan yapı (Dizi)	E
5	Eşleştirme 1	Bir görevi yerine getiren tekrar kullanılabilir kod bloğu (Fonksiyon)	F
6	Eşleştirme 1	Değeri değişmeyen bellek alanı (Sabit)	B
7	Eşleştirme 2	İki koşulun da doğru olması durumunda doğru döndüren operatör (Mantıksal AND)	D
8	Eşleştirme 2	Döngüyü tamamen sonlandırır	A
9	Eşleştirme 2	Döngünün mevcut iterasyonunu atlar (continue)	B
10	Eşleştirme 2	Bölme işleminin kalanını bulan operatör (Modulo)	E
11	Eşleştirme 2	Koşula göre iki değerden birini döndüren operatör (Ternary)	C
12	Çoktan Seçmeli	Tek satırlık yorum yapmanın doğru yolu	B) // tek satır
13	Çoktan Seçmeli	Tam sayı depolamak için kullanılan veri tipi	B) int
14	Çoktan Seçmeli	Bir dizinin ilk elemanına erişmek için indeks değeri	B) 0
15	Çoktan Seçmeli	Koşul doğru olduğu sürece çalışan döngü	C) while döngüsü
16	Çoktan Seçmeli	scanf() fonksiyonundaki & işaretinin anlamı	B) Değişkenin adresini verir
17	Çoktan Seçmeli	Pointer (işaretçi) değişkeni tanımlamak için kullanılan sembol	B) *
18	Çoktan Seçmeli	Dinamik bellek tahsis fonksiyonu	C) malloc()
19	Çoktan Seçmeli	Dinamik olarak tahsis edilen belleği serbest bırakma fonksiyonu	D) free()
20	Çoktan Seçmeli	Kod çıktısı (while döngüsü)	A) 012
21	Çoktan Seçmeli	Kod çıktısı (x++)	A) 5
22	Çoktan Seçmeli	String sonlandırma karakteri	C) \0
23	Çoktan Seçmeli	Pointer dereferans edildiğinde elde edilen değer (*ptr)	B) x değerini (20)
24	Çoktan Seçmeli	struct ve union arasındaki temel fark	B) struct tüm üyeleri ayrı bellek tutar, union üyeleri aynı belleği paylaşır
25	Çoktan Seçmeli	Özinelemeli fonksiyonun sahip olması gereken bileşen	B) Taban koşul (base case)
26	Çoktan Seçmeli	İki boyutlu bir dizinin bellek düzeni	B) Sıra sıra sırasıyla
27	Çoktan Seçmeli	Geçerli olmayan bir C değişken adı	C) 1sayı
28	Çoktan Seçmeli	do-while döngüsünün while döngüsünden farkı	B) do-while en az bir kez çalışır
29	Çoktan Seçmeli	Tam sayılar için kullanılan format belirtici	C) %d
30	Çoktan Seçmeli	Dosya açma işlemi için kullanılan fonksiyon	C) fopen()
31	Çoktan Seçmeli	Dosyayı okuma modunda açmak için kullanılan parametre	C) "r"
32	Çoktan Seçmeli	Kodda i değişkeninin son değeri (for döngüsünden sonra)	C) 5
33	Çoktan Seçmeli	continue ifadesinin çıktısı üzerindeki etkisi	B) 1245
34	Çoktan Seçmeli	Ternary operatör (?) için doğru sözdizimi	A) koşul ? değer1 : değer2
35	Çoktan Seçmeli	Yanlış ifade (int *p1, p2;)	C) Her ikisi de pointerdir
36	Çoktan Seçmeli	Bellek adresini ekrana yazdırmak için kullanılan format belirtici	C) %p
37	Çoktan Seçmeli	sizeof() operatörünün işlevi	C) Veri tipinin bellekteki boyutunu (byte) döndürür
38	Çoktan Seçmeli	int *arr[5] ne anlama gelir?	C) 5 boyutundaki bir dizi işaretçisi
39	Çoktan Seçmeli	strcmp() fonksiyonu ne işe yarar?	C) İki string'i karşılaştırır
40	Çoktan Seçmeli	static depolama sınıfının özelliği DEĞİLDIR	C) Her fonksiyon çağrısında yeniden başlatılır
41	Çoktan Seçmeli	Kod çıktısı (a > b ? a : b)	B) 20
42	Kod Analizi	if(x > 3 && y < 20) çıktısı	A) DOGRU
43	Kod Analizi	arr[2] çıktısı	C) 30
44	Kod Analizi	do-while çıktısı	A) 012
45	Kod Analizi	Pointer ile değer değiştirme çıktısı	B) 20
46	Kod Analizi	for döngüsü ile toplam çıktısı	B) 15
47	Kod Analizi	Postfix artırma (x++) ile ardışık printf çıktısı	B) 56
48	Kod Analizi	break ifadesinin döngüyü sonlandırması ve i'nin son değeri	B) 2
49	Kod Analizi	Modulo operatörü (x % y) çıktısı	B) 1
50	Kod Analizi	Faktöriyel (Özinelemeli) çıktısı (fabrik(5))	D) 120