

SCRABBLE

Outils pour l'Ingénierie Logicielle
M1 MIAGE / 2020-2021

JBTVJYC

Jean-Baptiste LOGNON

Timmy DAUMAS

Valentin BORDY

Johanna DELACHAMBRE

Yann SOCA

Clement GUIBOURG

Sommaire :

Les fonctionnalités.....	p3
Architecture.....	p4
Services.....	p6
Chemins.....	p7
Les tests.....	p8
Intégration continue.....	p10
SonarQube.....	p11
Bonus.....	p13

Les fonctionnalités

- Plateau
 - Pose un mot à des coordonnées spécifiques
 - Calcule les points gagnés avec un mot
- Jeu (etatDuJeu)
 - Possède une pioche qui permet au joueur de piocher une lettre
 - Vérification de l'existence du mot
 - Possède les chariots des joueurs
- Joueur
 - Trouve un mot grâce aux lettres présentes dans son chariot
- Client/Serveur
 - 4 Clients qui se connectent au serveur

- Tests Unitaires
- Test d'Intégration
- Docker



Architecture

4 modules Maven :

- Module Client
- Module EchangeMJ
- Module Serveur
- Module DevTools pour SonarQube

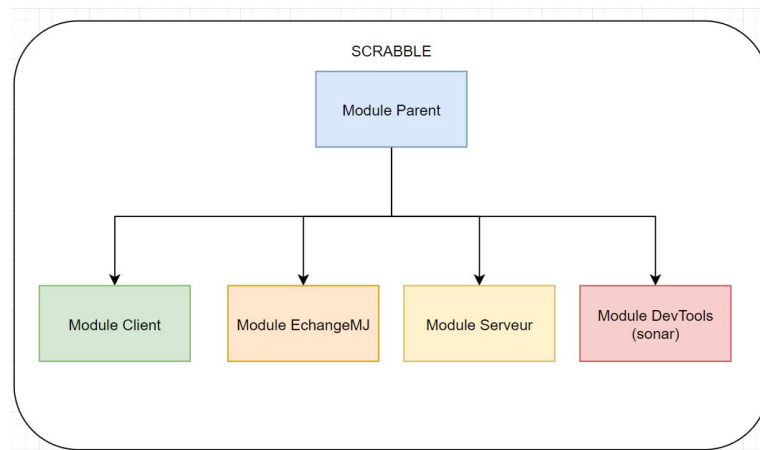


Diagramme architecture technique inter-module Scrabble

Architecture : Diagrammes de dépendances Maven

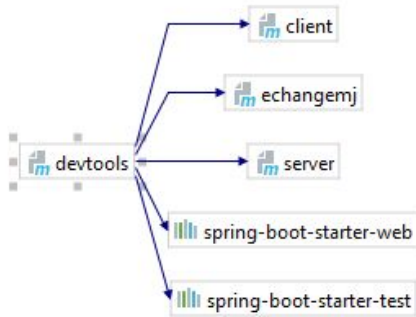


Diagramme de dépendance Maven Module devtools

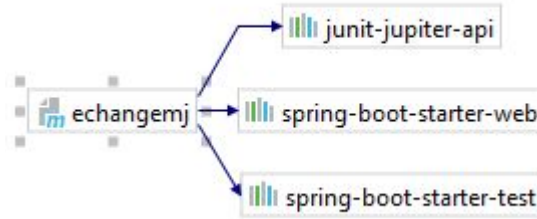


Diagramme de dépendance Maven Module echangemj

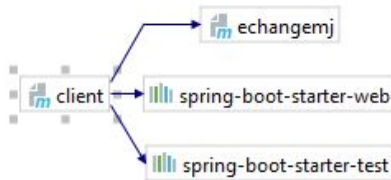


Diagramme de dépendance Maven Module Client

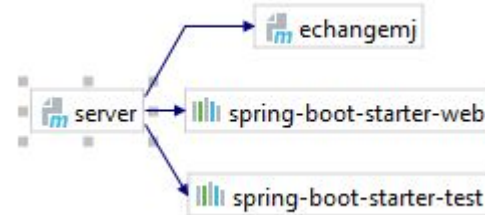


Diagramme de dépendance Maven Module server

Services

Service Client:

- Trouve le meilleur mot qu'il est possible de jouer avec un chariot et un plateau
- Se connecte au Serveur

Service Serveur:

- Gère la partie
- Vérifie les mots pour éviter la Triche
- Définit qui gagne en comptant les points
- Demande au Joueur de jouer

Chemins

Service Client:

-2 chemins:

- /jouer (post)
- /finir (post)

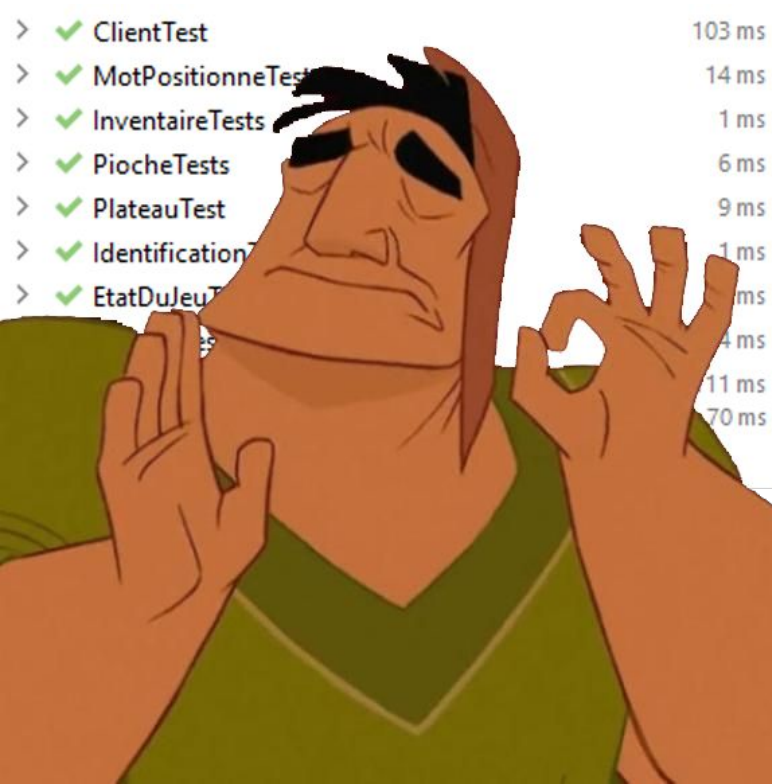
Service Serveur:

-1 chemin:

- /connexion (post)



Les tests : Unitaires

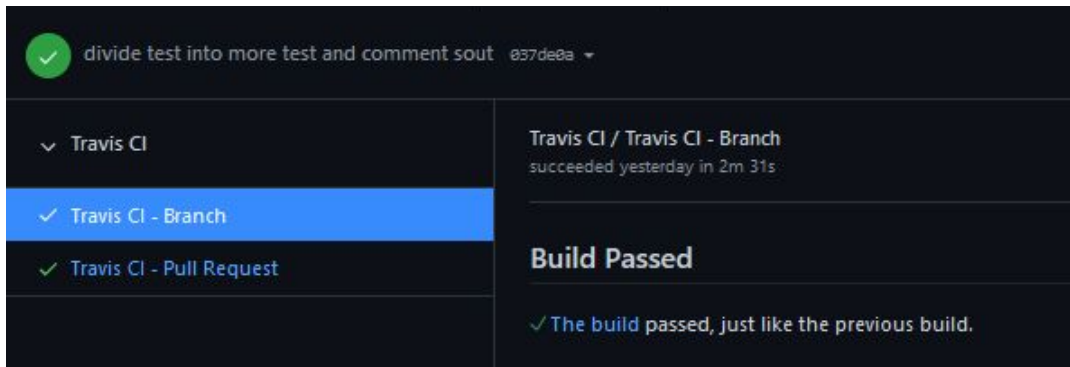


- Exigence de 80% de coverage pour les classes java(+/-2%)
- 77.9% de coverage global
- 90 tests unitaires

Coverage	
📁 scrabble	
📁 client	67.4%
📁 devtools	—
📁 echangemj	92.1%
📁 server	66.9%
📄 pom.xml	—

Intégration continue

- Vérification du code par Travis
 - Informe si le code compile
 - Précise si les tests se déroulent correctement



Les tests : Intégrations

- Vérifie qu'une partie se déroule bien
- Compte le nombre de fois que les méthodes sont appelées
- Vérifie la déconnexion des clients
- S'exécute dans Docker

SonarQube

- Utilisation obligatoire
- 2 bugs
- 111 code smells
- 2 jours et 5h de dette technique

Reliability 

Security 


Security Review 

Maintainability 


	Lines of Code	Bugs	Vulnerabilities	Code Smells	Security Hotspots	Coverage	Duplications
--	---------------	------	-----------------	-------------	-------------------	----------	--------------

 scrabble

 client	416	1	0	39	1	67.4%	6.3%
--	-----	---	---	----	---	-------	------

 devtools	52	0	0	0	0	—	0.0%
--	----	---	---	---	---	---	------

 echangemj	723	1	0	39	2	92.1%	0.0%
---	-----	---	---	----	---	-------	------

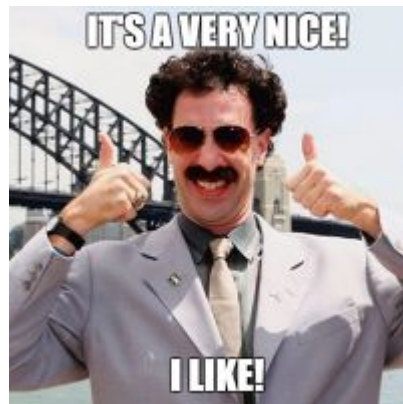
 server	415	0	0	32	0	66.9%	0.0%
--	-----	---	---	----	---	-------	------

  pom.xml	75	0	0	1	0	—	0.0%
---	----	---	---	---	---	---	------

Bonus

```
3313 [00|00|01|02|03|04|05|06|07|08|09|10|11|12|13|14]
3314 [00| | | |f| |b| | | | | | | ]
3315 [01| | | |a| |r| | | | | | | ]
3316 [02| | | |v| |i| | | | | | | ]
3317 [03| | | |e| |d| | | | | | | ]
3318 [04| | |l|u| |g| |p| | | | | ]
3319 [05| |h|a|r|l|e|m| |r| | | | | ]
3375 [06| |u|s| |e| |i|m|i|d|e| | | ]
3376 [07| |n|e| |t| |s|i|x| |x| | | ]
3377 [08| | |r| |a| |l| | |i| | | ]
3378 [09| | | | |l| | |i| | |l| | | ]
3379 [10| | | | | | |c| | |e| | | ]
3380 [11| | | | | | |e| | |s| | | ]
3381 [12| | | | | | |s| | | | | | ]
3382 [13| | | | | | | | | | | | | ]
3383 [14| | | | | | | | | | | | | ]
3384
3385 Moteur > la partie est finie [Plateau](contient 16 mots)
3386 Score de Mopolo le Roi des Mots: 167 points.
3387 Score de Menez la Falaise: 8 points.
3388 Score de Renevier le Pionnier: 6 points.
3389 Score de Arnault le plus beau: 0 points.
3390 Mopolo le Roi des Mots gagne la partie avec un score de 167 points.
```

← L'une des meilleures parties Travis



Merci pour
votre attention !