

Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана

Факультет «Информатика и системы управления»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»



Лабораторная работа № 6

по дисциплине «Методы машинного обучения»

Обучение на основе DQN

ИСПОЛНИТЕЛЬ:

студент ИУ5-25М

Стрихар П.А.

ПРЕПОДАВАТЕЛЬ:

Гапанюк Ю. Е.

___ " _____ " 2024 г.

Москва, 2024

Задание лабораторной работы

- На основе рассмотренных на лекции примеров реализовать алгоритм DQN.
- В качестве среды можно использовать классические среды (в этом случае используется полносвязная архитектура нейронной сети).
- В качестве среды можно использовать игры Atari (в этом случае используется сверточная архитектура нейронной сети).

Выполнение работы

Описание среды

Выберем библиотеку Acrobot-v1 из библиотеки Gym: https://www.gymnasium.dev/environments/classic_control/acrobot-v1

Есть непрерывное пространство из 6 параметров:

- Cosine of theta1 [-1; 1]
- Sine of theta1 [-1; 1]
- Cosine of theta2 [-1; 1]
- Sine of theta2 [-1; 1]
- Angular velocity of theta1 $[-4\pi; 4\pi]$
- Angular velocity of theta2 $[-9\pi; 9\pi]$

Есть 3 взаимоисключающих действия:

- Apply -1 torque to the actuated joint (применить -1)
- Apply 0 torque to the actuated joint (применить 0)
- Apply 1 torque to the actuated joint (применить 1)

Для реализации используем нейронную сеть для классификации.

Код программы

In [1]:

```
import gym
import math
import random
import matplotlib
import matplotlib.pyplot as plt
from collections import namedtuple, deque
from itertools import count
```

In [2]:

```
import torch
import torch.nn as nn
import torch.optim as optim
import torch.nn.functional as F
```

In [3]:

```
# Название среды
CONST_ENV_NAME = 'Acrobot-v1'
# Использование GPU
CONST_DEVICE = torch.device("cuda" if torch.cuda.is_available() else "cpu")
```

```
# Элемент ReplayMemory в форме именованного кортежа
```

```
Transition = namedtuple('Transition',
                        ('state', 'action', 'next_state', 'reward'))
```

In [4]:

Реализация техники Replay Memory

class ReplayMemory(object):

```
def __init__(self, capacity):
    self.memory = deque([], maxlen=capacity)
```

```
def push(self, *args):
    """
    Сохранение данных в ReplayMemory
    """
    self.memory.append(Transition(*args))
```

```
def sample(self, batch_size):
    """
    Выборка случайных элементов размера batch_size
    """
    return random.sample(self.memory, batch_size)
```

```
def __len__(self):
    return len(self.memory)
```

In [5]:

class DQN_Model(nn.Module):

```
def __init__(self, n_observations, n_actions):
    """
    Инициализация топологии нейронной сети
    """
    super(DQN_Model, self).__init__()
    self.layer1 = nn.Linear(n_observations, 128)
    self.layer2 = nn.Linear(128, 128)
    self.layer3 = nn.Linear(128, n_actions)
```

```
def forward(self, x):
    """
    Прямой проход
    Вызывается для одного элемента, чтобы определить следующее действие
    Или для batch'a во время процедуры оптимизации
    """
    x = F.relu(self.layer1(x))
    x = F.relu(self.layer2(x))
    return self.layer3(x)
```

In [6]:

class DQN_Agent:

```
def __init__(self, env,
    BATCH_SIZE = 128,
    GAMMA = 0.99,
    EPS_START = 0.9,
    EPS_END = 0.05,
    EPS_DECAY = 1000,
    TAU = 0.005,
    LR = 1e-4
):
    # Среда
    self.env = env
    # Размерности Q-модели
    self.n_actions = env.action_space.n
    state, _ = self.env.reset()
    self.n_observations = len(state)
    # Коэффициенты
    self.BATCH_SIZE = BATCH_SIZE
    self.GAMMA = GAMMA
    self.EPS_START = EPS_START
    self.EPS_END = EPS_END
```

```

self.EPS_DECAY = EPS_DECAY
self.TAU = TAU
self.LR = LR
# Модели
# Основная модель
self.policy_net = DQN_Model(self.n_observations, self.n_actions).to(CONST_DEVICE)
# Вспомогательная модель, используется для стабилизации алгоритма
# Обновление контролируется гиперпараметром TAU
# Используется подход Double DQN
self.target_net = DQN_Model(self.n_observations, self.n_actions).to(CONST_DEVICE)
self.target_net.load_state_dict(self.policy_net.state_dict())
# Оптимизатор
self.optimizer = optim.AdamW(self.policy_net.parameters(), lr=self.LR, amsgrad=True)
# Replay Memory
self.memory = ReplayMemory(10000)
# Количество шагов
self.steps_done = 0
# Длительность эпизодов
self.episode_durations = []

def select_action(self, state):
    """
    Выбор действия
    """
    sample = random.random()
    eps = self.EPS_END + (self.EPS_START - self.EPS_END) * \
        math.exp(-1. * self.steps_done / self.EPS_DECAY)
    self.steps_done += 1
    if sample > eps:
        with torch.no_grad():
            # Если вероятность больше eps
            # то выбирается действие, соответствующее максимальному Q-значению
            # t.max(1) возвращает максимальное значение колонки для каждой строки
            # [1] возвращает индекс максимального элемента
            return self.policy_net(state).max(1)[1].view(1, 1)
    else:
        # Если вероятность меньше eps
        # то выбирается случайное действие
        return torch.tensor([self.env.action_space.sample()], device=CONST_DEVICE, dtype=torch.long)

def plot_durations(self, show_result=False):
    plt.figure(1)
    durations_t = torch.tensor(self.episode_durations, dtype=torch.float)
    if show_result:
        plt.title('Результат')
    else:
        plt.clf()
        plt.title('Обучение...')
    plt.xlabel('Эпизод')
    plt.ylabel('Количество шагов в эпизоде')
    plt.plot(durations_t.numpy())
    plt.pause(0.001) # пауза

def optimize_model(self):
    """
    Оптимизация модели
    """
    if len(self.memory) < self.BATCH_SIZE:
        return
    transitions = self.memory.sample(self.BATCH_SIZE)
    # Транспонирование batch'a
    # (https://stackoverflow.com/a/19343/3343043)

```

```

# Конвертация batch-массива из Transition
# в Transition batch-массивов.
batch = Transition(*zip(*transitions))

# Вычисление маски нефинальных состояний и конкатенация элементов batch'a
non_final_mask = torch.tensor(tuple(map(lambda s: s is not None,
                                         batch.next_state)), device=CONST_DEVICE, dtype=torch.bool)
non_final_next_states = torch.cat([s for s in batch.next_state
                                   if s is not None])
state_batch = torch.cat(batch.state)
action_batch = torch.cat(batch.action)
reward_batch = torch.cat(batch.reward)

# Вычисление Q(s_t, a)
state_action_values = self.policy_net(state_batch).gather(1, action_batch)

# Вычисление V(s_{t+1}) для всех следующих состояний
next_state_values = torch.zeros(self.BATCH_SIZE, device=CONST_DEVICE)
with torch.no_grad():
    next_state_values[non_final_mask] = self.target_net(non_final_next_states).max(1)[0]
# Вычисление ожидаемых значений Q
expected_state_action_values = (next_state_values * self.GAMMA) + reward_batch

# Вычисление Huber loss
criterion = nn.SmoothL1Loss()
loss = criterion(state_action_values, expected_state_action_values.unsqueeze(1))

# Оптимизация модели
self.optimizer.zero_grad()
loss.backward()
# gradient clipping
torch.nn.utils.clip_grad_value_(self.policy_net.parameters(), 100)
self.optimizer.step()

def play_agent(self):
    """
    Проигрывание сессии для обученного агента
    """
    env2 = gym.make(CONST_ENV_NAME, render_mode='human')
    state = env2.reset()[0]
    state = torch.tensor(state, dtype=torch.float32, device=CONST_DEVICE).unsqueeze(0)
    done = False
    res = []
    while not done:

        action = self.select_action(state)
        action = action.item()
        observation, reward, terminated, truncated, _ = env2.step(action)
        env2.render()

        res.append((action, reward))

        if terminated:
            next_state = None
        else:
            next_state = torch.tensor(observation, dtype=torch.float32, device=CONST_DEVICE).unsqueeze(0)

        state = next_state
        if terminated or truncated:
            done = True

    print('Данные об эпизоде: ', res)

```

```

def learn(self):
    """
    Обучение агента
    """
    if torch.cuda.is_available():
        num_episodes = 600
    else:
        num_episodes = 50

    for i_episode in range(num_episodes):
        # Инициализация среды
        state, info = self.env.reset()
        state = torch.tensor(state, dtype=torch.float32, device=CONST_DEVICE).unsqueeze(0)
        for t in count():
            action = self.select_action(state)
            observation, reward, terminated, _ = self.env.step(action.item())
            reward = torch.tensor([reward], device=CONST_DEVICE)

            done = terminated or truncated
            if terminated:
                next_state = None
            else:
                next_state = torch.tensor(observation, dtype=torch.float32, device=CONST_DEVICE).unsqueeze(0)

            # Сохранение данных в Replay Memory
            self.memory.push(state, action, next_state, reward)

            # Переход к следующему состоянию
            state = next_state

            # Выполнение одного шага оптимизации модели
            self.optimize_model()

            # Обновление весов target-сети
            #  $\theta' \leftarrow \tau \theta + (1 - \tau) \theta'$ 
            target_net_state_dict = self.target_net.state_dict()
            policy_net_state_dict = self.policy_net.state_dict()
            for key in policy_net_state_dict:
                target_net_state_dict[key] = policy_net_state_dict[key]*self.TAU + target_net_state_dict[key]*(1-self.TAU)
            self.target_net.load_state_dict(target_net_state_dict)

            if done:
                self.episode_durations.append(t + 1)
                self.plot_durations()
                break

```

Работа программы

Обучение:

In [7]:

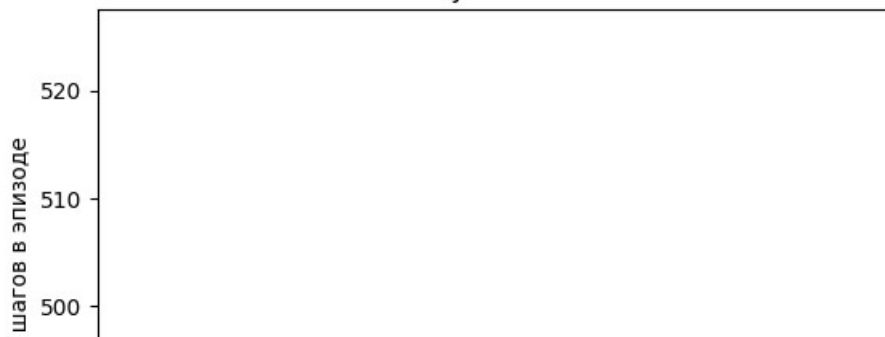
```

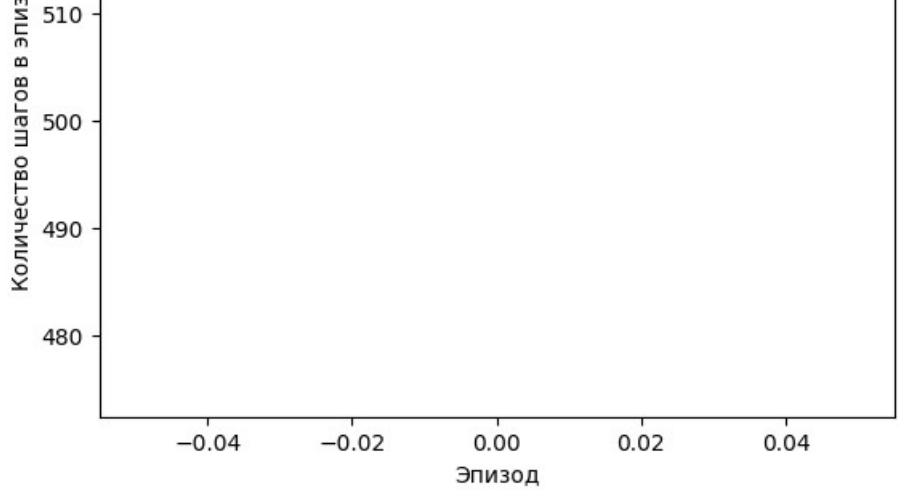
env = gym.make(CONST_ENV_NAME)
agent = DQN_Agent(env)
agent.learn()

```

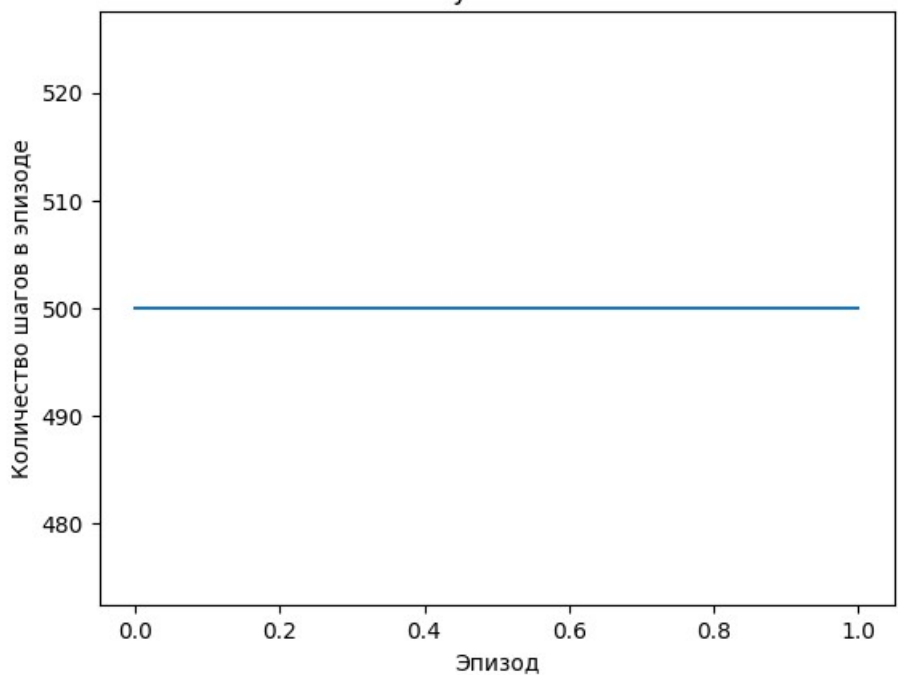
C:\Users\firry\AppData\Local\Programs\Python\Python312\Lib\site-packages\gym\utils\passive_env_checker.py:233: DeprecationWarning: `np.bool8` is a deprecated alias for `np.bool_`. (Deprecated NumPy 1.24)
 if not isinstance(terminated, (bool, np.bool8)):

Обучение...

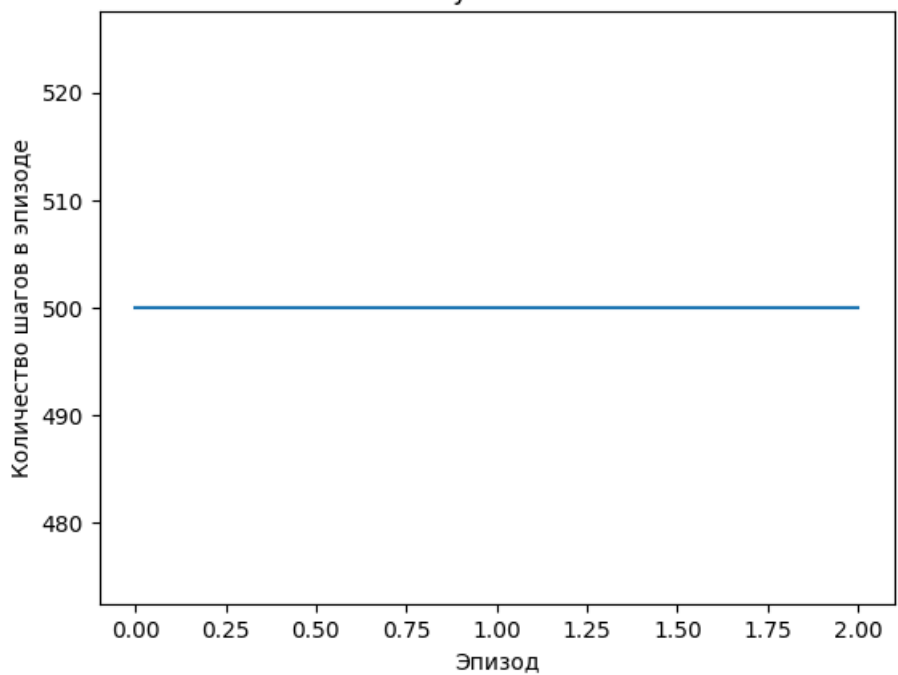




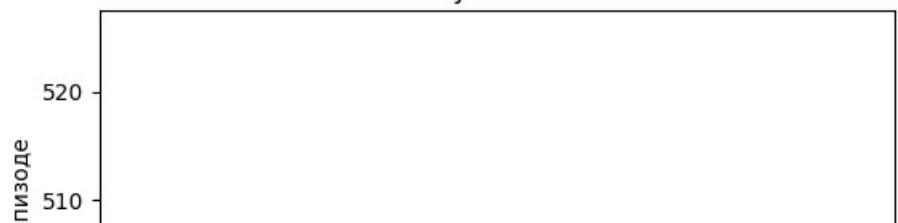
Обучение...

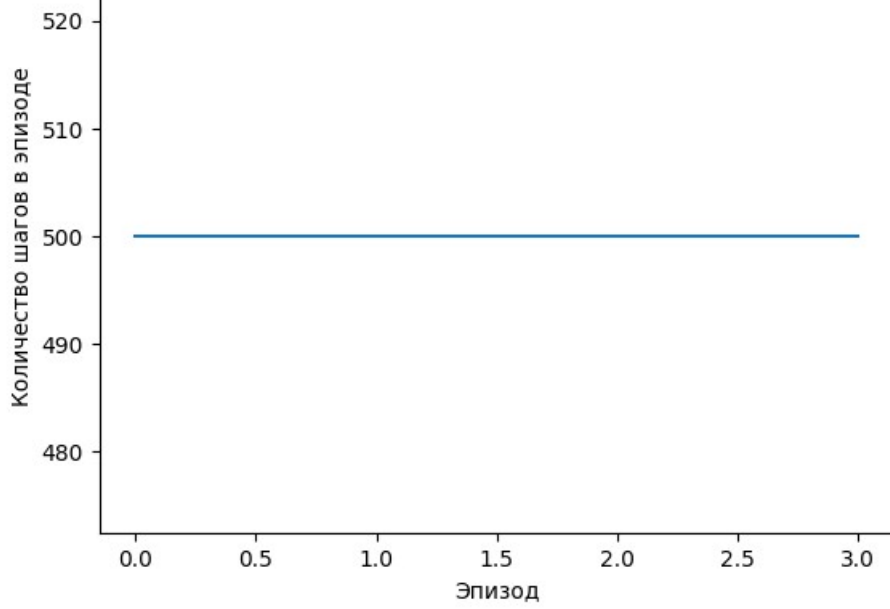


Обучение...

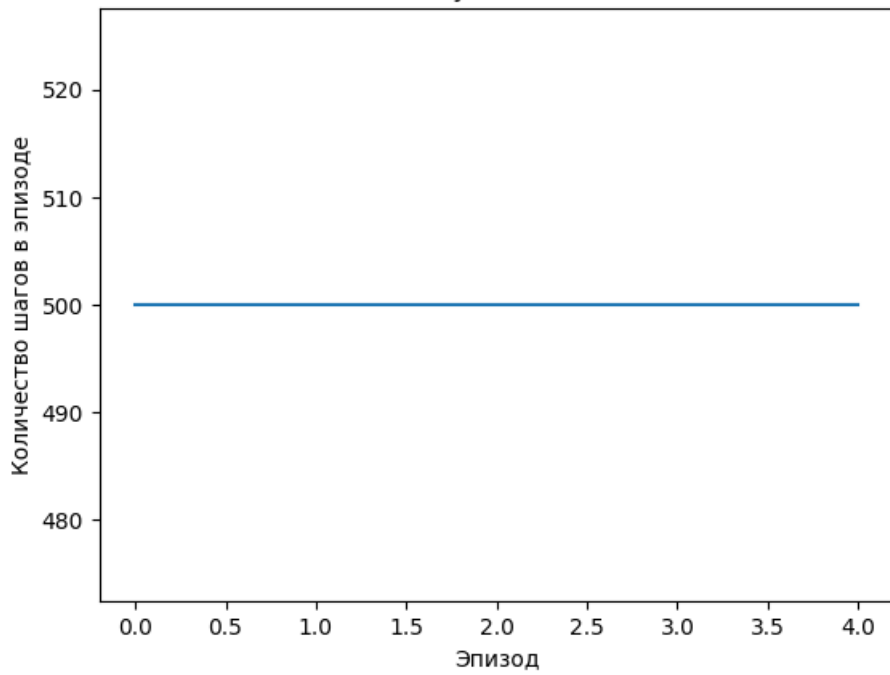


Обучение...

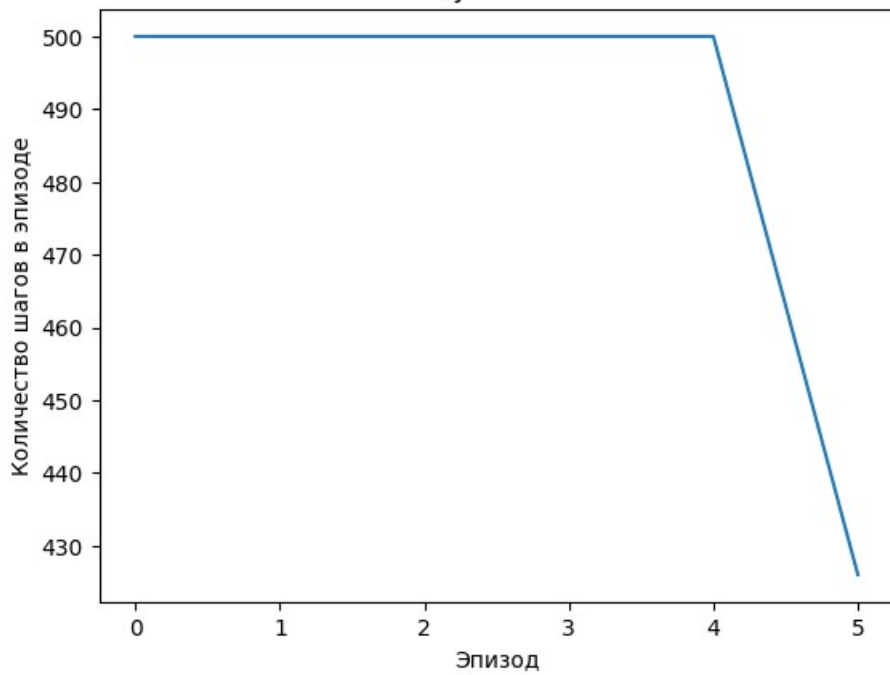




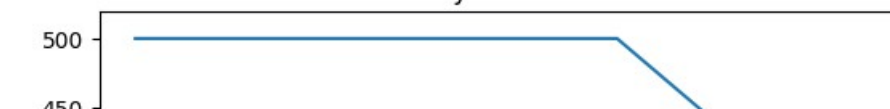
Обучение...



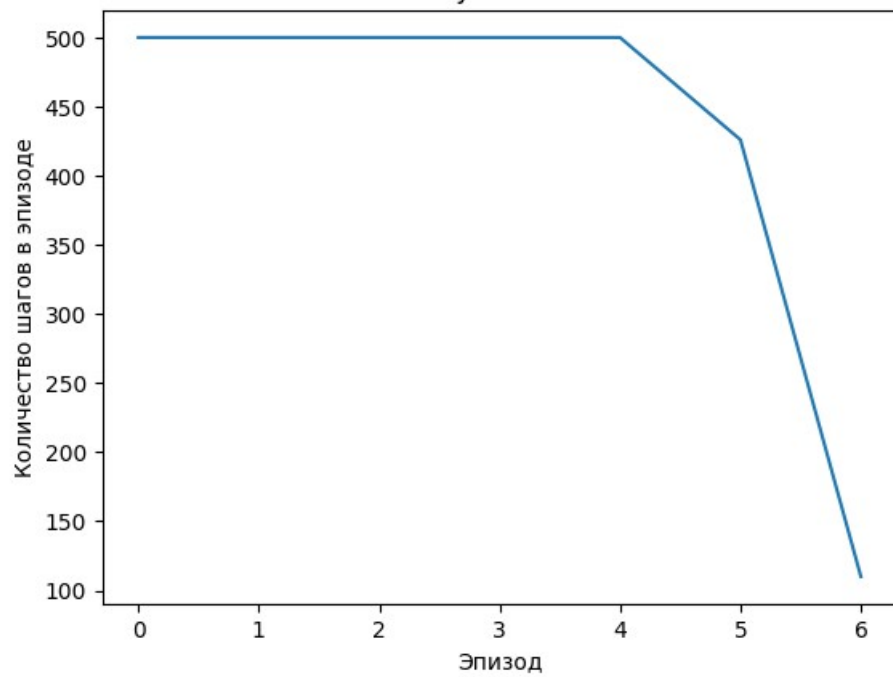
Обучение...



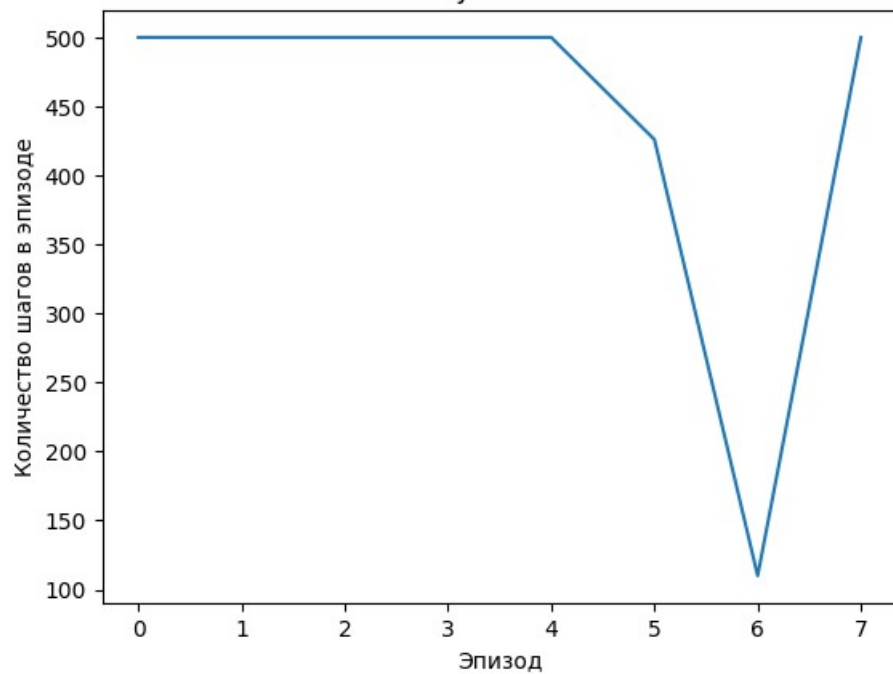
Обучение...



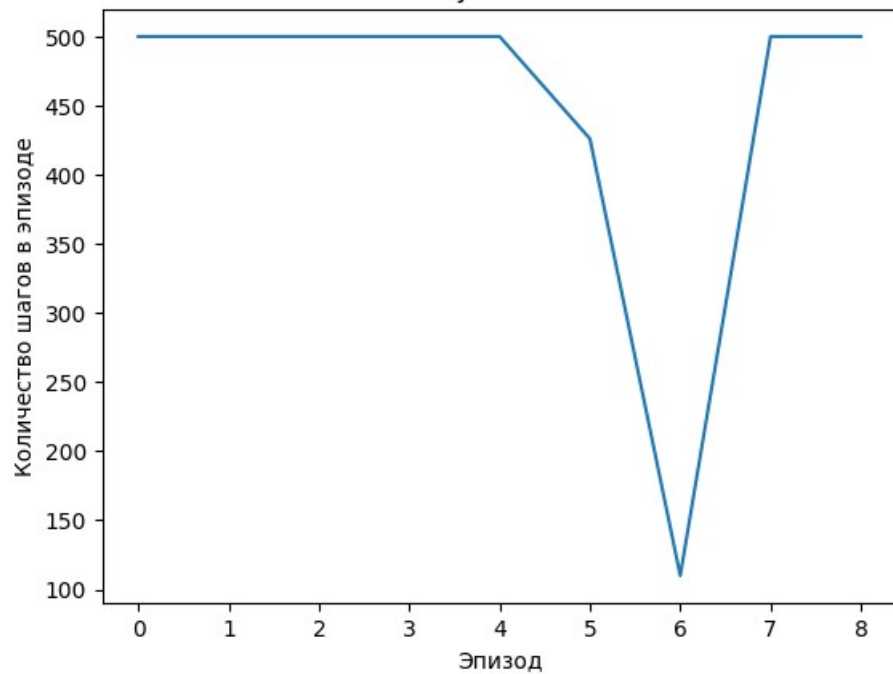
Обучение...

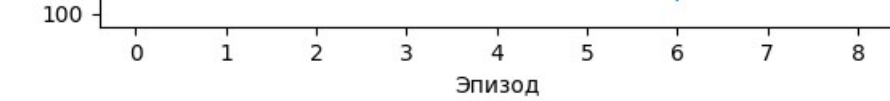


Обучение...

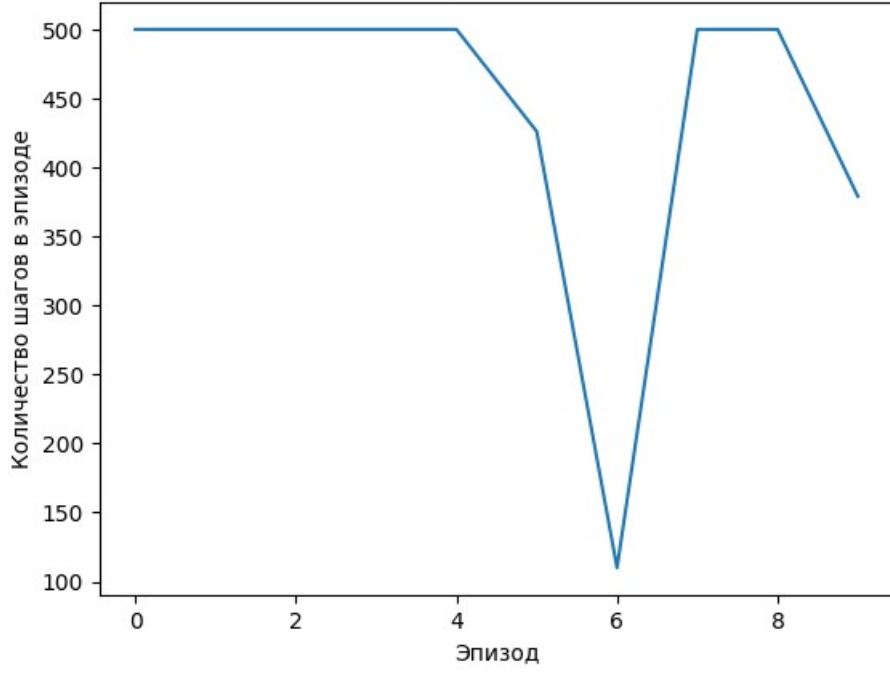


Обучение...

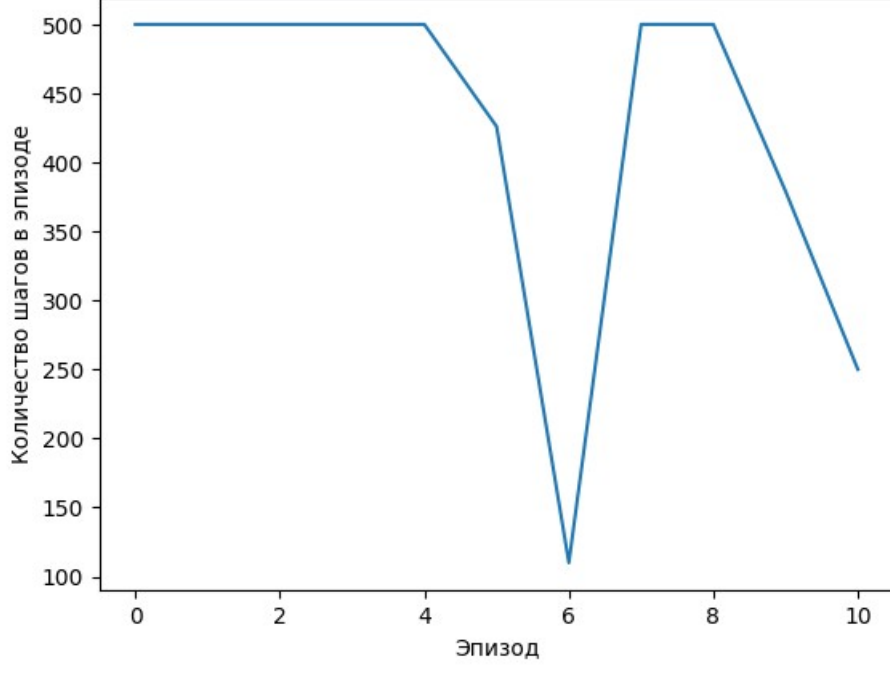




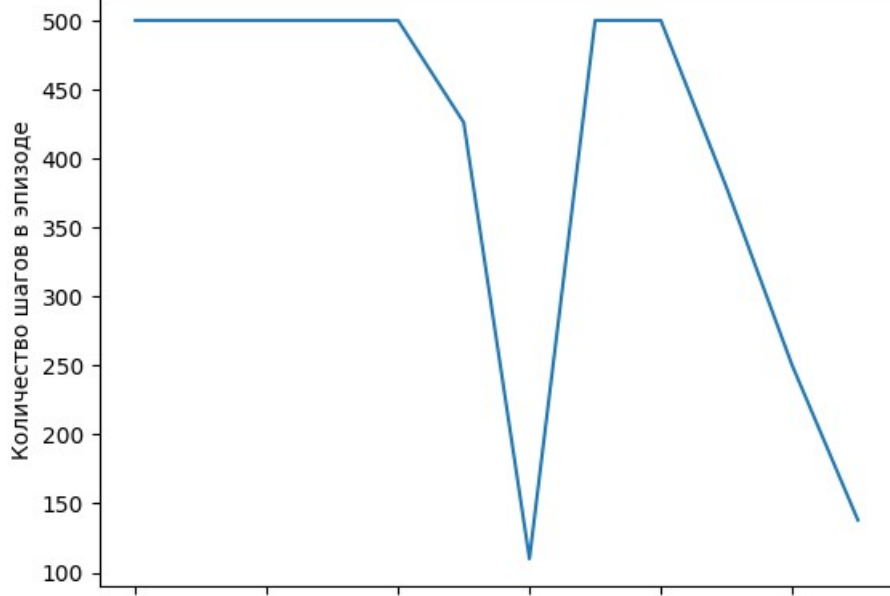
Обучение...

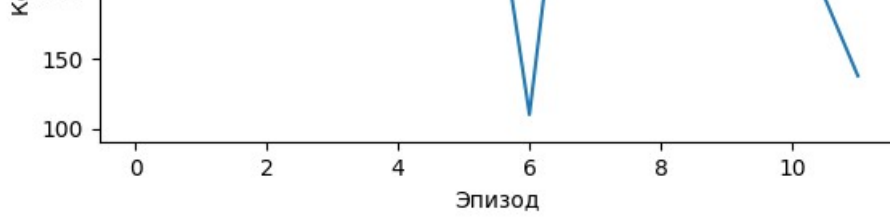


Обучение...

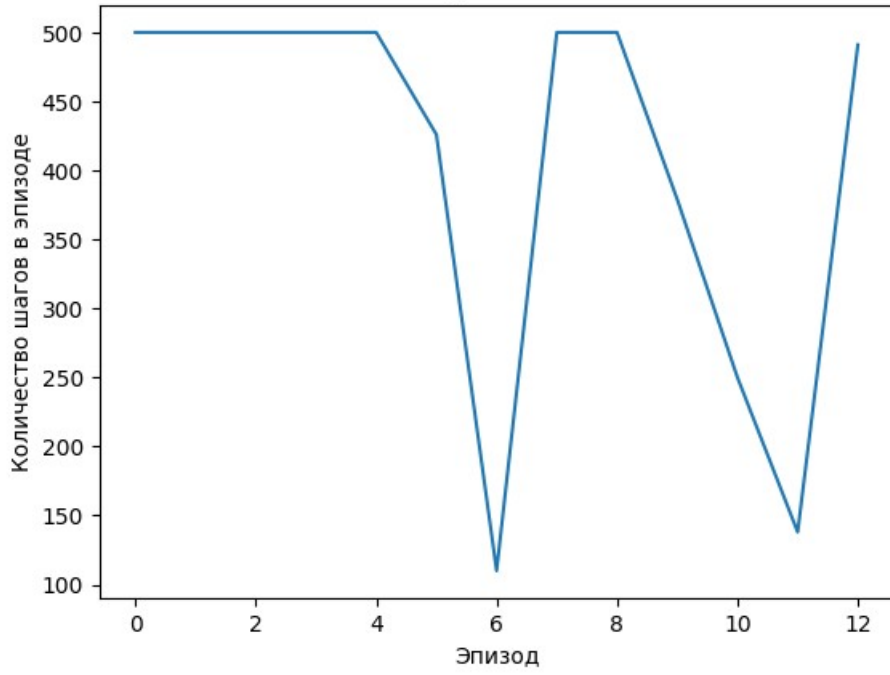


Обучение...

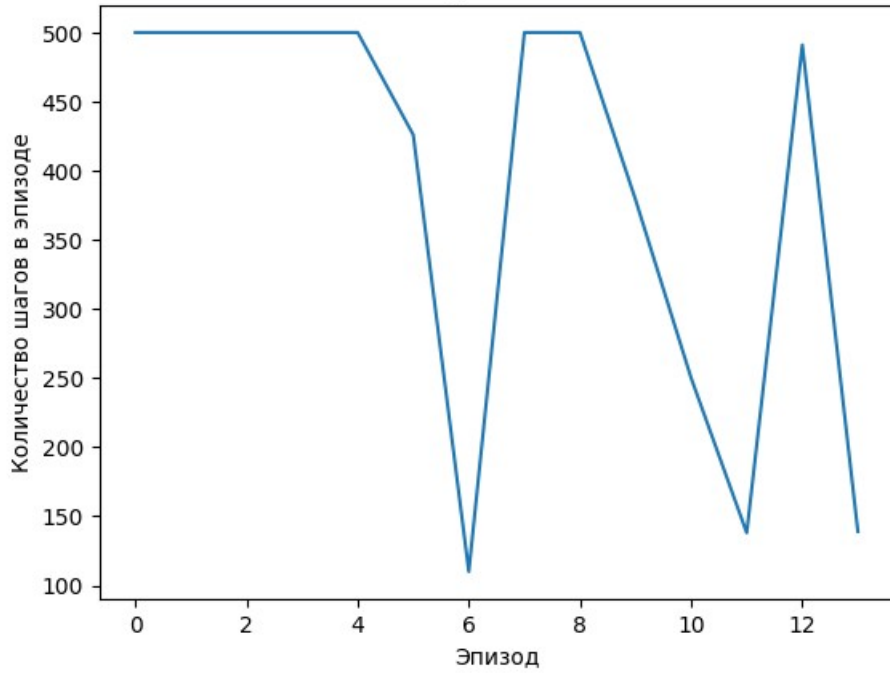




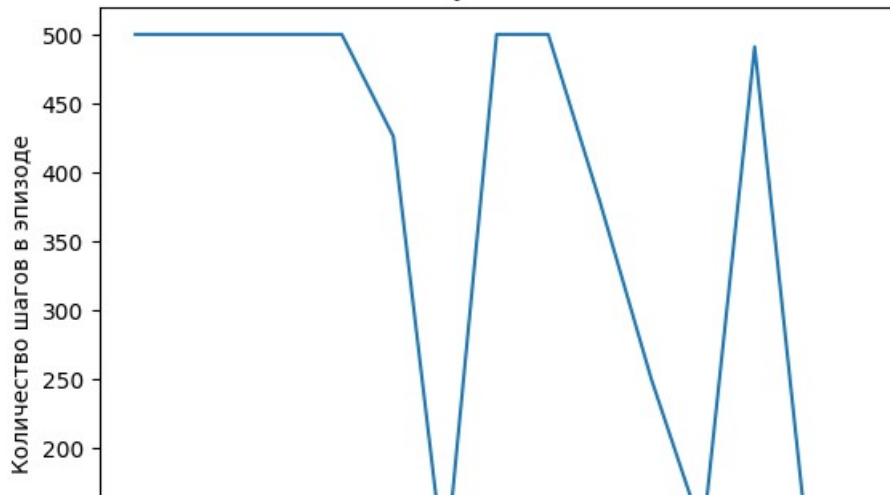
Обучение...

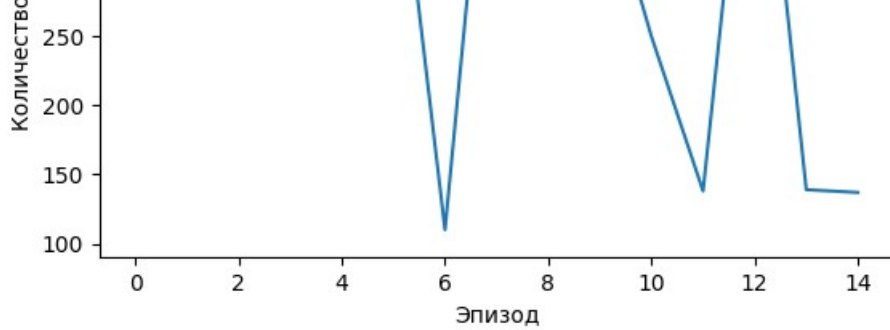


Обучение...

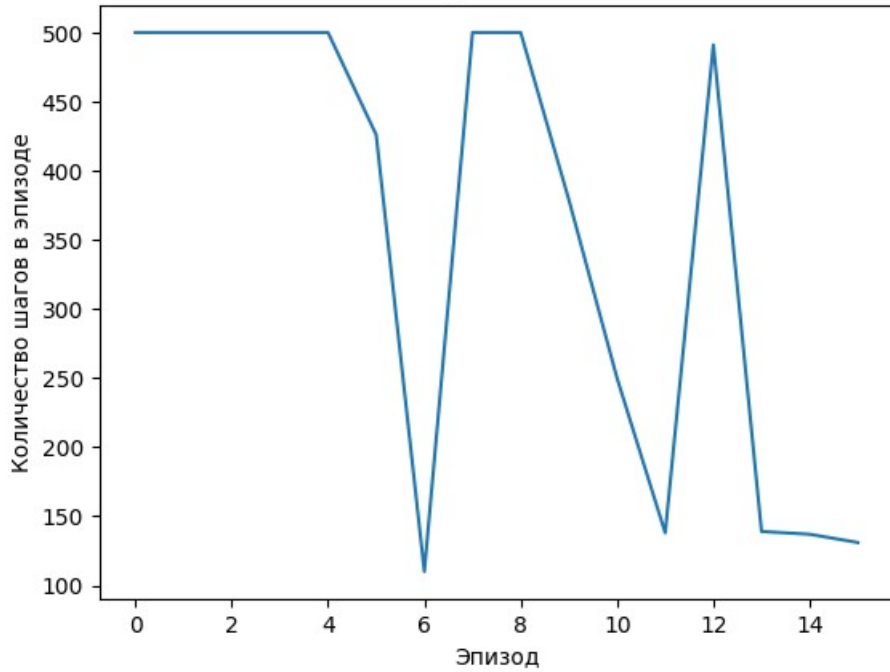


Обучение...

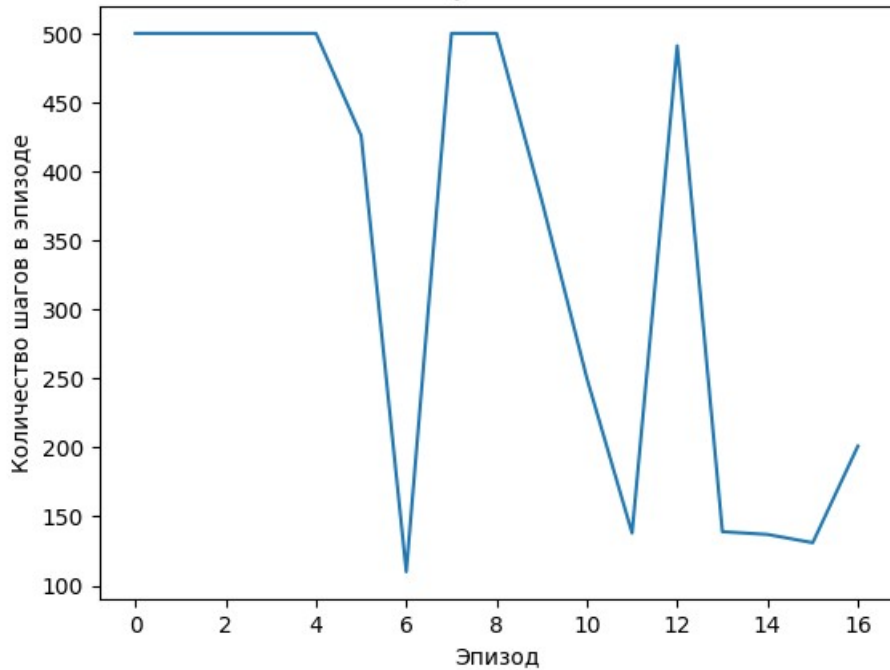




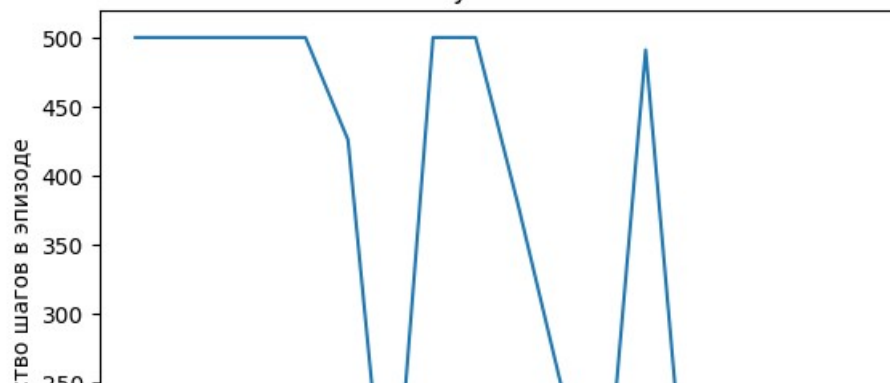
Обучение...

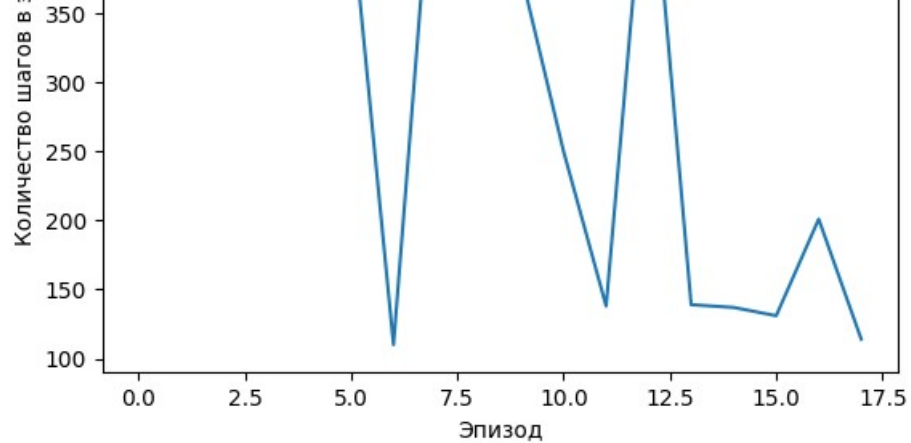


Обучение...

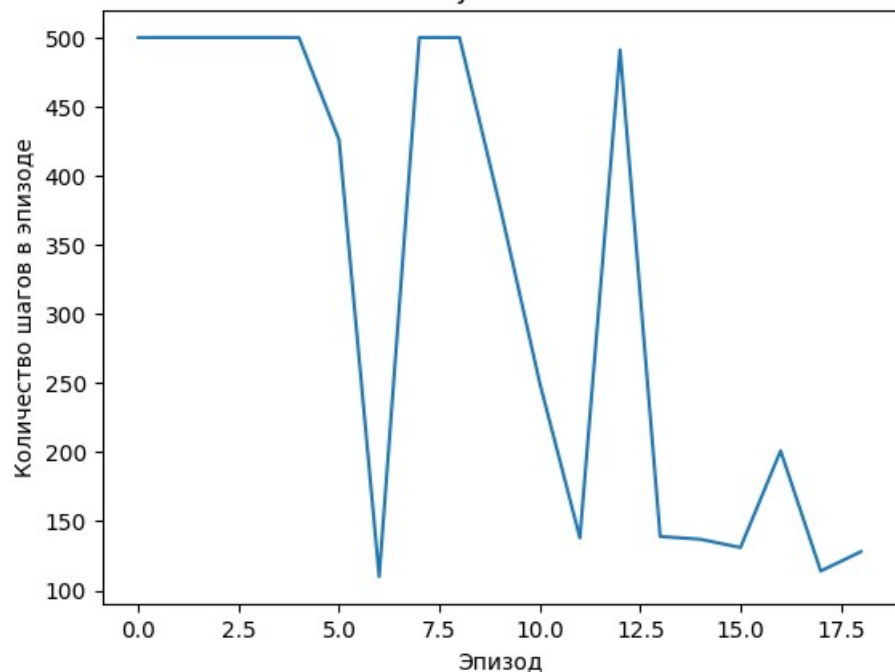


Обучение...

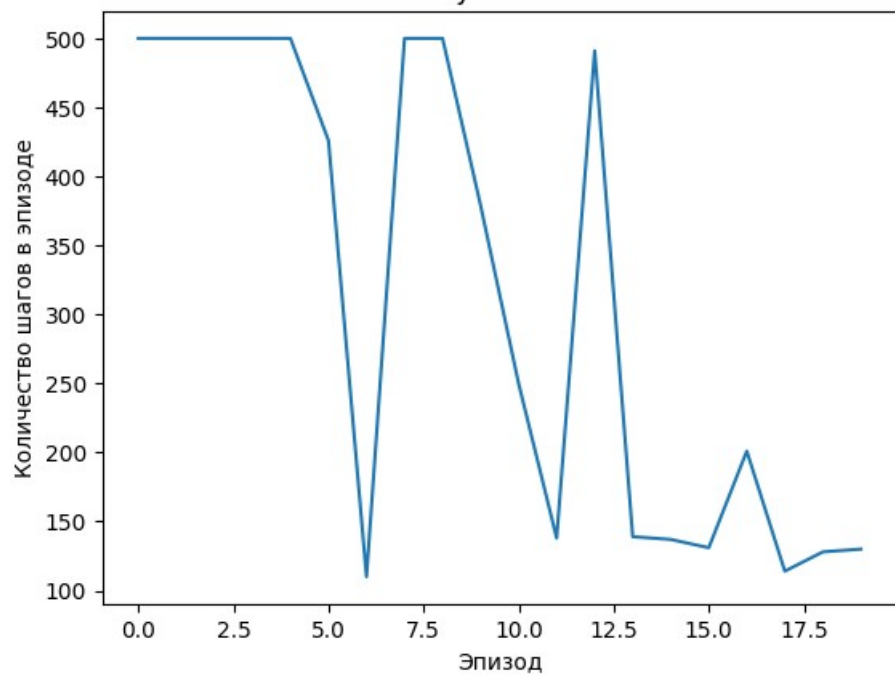




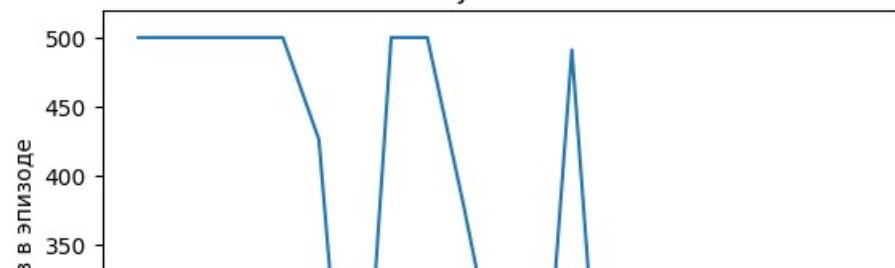
Обучение...

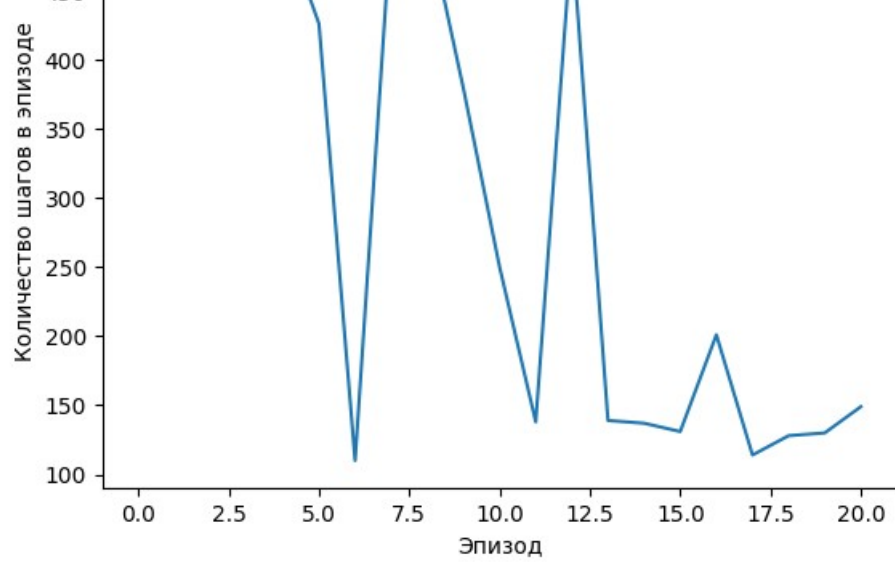


Обучение...

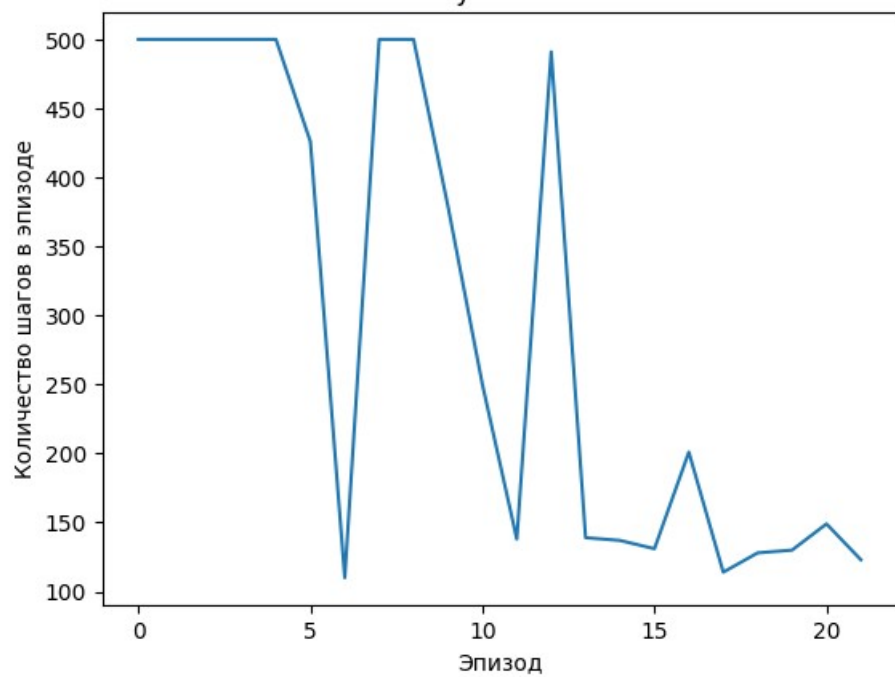


Обучение...

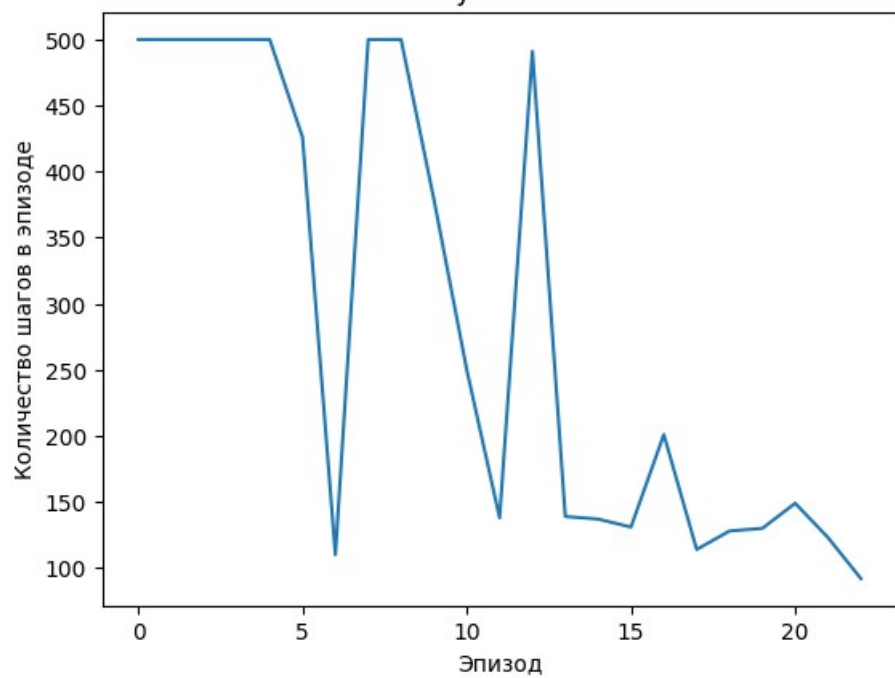




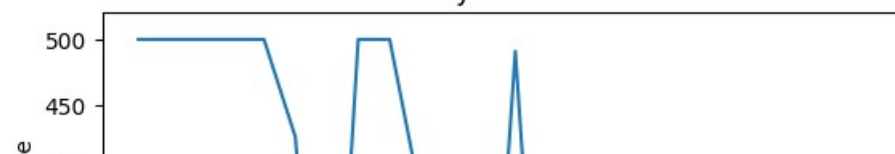
Обучение...

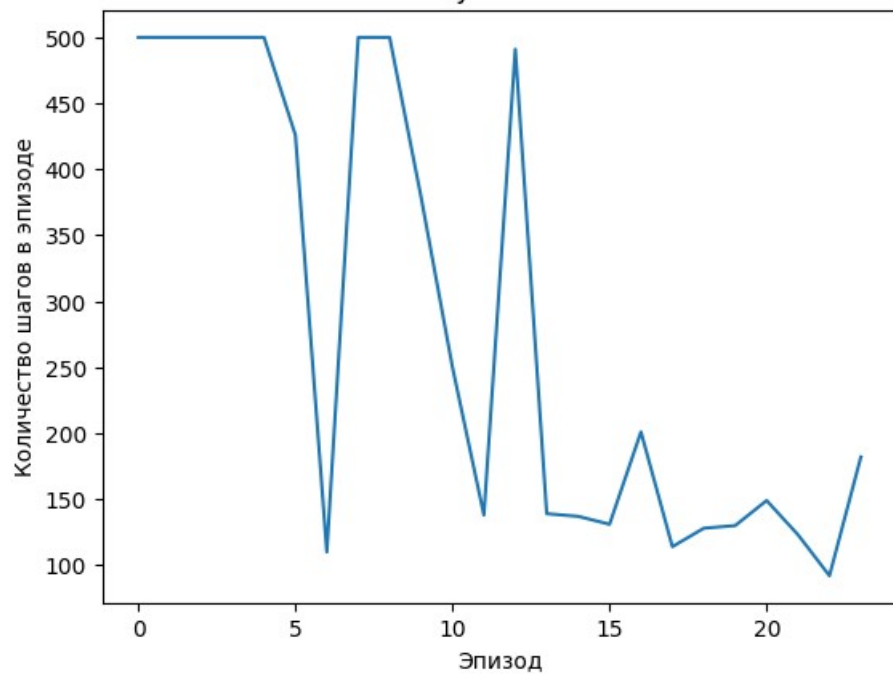


Обучение...

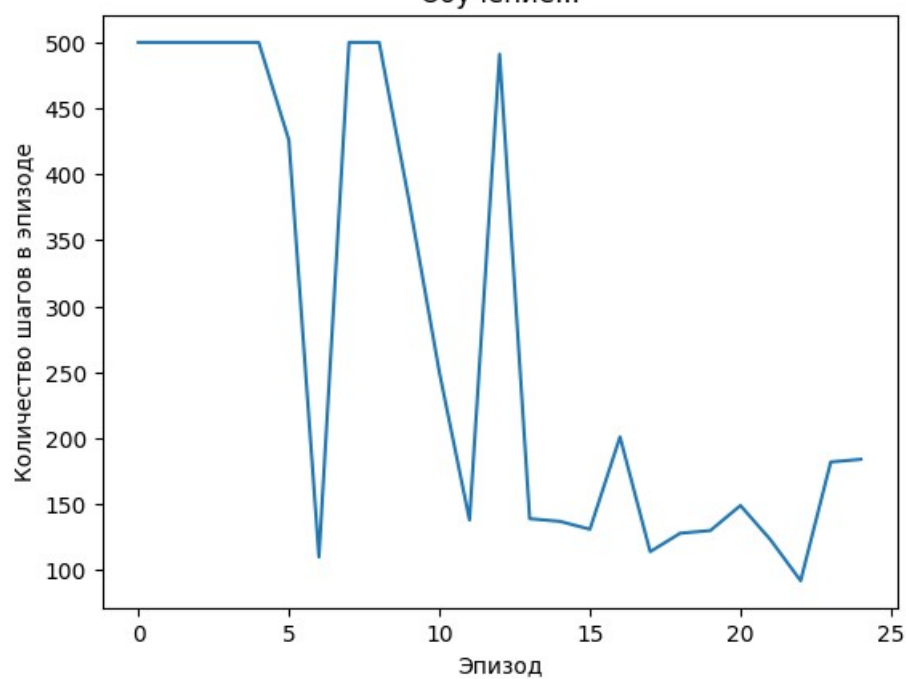


Обучение...

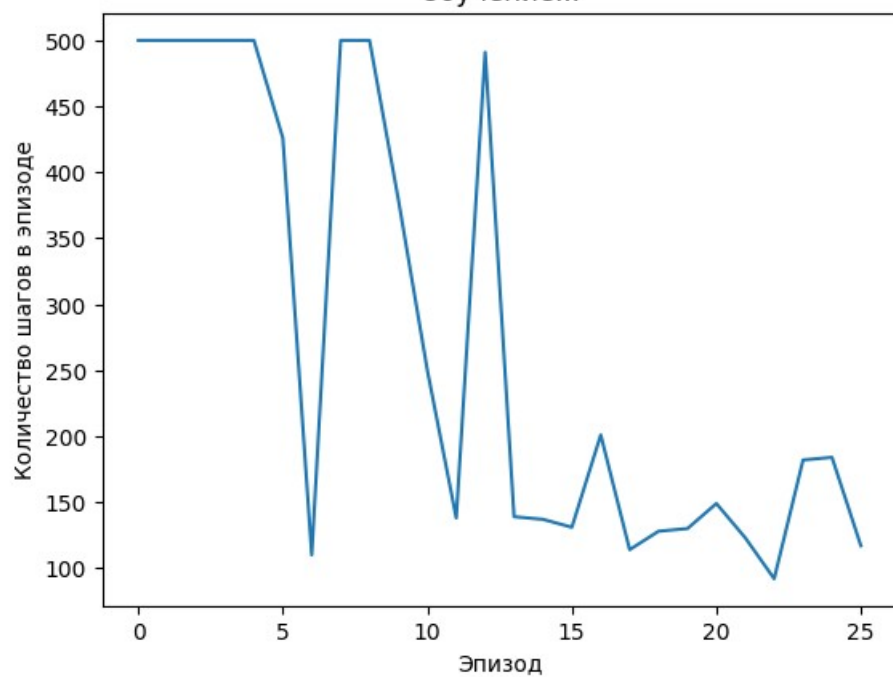




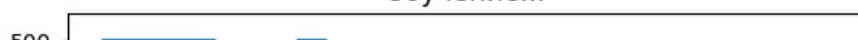
Обучение...



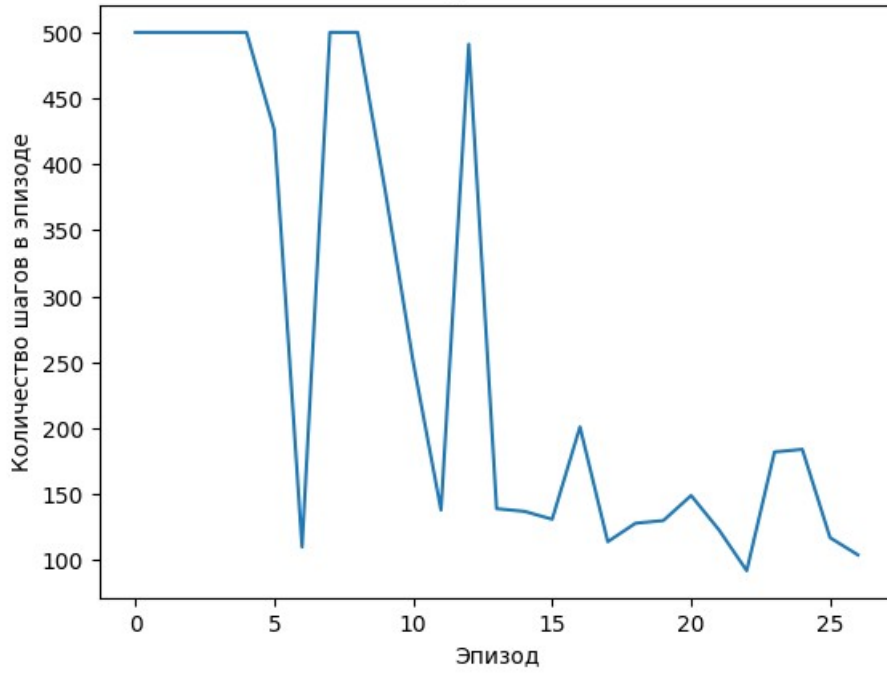
Обучение...



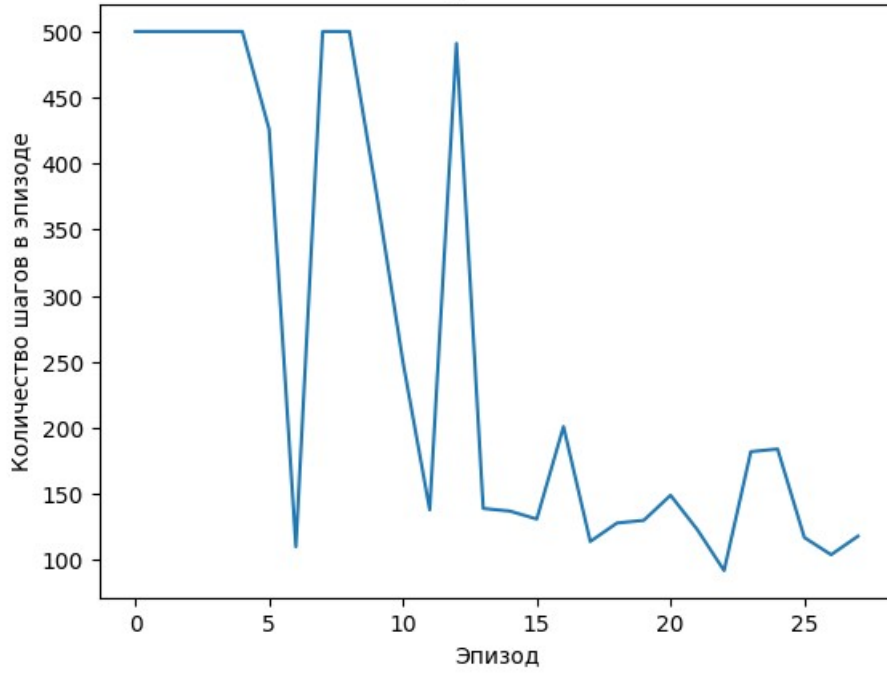
Обучение...



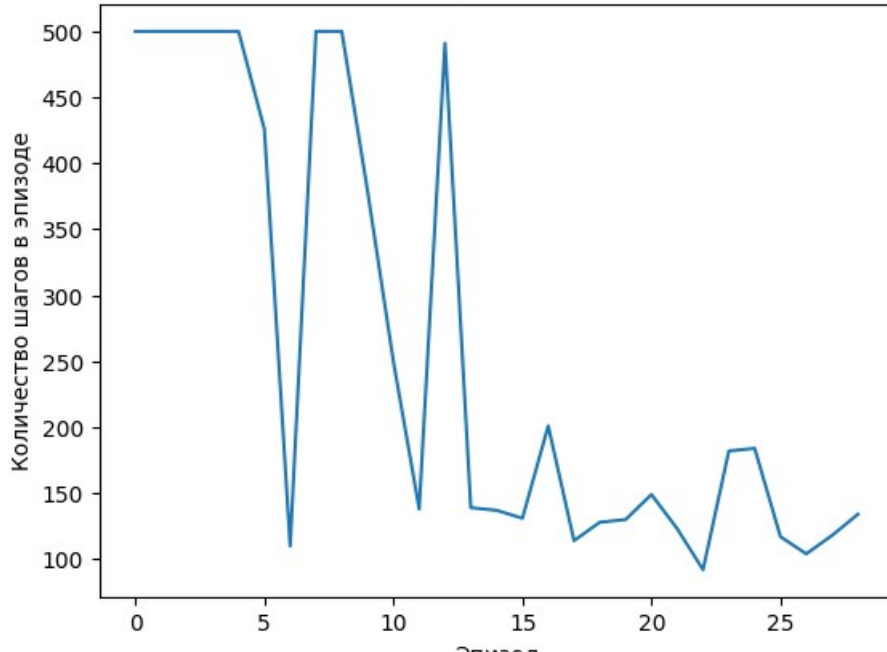
Обучение...

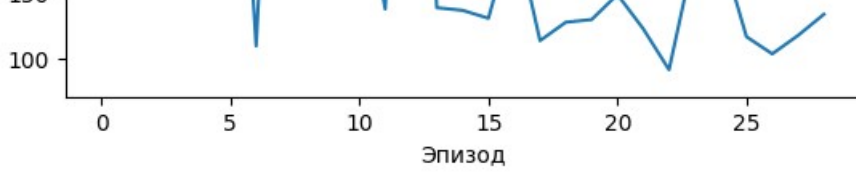


Обучение...

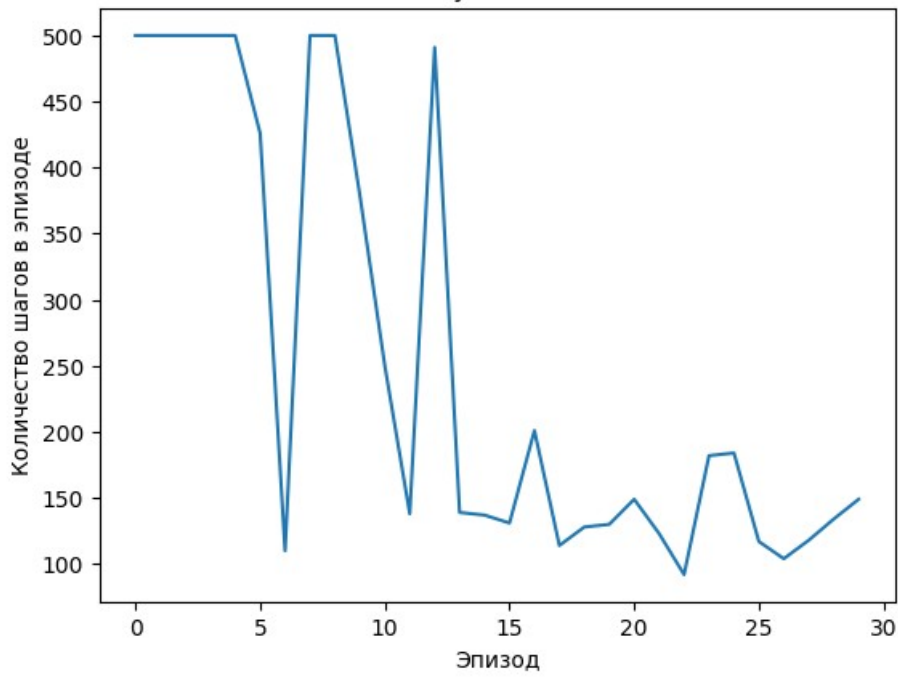


Обучение...

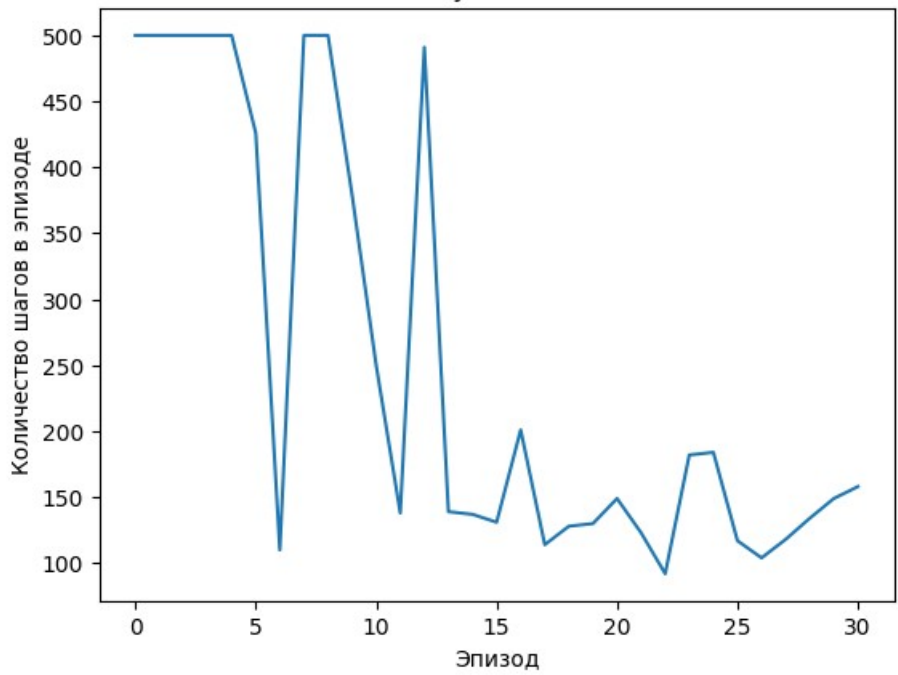




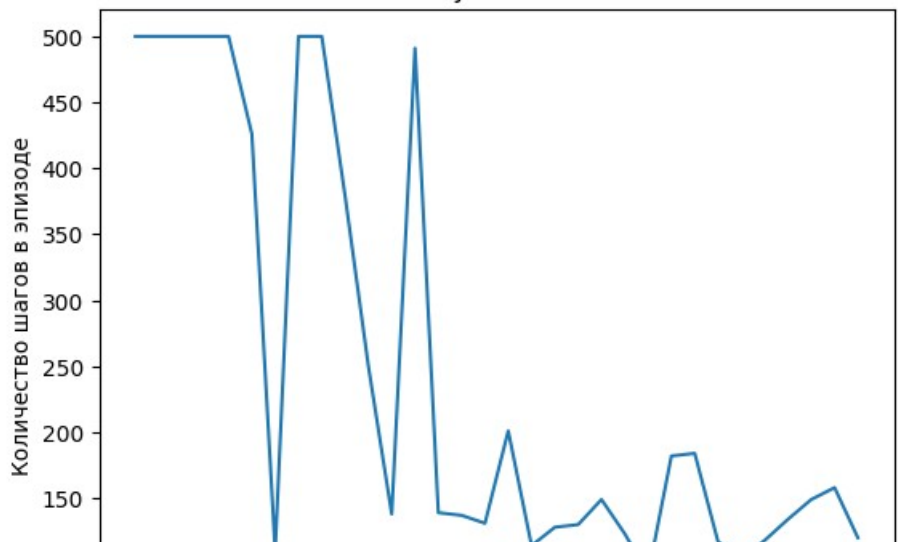
Обучение...

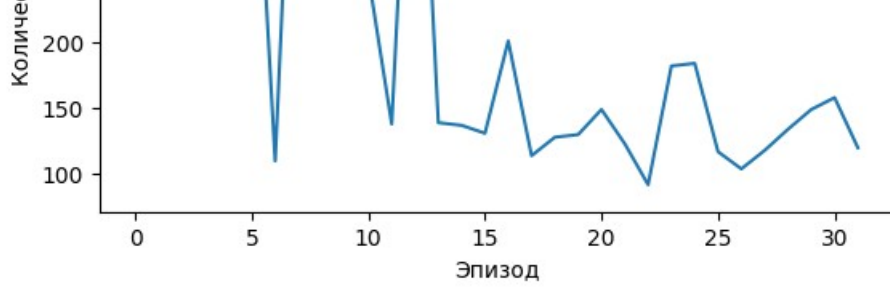


Обучение...

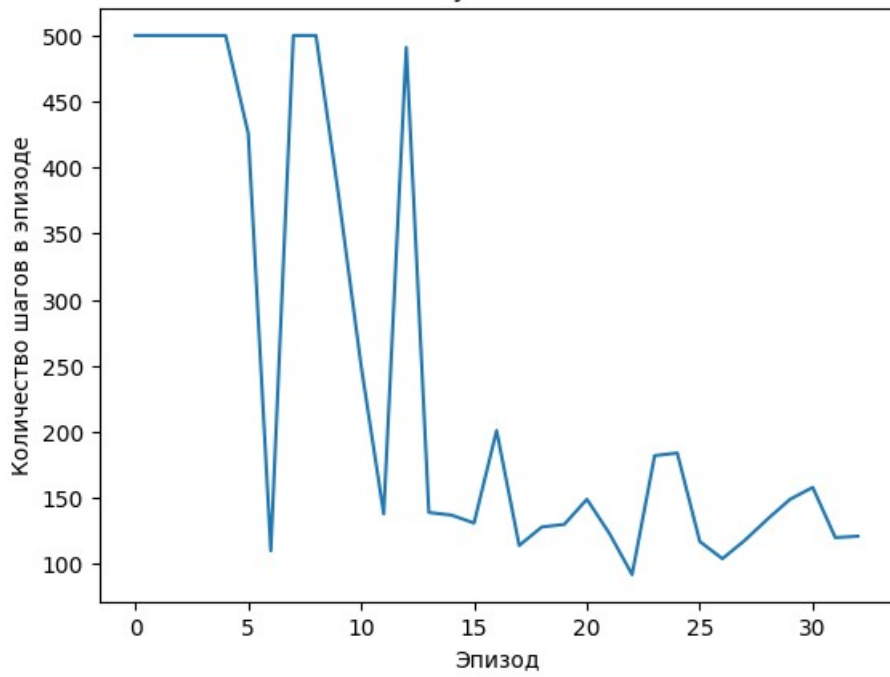


Обучение...

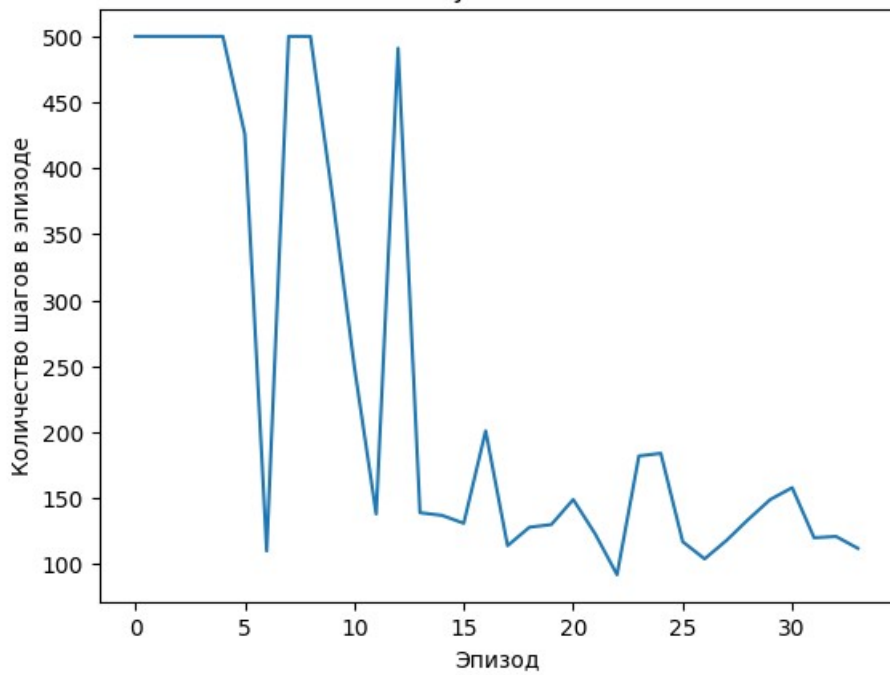




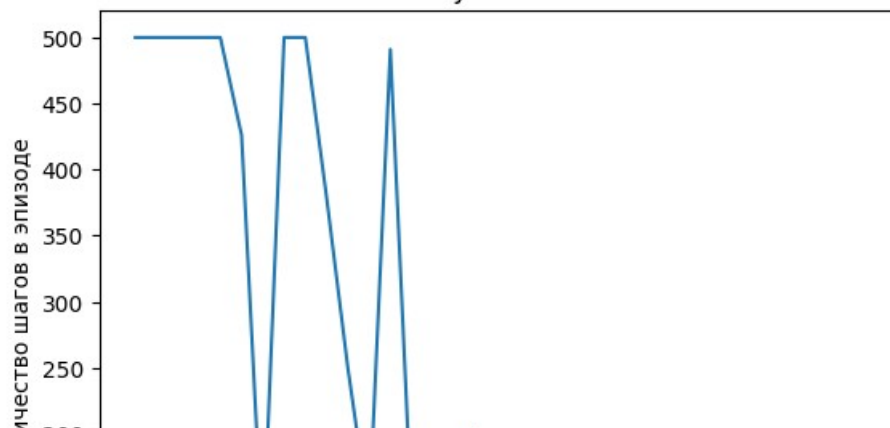
Обучение...

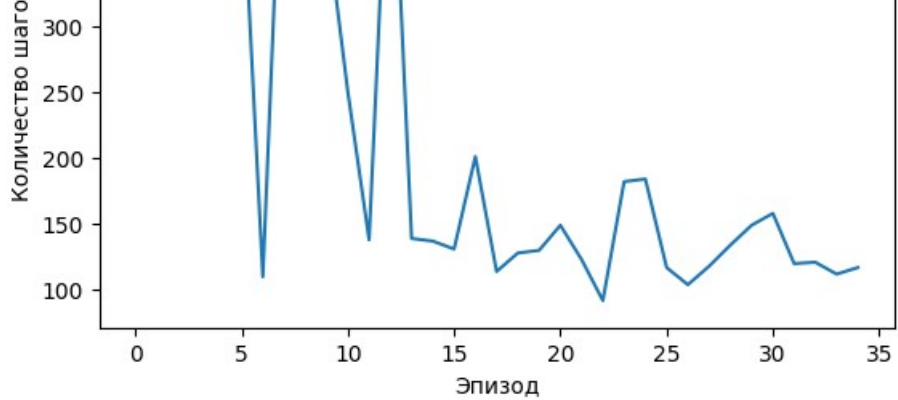


Обучение...

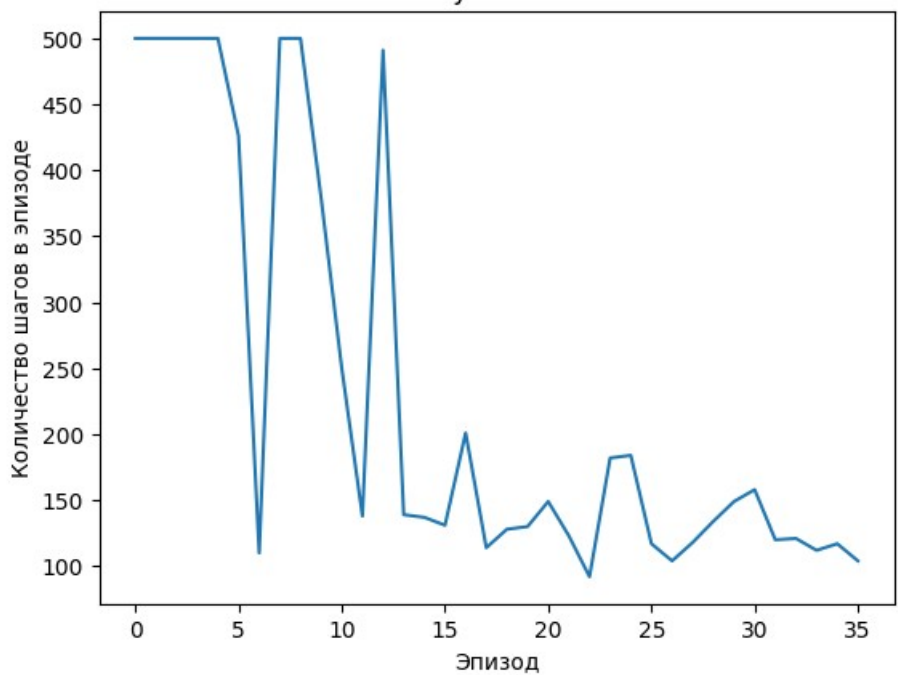


Обучение...

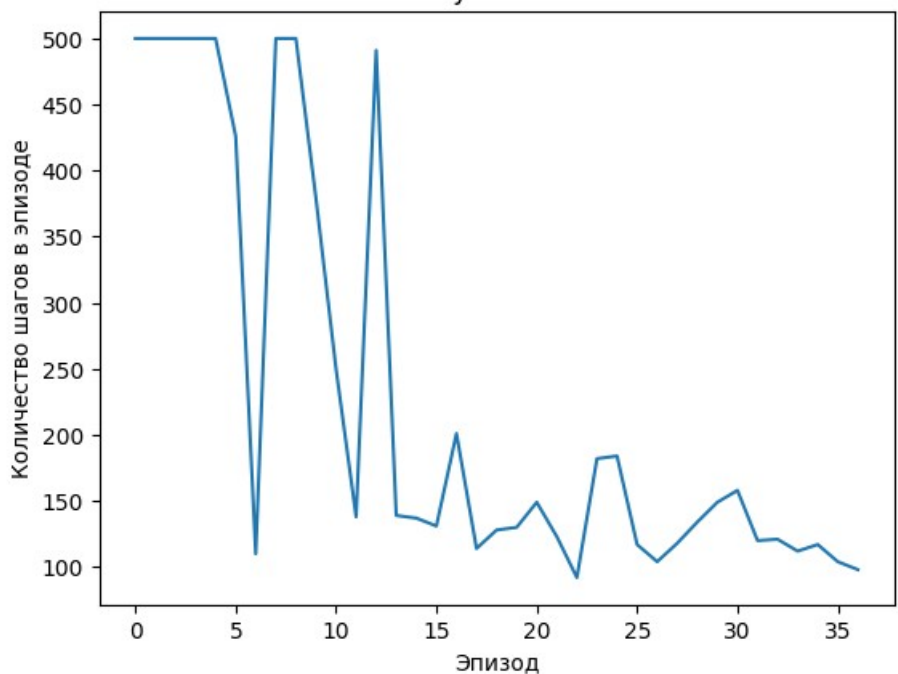




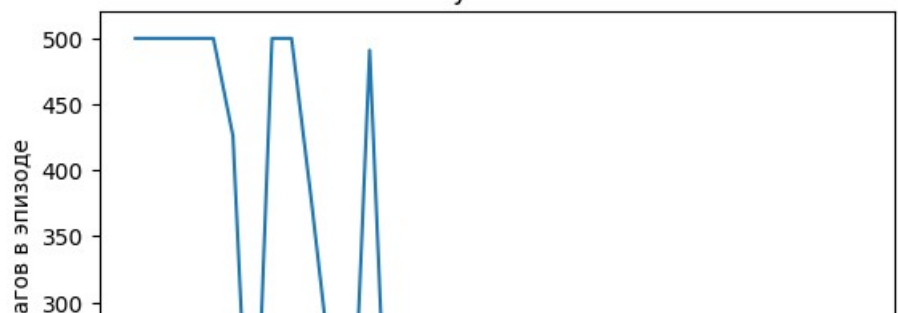
Обучение...

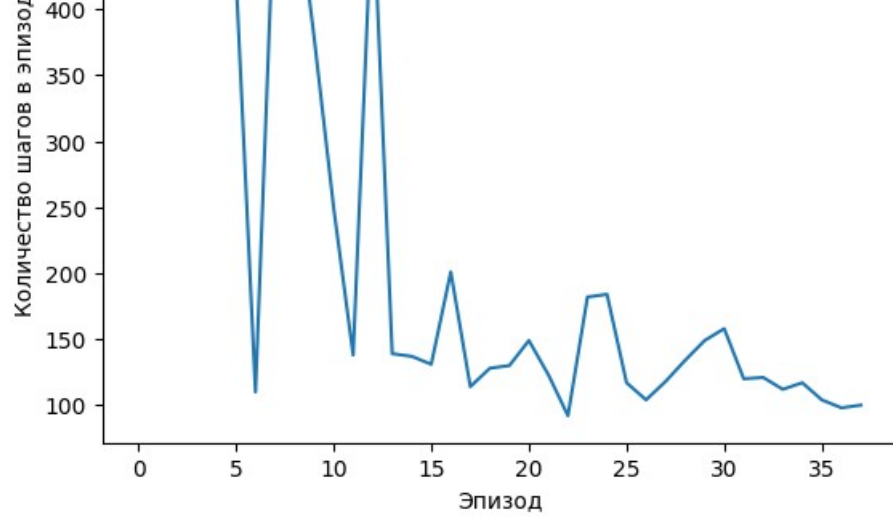


Обучение...

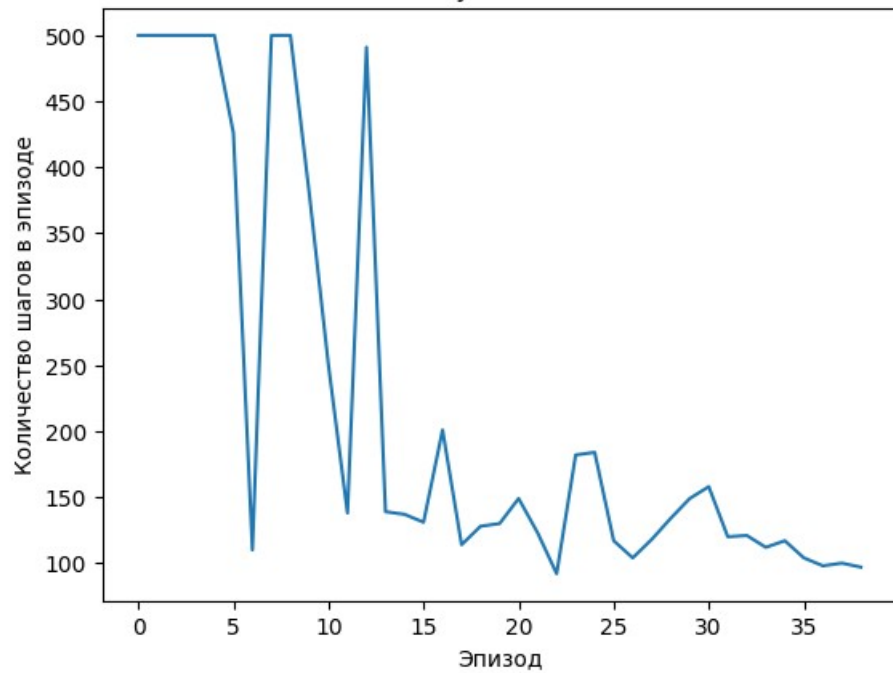


Обучение...

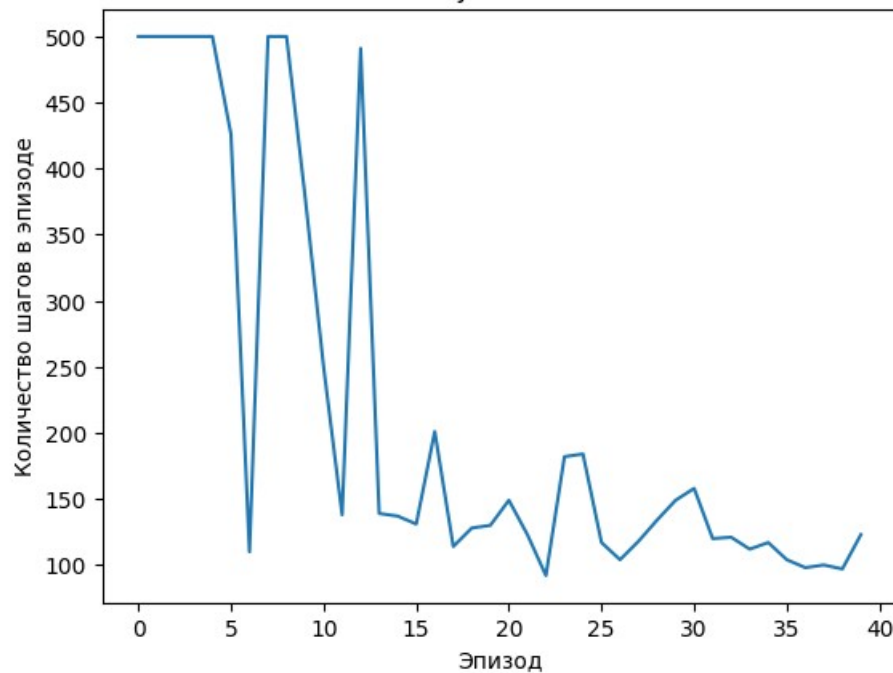




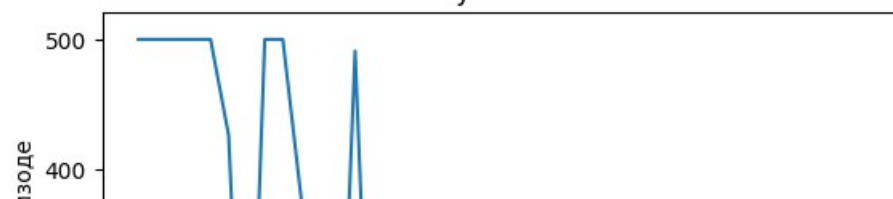
Обучение...

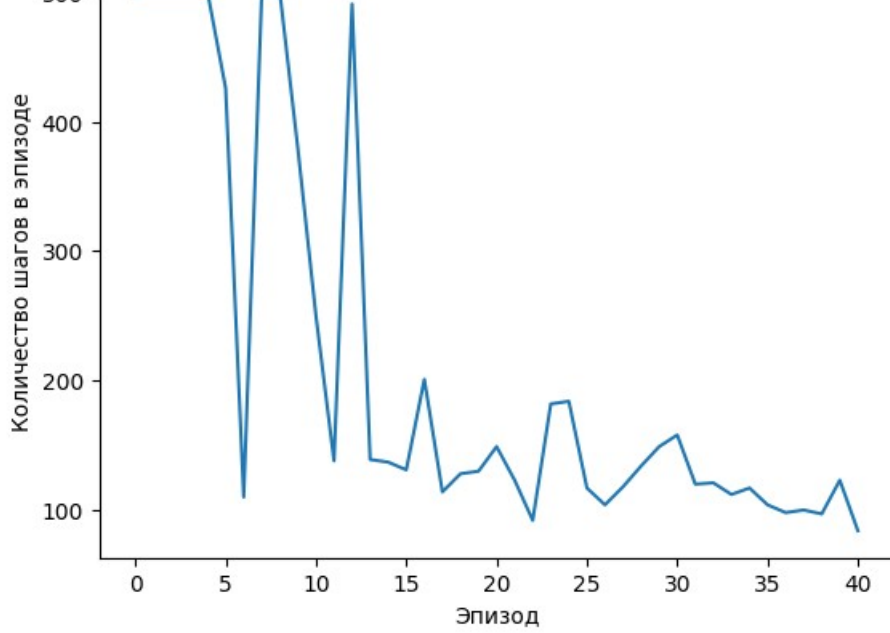


Обучение...

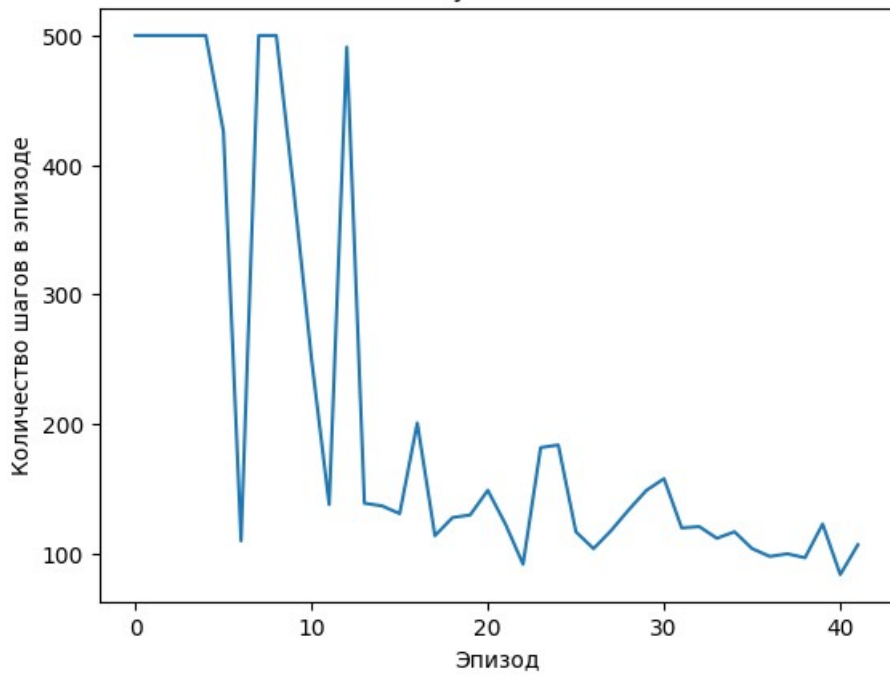


Обучение...

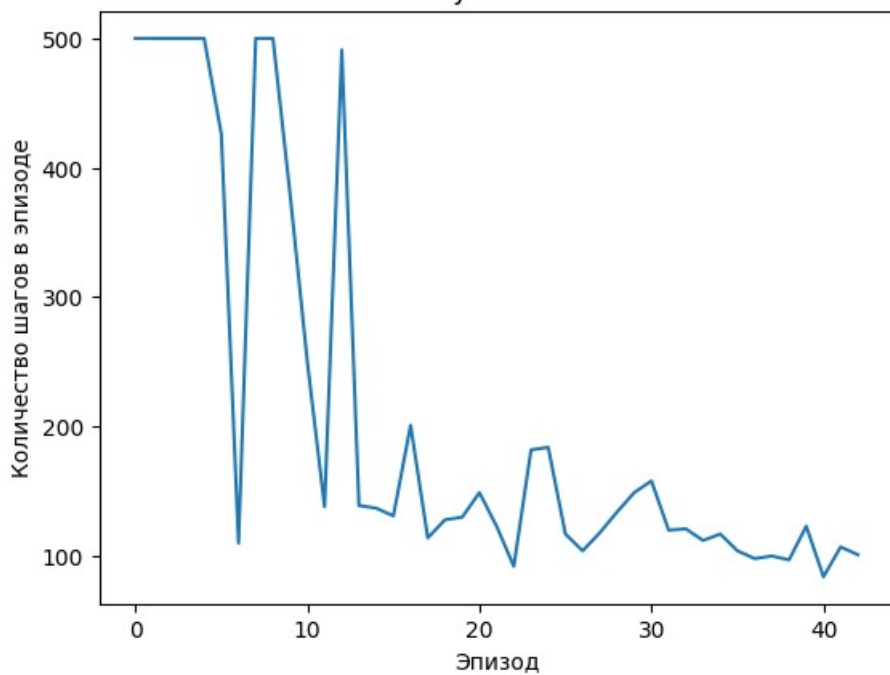




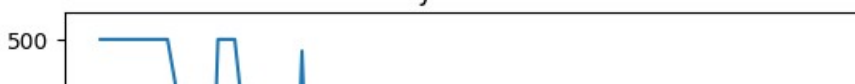
Обучение...



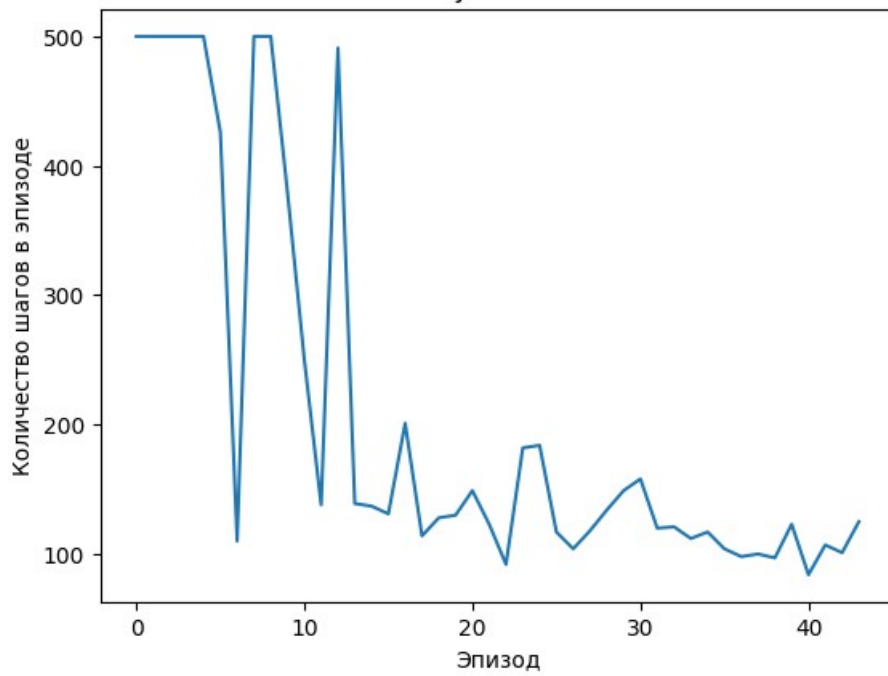
Обучение...



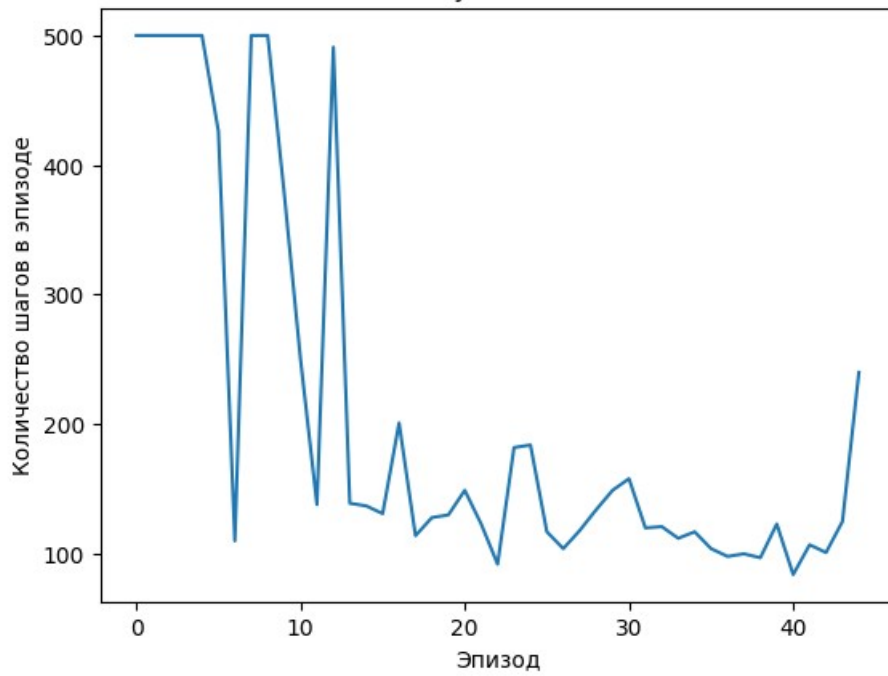
Обучение...



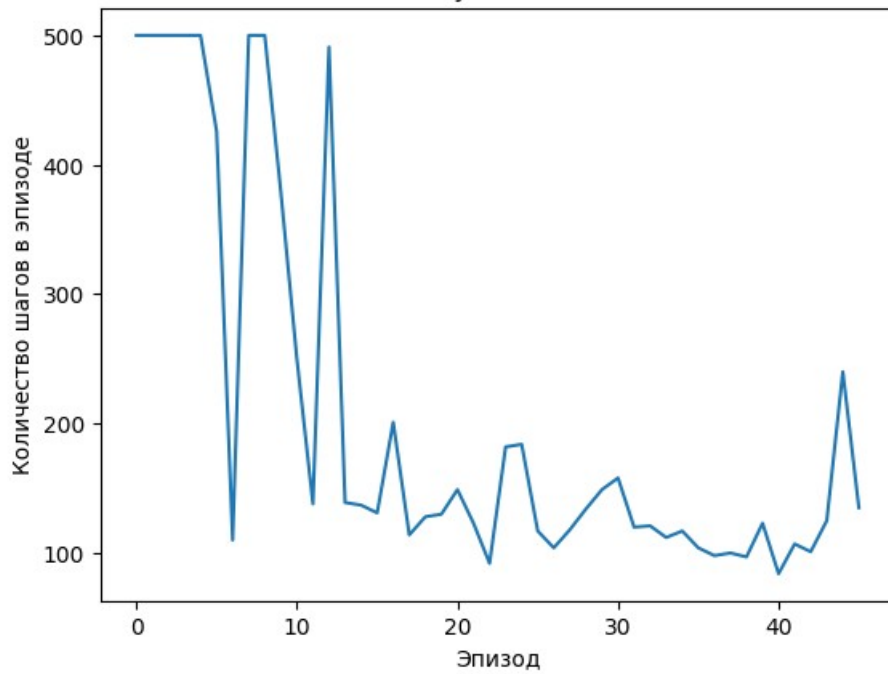
Обучение...



Обучение...

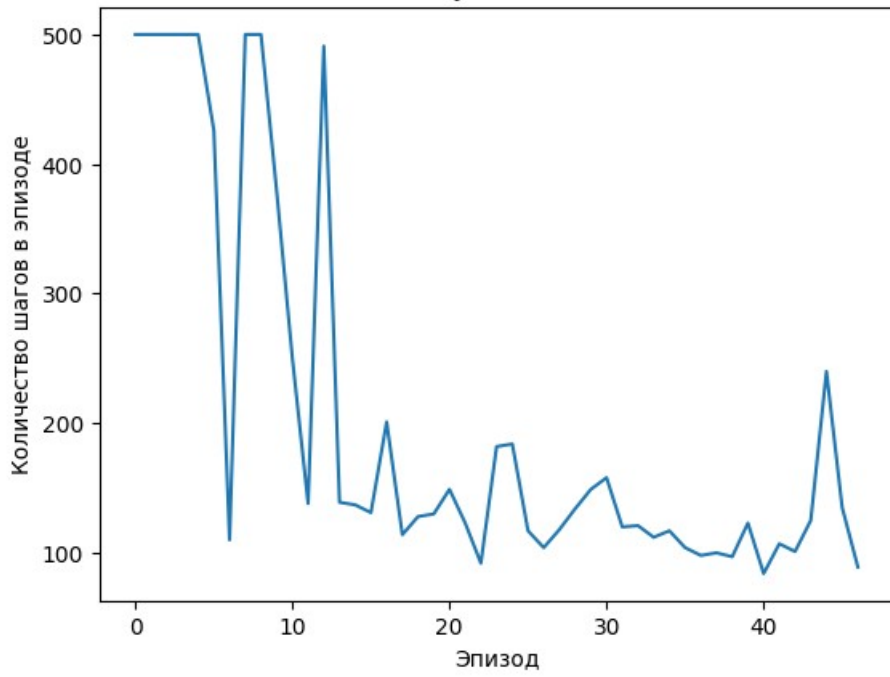


Обучение...

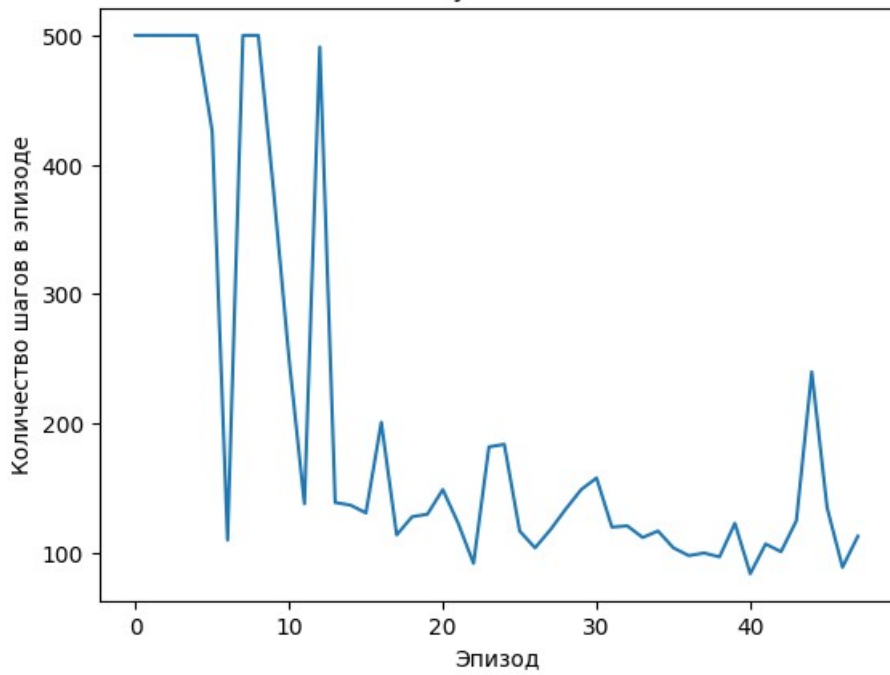




Обучение...



Обучение...



Обучение...

