Junioraufgabe 1: Wundertüte

Team-ID: 00112

Team-Name: 10m Dürer gym

Bearbeiter/-innen dieser Aufgabe: Finn Degen

2. September 2023

Inhaltsverzeichnis

1	Lösungsidee	1
2	Umsetzung	1
3	Beispiele	2
4	Quellcode	4

1 Lösungsidee

Wir haben zwei Hashmaps,

- H1: die die Anzahl an Spielen die von jedem Typ vorhanden sind speichert
- *H2*: die eine für jede Tüte eine solche Spiel-Anzahl Hashmap hat, wobei am Anfang alle Anzahlen auf 0 gesetzt werden

Nun versuchen wir erst jede Anzahl in H1 durch die Anzahl an Tüten insgesammt zu teilen. Das was aufgeht geben wir jeder Tüte. Dann bleibt noch der Rest der Division, falls es sich die Anzahl nicht gerade hat teilen lassen. Also fügen wir jeweils ein Spiel zu jeder Tüte hinzu, zu der Tüten die am wenigsten voll sind zuerst, bis der Rest aufgebraucht ist.

2 Umsetzung

Der folgende Pseudocode beschreibt den Lösungsalgorithmus, wobei n die Anzahl der Tüten und H1, H2 wie in Abschnitt 1

```
for gameIndex in H1 do evenlyDistributable \leftarrow H1[gameIndex] divided by \mathbf{n} without rest extra_times \leftarrow H1[gameIndex] divided by \mathbf{n} only Rest for bagIndex in H2 do H2[bagIndex][gameIndex] \leftarrow H2[bagIndex][gameIndex] + evenlyDistributable end for H2 \leftarrow H2 sorted from most empty bag to fullest bag for i in extra_times do H2[i][gameIndex] \leftarrow H2[i][gameIndex] \leftarrow H2[i][gameIndex] + 1 end for end for
```

3 Beispiele

Im folgenden wird das Programm mit allen Beispielaufgaben ausgeführt

Beispiel 1 Da diese Lösung genau der Verteilung im Musterbild entrspricht, muss sie richtig sein.

Team-ID: 00112

```
Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei
Tüten um höchstens 1
Tüte 1: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel B, 1 mal Spiel C
Tüte 2: 1 mal Spiel A, 2 mal Spiel B, 1 mal Spiel C
Tüte 3: 2 mal Spiel A, 1 mal Spiel B
```

Beispiel 2 Auch diese Lösung muss richtig sein, da hier alles aufteilbar ist und das Programm auch alles aufgeteilt hat.

```
Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei
Tüten um höchstens 0
Tüte 1: 3 mal Spiel A, 1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C
Tüte 2: wie Tüte 1
Tüte 3: wie Tüte 1
....
```

Beispiel 3 Auch diese Lösung ist richtig da sich alle Spiele zu 27 addieren $\rightarrow \frac{27}{9} = 3 \rightarrow$ jeder bekommt 3 Spiele

```
Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei
Tüten um höchstens 0

Tüte 1: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel B, 1 mal Spiel D
Tüte 2: wie Tüte 1

Tüte 3: wie Tüte 1

Tüte 5: wie Tüte 1

Tüte 6: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel B, 1 mal Spiel C

Tüte 7: wie Tüte 6

Tüte 8: wie Tüte 6

Tüte 9: 2 mal Spiel A, 1 mal Spiel B
```

Beispiel 4 Auch diese Lösung ist richtig da sich alle Spiele zu 22 addieren $\rightarrow \frac{22}{11} = 2 \rightarrow$ jeder bekommt 2 Spiele

```
Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei Tüten um höchstens 0

Tüte 1: 1 mal Spiel B, 1 mal Spiel E
Tüte 2: 1 mal Spiel B, 1 mal Spiel D

Tüte 3: wie Tüte 2
Tüte 4: 1 mal Spiel B, 1 mal Spiel C

Tüte 5: wie Tüte 4
Tüte 6: wie Tüte 4

Tüte 9: wie Tüte 4

Tüte 10: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel B
Tüte 11: wie Tüte 10
```

Team-ID: 00112

Beispiel 5 Da sich alle Spiele zu 872 addieren $\rightarrow \frac{872}{11} \approx 51.3 \rightarrow$ entsteht eine maximale Differenz von 1 zwischen je zwei Tüten

```
Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei
2 Tüten um höchstens 1
  Tüte 1: 2 mal Spiel A, 6 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 5 mal Spiel D, 31 mal Spiel E, 6 mal Spiel F
4 Tüte 2: wie Tüte 1
  Tüte 3:
          1 mal Spiel A, 7 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 6 mal Spiel D, 30 mal Spiel E, 6 mal Spiel F
6 Tüte 4: wie Tüte 3
  Tüte 5: 1 mal Spiel A, 7 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 6 mal Spiel D, 30 mal Spiel E, 5 mal Spiel F
8 Tüte 6: wie Tüte 5
  Tüte 7: wie Tüte 5
  Tüte 11: wie Tüte 5
12 Tüte 12: 2 mal Spiel A, 6 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 6 mal Spiel D, 30 mal Spiel E, 5 mal Spiel F
  Tüte 13: wie Tüte 12
14 Tüte 14: 1 mal Spiel A, 7 mal Spiel B, 3 mal Spiel C, 5 mal Spiel D, 30 mal Spiel E, 5 mal Spiel F
  Tüte 15: wie Tüte 14
16 Tüte 16: wie Tüte 14
  Tüte 17: 1 mal Spiel A, 6 mal Spiel B, 3 mal Spiel C, 6 mal Spiel D, 31 mal Spiel E, 5 mal Spiel F
```

Beispiel 6 Die Lösung für Beispiel 6

47 Tüte 54: wie Tüte 50

```
1 Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei
  Tüten um höchstens 1
 3 Tüte 1: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 2 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 2 mal Spiel G, 1 ma
  Tüte 2: wie Tüte 1
 5 Tüte 3: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel C, 2 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 2 mal Spiel G, 1 ma
  Tüte 4: wie Tüte 3
7 Tüte 5: wie Tüte 3
9 Tüte 11: wie Tüte 3
  Tüte 12: 1 mal Spiel A, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 2 mal Spiel G, 1 mal Spiel H, 1 m
11 Tüte 13: wie Tüte 12
  Tüte 14: wie Tüte 12
  Tüte 18: wie Tüte 12
15 Tüte 19: 1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 20: wie Tüte 19
17 Tüte 21: wie Tüte 19
  Tüte 22: 1 mal Spiel A, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
19 Tüte 23: wie Tüte 22
  Tüte 24: 2 mal Spiel C, 2 mal Spiel D, 2 mal Spiel E, 1 mal Spiel G, 1 mal Spiel I, 1 mal Spiel J, 2 m
21 Tüte 25: 2 mal Spiel C, 2 mal Spiel D, 2 mal Spiel E, 1 mal Spiel G, 1 mal Spiel I, 1 mal Spiel J, 2 m
  Tüte 26: wie Tüte 25
23 Tüte 27: 1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 28: 2 mal Spiel C, 2 mal Spiel D, 2 mal Spiel E, 1 mal Spiel G, 1 mal Spiel I, 1 mal Spiel J, 2 m
25 Tüte 29: wie Tüte 28
  Tüte 30: wie Tüte 28
27 Tüte 31: 1 mal Spiel A, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
Tüte 32: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel C, 2 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 2 mal Spiel G, 1 m
Tüte 33: 1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 34: wie Tüte 33
31 Tüte 35: wie Tüte 33
  Tüte 36: 1 mal Spiel A, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
33 Tüte 37: wie Tüte 36
  Tüte 38: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 2 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 2 mal Spiel G, 1 m
\tt 35 Tüte 39: wie Tüte 38
  Tüte 40: wie Tüte 38
  Tüte 45: wie Tüte 38
39 Tüte 46: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel C, 2 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 2 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 47: wie Tüte 46
41 Tüte 48: wie Tüte 46
  Tüte 49: wie Tüte 46
43 Tüte 50: 1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 51: wie Tüte 50
_{45} Tüte 52: wie Tüte 50
```

```
1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 56: wie Tüte 55
  Tüte 57: wie Tüte 55
  Tüte 70: wie Tüte 55
ss Tüte 71: 1 mal Spiel A, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 72: wie Tüte 71
55 Tüte 73: wie Tüte 71
  Tüte 76: wie Tüte 71
  Tüte 77: 1 mal Spiel A, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 2 mal Spiel G, 1 mal Spiel H, 1 m
59 Tüte 78: 1 mal Spiel A, 1 mal Spiel C, 2 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 79: wie Tüte 78
  Tüte 80: wie Tüte 78
63 Tüte 84: wie Tüte 78
  Tüte 85: 1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
65 Tüte 86: wie Tüte 85
  Tüte 87: wie Tüte 85
  Tüte 88: 1 mal Spiel B, 2 mal Spiel C, 1 mal Spiel D, 1 mal Spiel E, 1 mal Spiel F, 1 mal Spiel G, 1 m
  Tüte 89: wie Tüte 88
69 Tüte 90: wie Tüte 88
```

Team-ID: 00112

Eigenes Beispiel 1 In diesem Beispiel ist nur ein Spiel vorhanden und dieses zwei mal. Die ausgegebene Lösung ist also eine der optimalen Lösungen.

```
Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei
Tüten um höchstens 1
Tüte 1: 1 mal Spiel A
Tüte 2: wie Tüte 1
Tüte 3:
```

Eigenes Beispiel 2 In diesem Beispiel sind drei Spiele je einmal vorhanden. Die ausgegebene Lösung ist also eine der optimalen Lösungen.

```
Bei der folgenden Lösung unterscheiden sich die Gesamtzahlen der Spiele zwischen je zwei
Tüten um höchstens 0
Tüte 1: 1 mal Spiel C
Tüte 2: 1 mal Spiel B
Tüte 3: 1 mal Spiel A
```

4 Quellcode

71 Tüte 97: wie Tüte 88

Es folgen die wichtigste Teile des Programms, das komplette Programm ist in J1.py. Zuerst werden folgende Hashmaps deklariert:

```
##1
count = {i:int(gameCount) for i, gameCount in enumerate(rawData[2:2+k])}
##2
bags = [{i:0 for i in range(k)} for _ in range(n)]
```

Count speichert an jedem Index 0,1,...,k-1 die Anzahl an Spielen die von diesem Typ vorhanden sind. Bags ist eine Liste von counts die die Länge n hat und als Anzahl immer 0 hat.

Nun folgt die Schleife die die Spiele gerecht verteilt.

```
1 for game in count:
    evenlyDistributable, extra = divmod(count[game],n)
3  #distribute the games enough to give everyone
    for bag in bags:
5         bag[game] += evenlyDistributable

7  #sort bags after whole count of games in them min->max
    bags = sorted(bags, key=lambda b: sum(b.values()))

9  #give bags with less games in them the extra games left from this game first
for i in range(extra):
        bags[i][game] += 1
```