

# Programmazione

## Sessione di laboratorio

*Lab 01 - Uso dell'ambiente di lavoro Eclipse Java--*

- Creare un progetto Java-- chiamato Gauss
- Cancellare il file HelloWorld.javamm all'interno della cartella Gauss/src/javamm
- Creare all'interno della cartella Gauss/src/javamm un file Java-- chiamato Gauss
- Scrivere nel pannello di codice le seguenti istruzioni

```
int n = 6;  
long s = n*(n+1)/2;  
System.out.println(s);
```

- Eseguire il codice e verificare che viene stampato 21
- Eseguire il codice con altri valori di  $n$