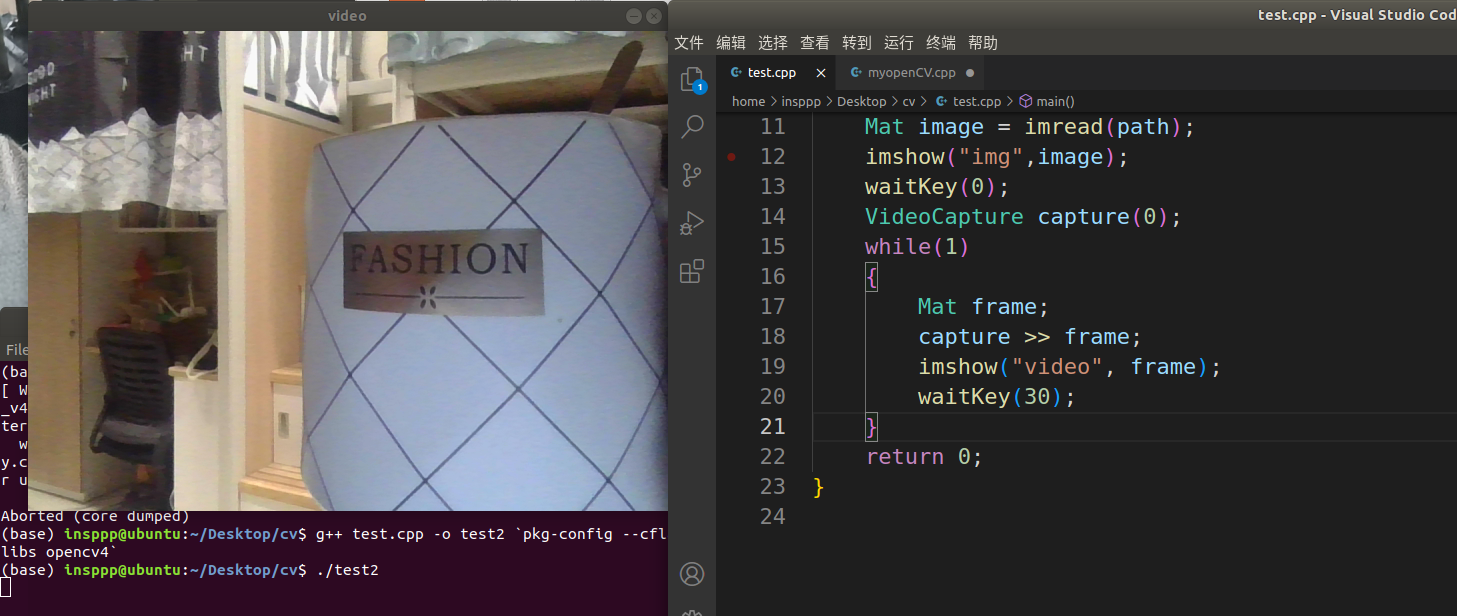
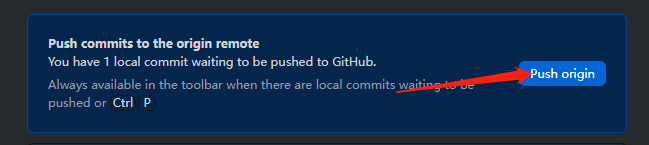
一：

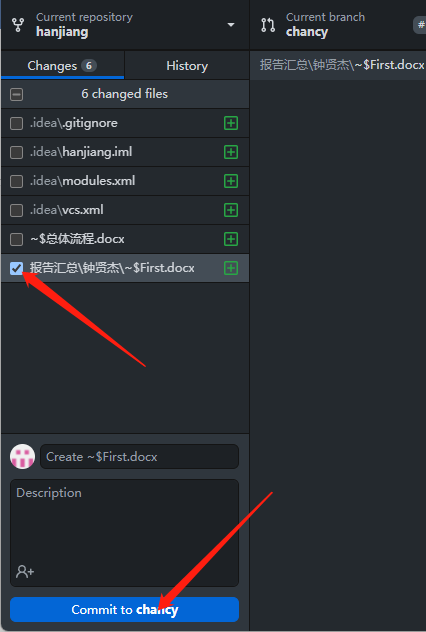
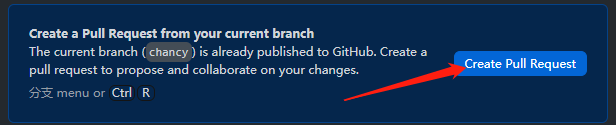
1. 安装好Windows&Linux OpenCV/ opencv-contrib 4.5.5, 并配置了Clion开发环境。



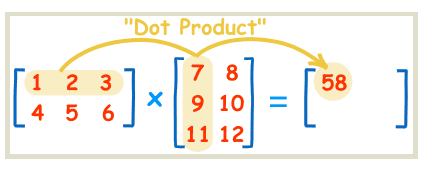
2.析构函数：将创建对象时开辟的内存空间释放掉。

浅拷贝：拷贝指针值，多个对象公用同一块内存。会多次调用析构函数，程序崩溃。 深拷贝：开辟新的内存空间，创建一个新的对象。显示定义拷贝构造函数。 继承：class 基类{public: xxx}; class 派生类: public 基类{public: yyy}; 多继承：class 派生类: public 基类1, public 基类2{ };

3.Github客户端操作



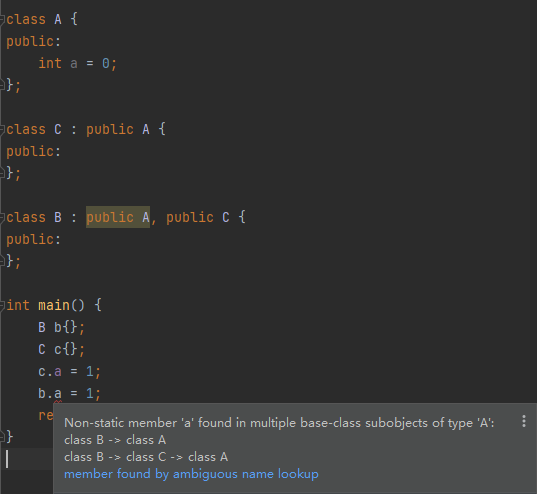
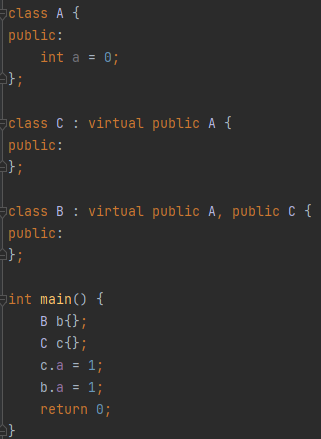
4.矩阵乘法A\*B：A列等于B行，设 A是一个 n × r的矩，B是一个r × m 的矩阵，则矩阵 A ×矩阵 B的乘积 C 是一个 n × m 的矩阵；



二：混入电控，装环境，亮灯

题目：

1. 构造函数：创建新对象时初始化调用
2. 析构函数：删除对象前进行释放内存等工作
3. Vector和数组的区别：Vector存放于栈，内存分配或释放由系统自动完成，Vector存放于堆，由STL库进行分配、释放内存；Vector相对于数组支持动态扩容 -- push\_back、pop\_back ；Vector可将内容拷贝给其他向量作为初始值，数组不可；数组效率高于Vector效率。
4. vector< type>name---修改type创建不同类型的vector变量
5. C可修改A；B修改A报错，成员重复；使用虚继承

6.拷贝构造函数模板实际上是模板函数。在一个模板类中，若同时存在构造函数和模板构造函数，则优先调用构造函数，除非有确切符合模板构造函数的接口时，才调用模板构造函数。