+

## PANDEMIA SIMULATOR

PROJETO FINAL MC322 – GRUPO FOGUETE NÃO TEM RÉ

+

# INTRODUÇÃO AO JOGO

+

O

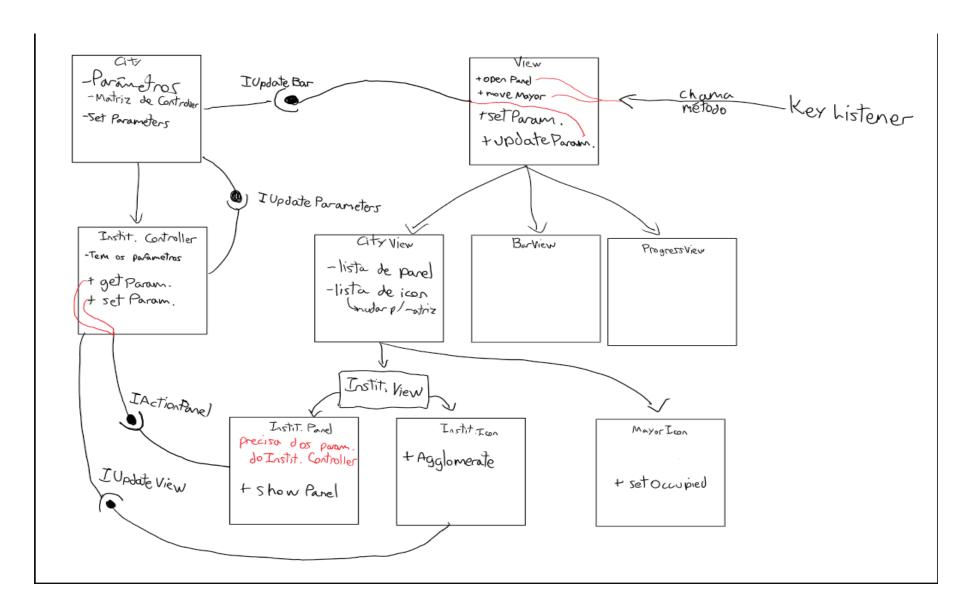
### Introdução ao jogo e Propósito

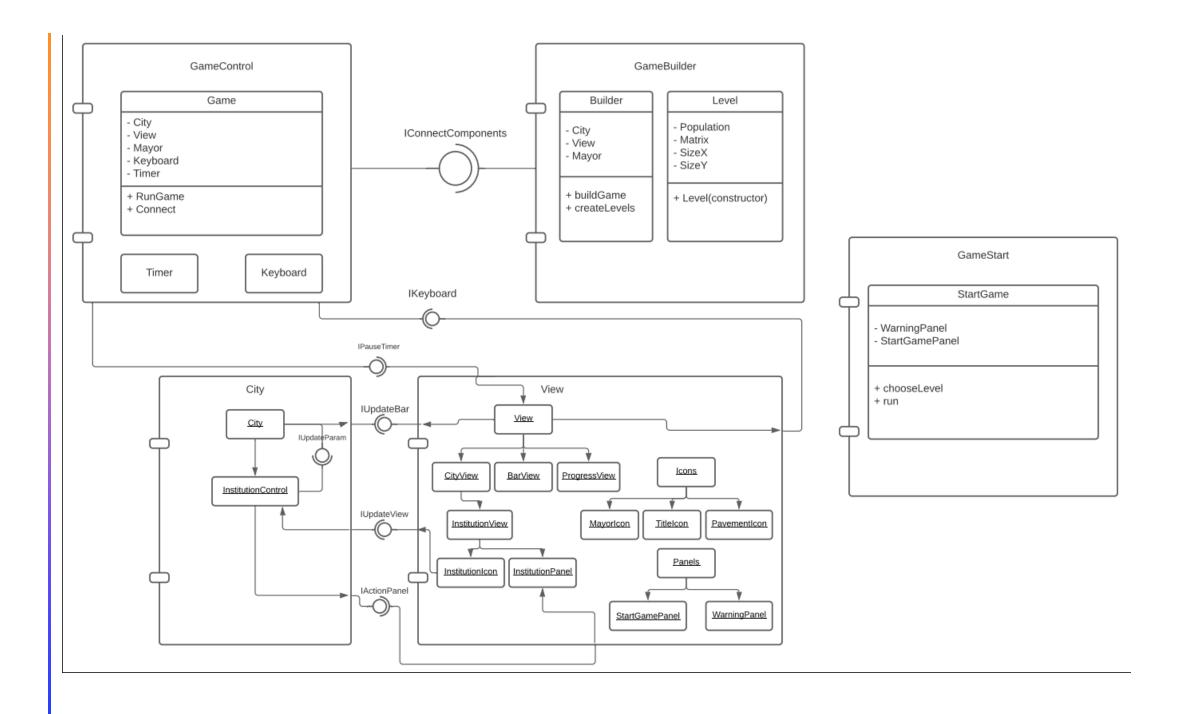
- Pandemia Simulator é um jogo que consiste em um prefeito(jogador) controlar a cidade contra uma pandemia.
- Durante essa jornada ele encontrará desafios para equilibrar o número de infectados, o dinheiro da cidade, sua taxa de aprovação e o avanço da vacina.
- O jogo termina quando o prefeito conseguir fazer uma vacina, ou quando vírus matar 25% da sua população inicial ou quando a taxa de aprovação do jogador for de apenas 5%

### Captura da tela do jogo

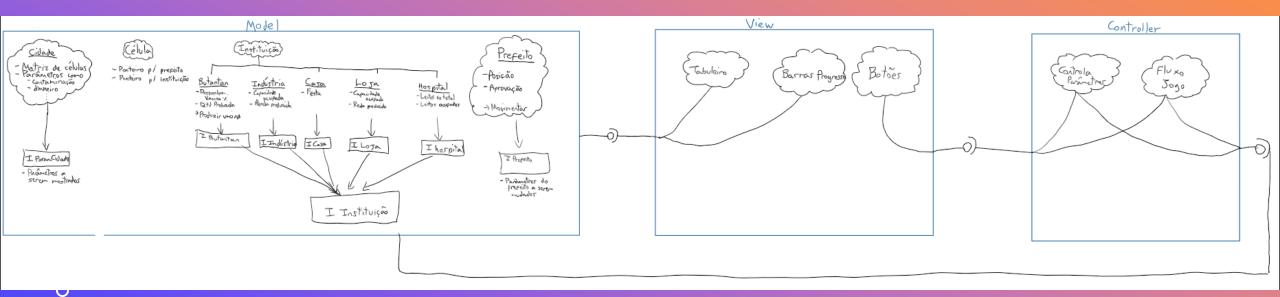


### ARQUITETURA DOS COMPONENTES





# EVOLUÇÃO DO PROJETO



#### Cidade

"Cortien o tobuleiro e osparân.

5 se comunica com o controle pl
atualizar os parâmetros

> Possui a CidadeView que Junta os viens dos instituções

#### Instituição

→ Contón os parâmetros de coda instituição e suas agres

> Possui cada view sepurado que mostru-a no tela

#### Controle

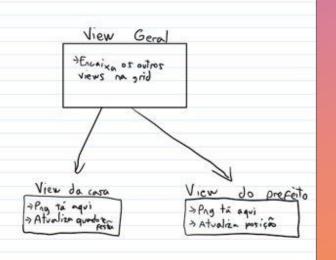
> Controla o Fluxo do Jogo > Se conunica com as instituição p/nusar parânetros e com o Vixu p/receber ações

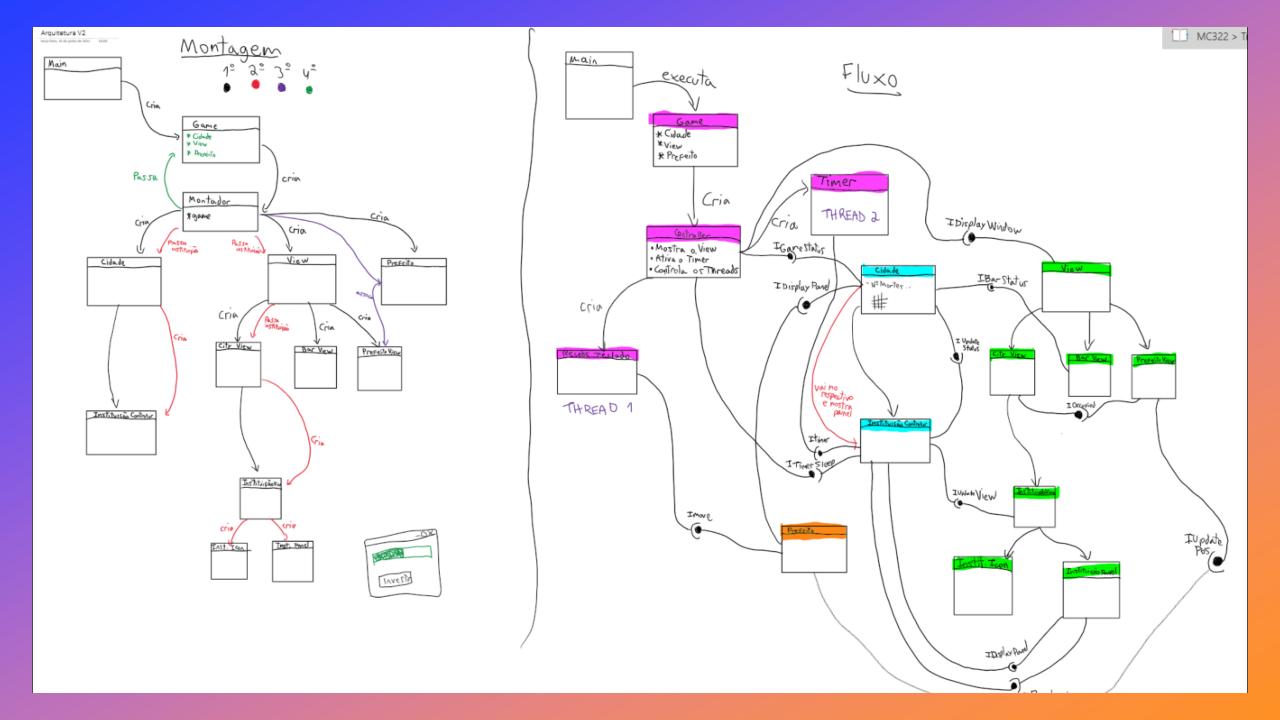
#### View

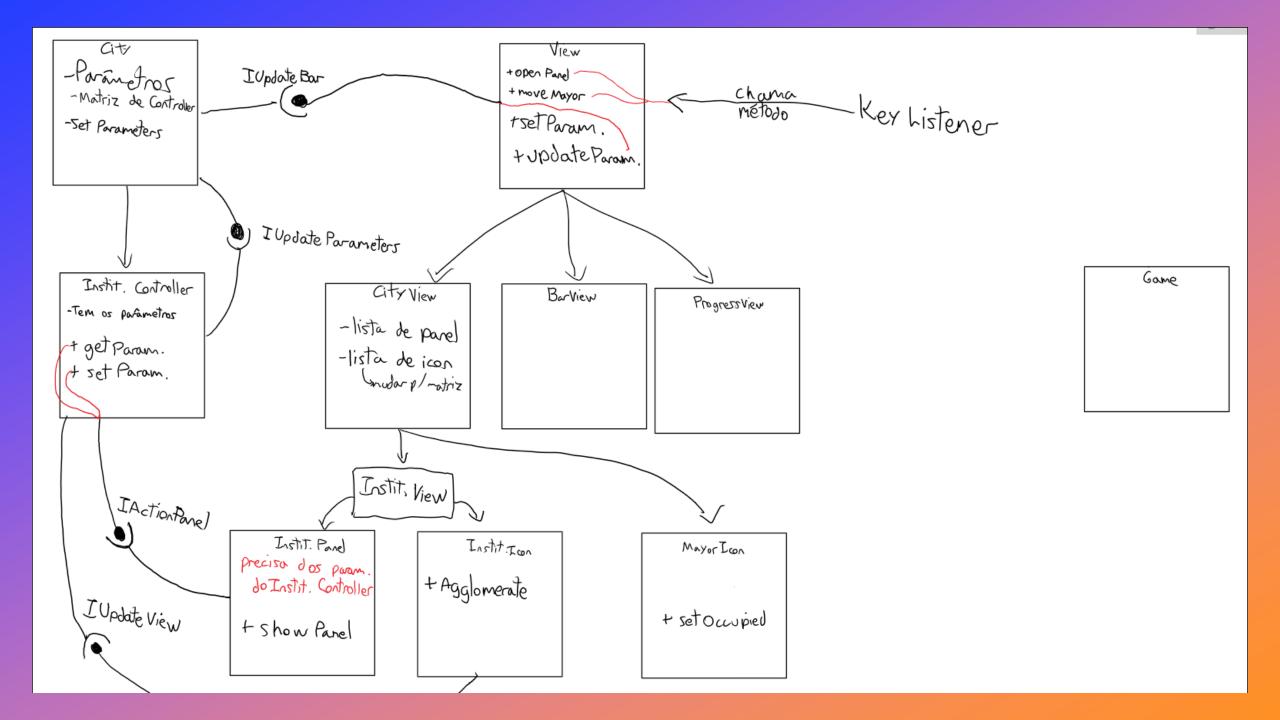
> Contém a visualização de todos os elementos. > Funciona como um observer quando um evento ocorrer ele atualiza

#### Montador

+ Monta a widede com o arquino CSV
+ Se comunica com tedorar outros componentos el crior instâncios.









## Lições aprendidas

Organização de código

Fóruns para ajuda

Canais no youtube para interface gráfica

Estruturação de projeto

Trabalha no cansaço e contra tempo

Trabalho em equipe

Alternativas para resolução de problemas

Escutar e executar novas ideias

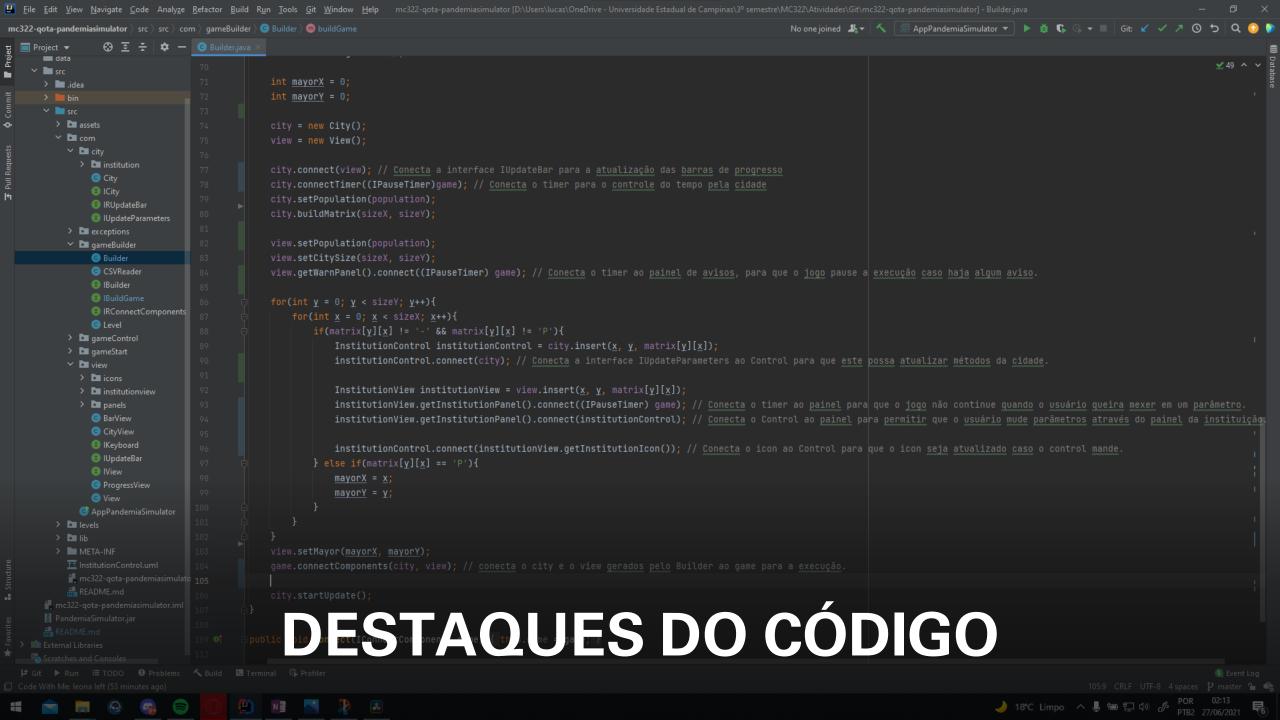
# PROJEÇÕES PARA O FUTURO

+

C

## Adição de:

- Estádio de futebol
- Teatro
- Aeroporto
- Novas variantes
- Novas conexões entre instituições
- Relacionamento com países estrangeiros para compra de vacina
- Portos relacionado ao abastecimento do país
- Crescimento de cidade para mundo



## Obrigado!