


PANDEMIA SIMULATOR

PROJETO FINAL MC322 – GRUPO FOGUETE NÃO TEM RÉ



INTRODUÇÃO AO JOGO




Introdução ao jogo e Propósito

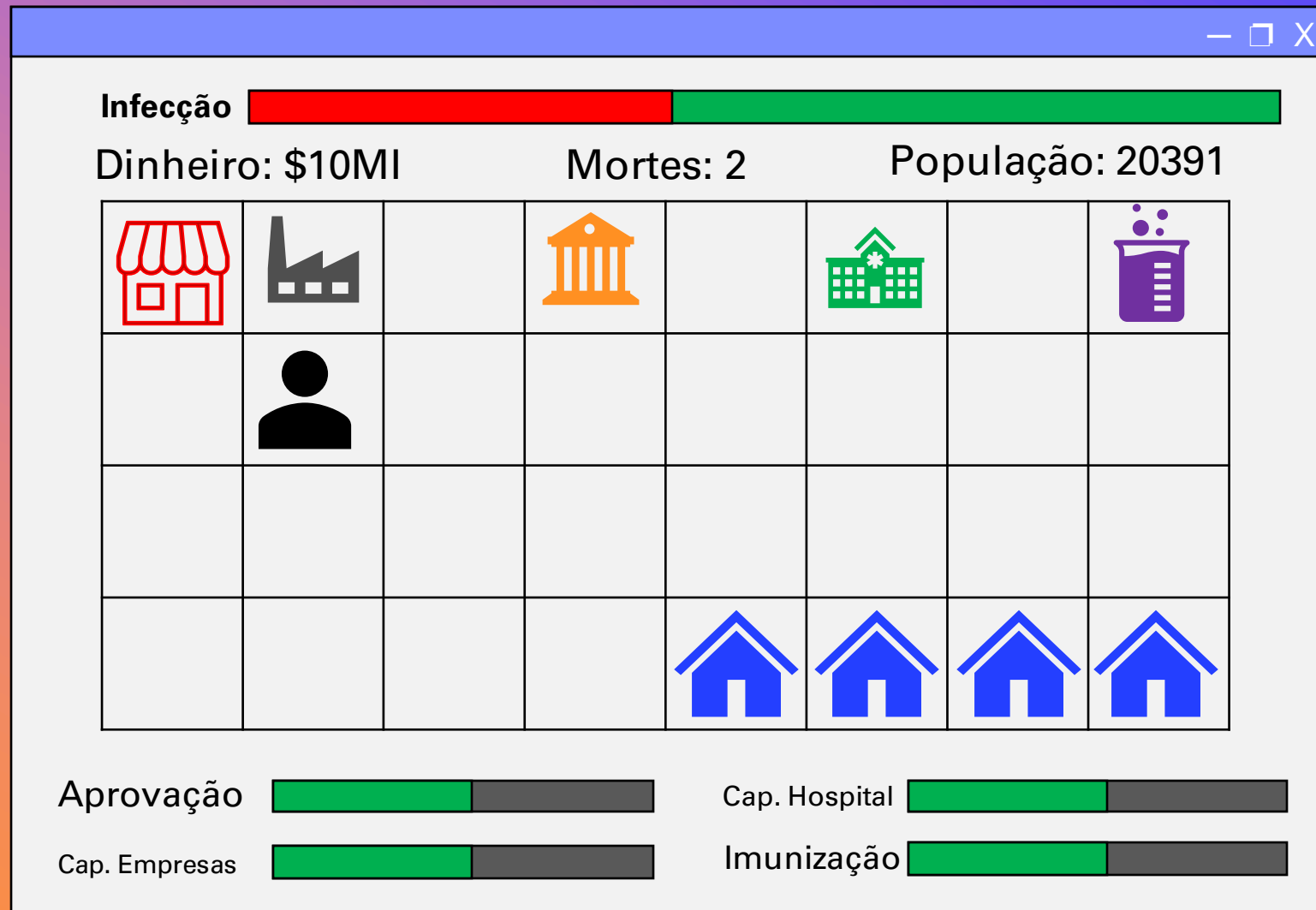
- Pandemia Simulator é um jogo que consiste em um prefeito(jogador) controlar a cidade contra uma pandemia.
- Durante essa jornada ele encontrará desafios para equilibrar o número de infectados, o dinheiro da cidade, sua taxa de aprovação e o avanço da vacina.
- O jogo termina quando o prefeito conseguir fazer uma vacina ou comprar uma a tempo de vacinar toda sua população, ou quando vírus matar determinado número de pessoas ou quando a taxa de aprovação do jogador for muito baixa.



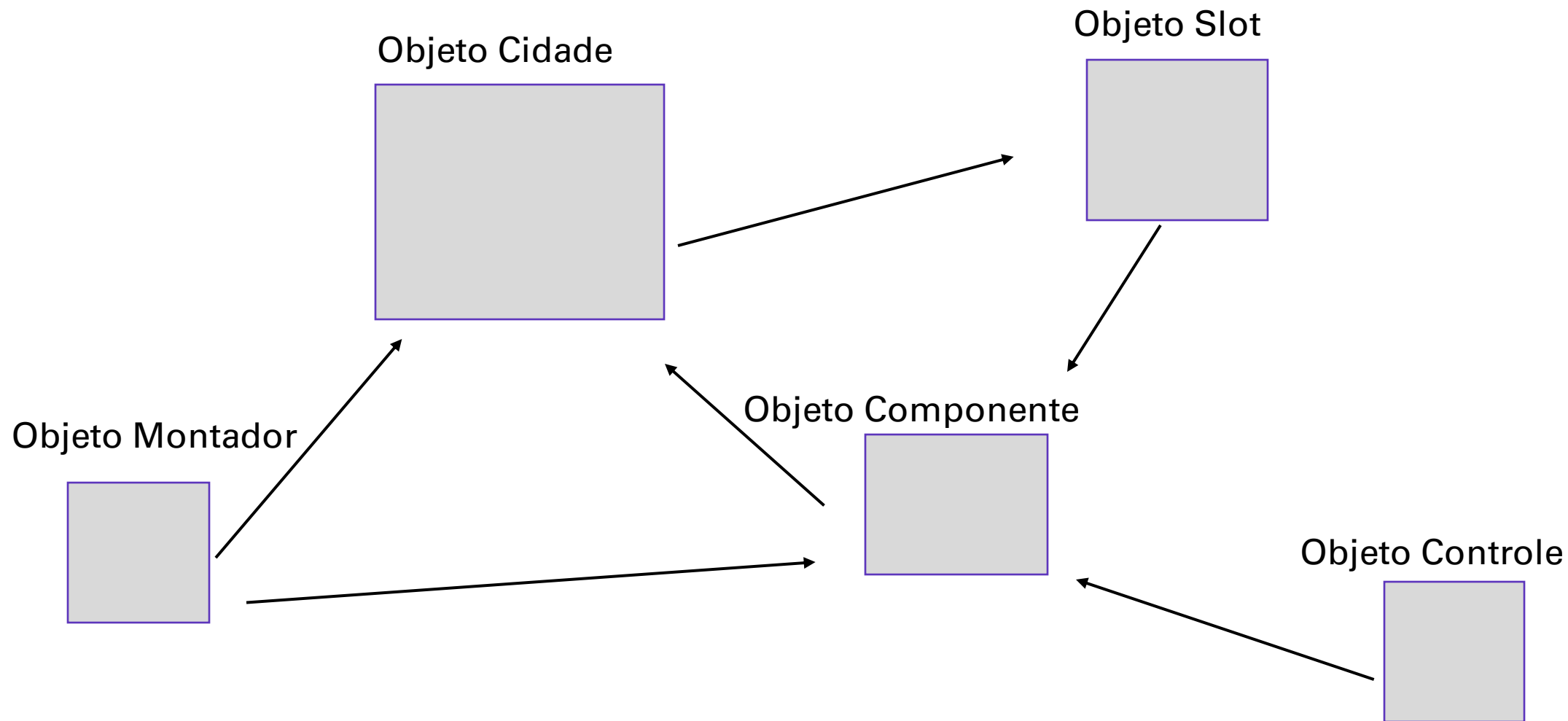
INTERFACE DO JOGO

- Título do Jogo
 - Barra de progresso
 - População da Cidade
 - Tabuleiro da Cidade
 - Status:
 - Economia
 - Aprovação
 - Imunização
 - Mortes
- 

INTERFACE



COMUNICAÇÃO ENTRE OBJETOS



- **Lógica de funcionamento**
- No nosso jogo utilizaremos uma interface gráfica interagível, onde terá nosso tabuleiro que será composto por construções em cada slot da cidade e o nosso personagem principal, que andarás pelo tabuleiro praticando ações para conter a pandemia.
- Um exemplo é quando em um slot " casa " está acontecendo uma festa, e o nosso personagem tem que ir até o local para acabar com a aglomeração para evitar avanço do vírus, ou quando ele visita o instituto Butantan para dar mais dinheiro às pesquisas.
- O ator principal será o jogador que receberá comandos via teclado, e quando estiver em um slot poderá praticar as ações cabíveis, podendo afetar seus parâmetros positiva ou negativamente.

A vertical bar on the left side of the slide, transitioning from orange at the top to purple at the bottom.

Obrigado!