

Ficha de Trabalho
<b>Curso:</b> Programação em C#
<b>UFCD/Módulo/Temática:</b> Condições e loops básicos
<b>Ação:</b> 3935_2/N
<b>Formador/a:</b> Adriana Teles
<b>Data:</b> 9 Janeiro 2025
<b>Nome do Formando/a:</b>

### 1. Condições Simples

Escreva um programa que peça ao usuário um número e verifique se ele é par ou ímpar. Exiba a mensagem correspondente.

**Dica:** Use o operador %.

### 2. Condições Aninhadas

Peça ao usuário para digitar sua idade. Com base na idade, exiba as seguintes mensagens:

- Se a idade for menor que 18, exiba "Você é menor de idade."
- Se a idade estiver entre 18 e 65, exiba "Você é adulto."
- Se a idade for maior que 65, exiba "Você é idoso."

### 3. Uso do switch

Peça ao usuário para escolher uma das opções:

1. Verificar saldo
2. Depositar dinheiro
3. Retirar dinheiro Exiba uma mensagem correspondente à escolha do usuário. Se uma opção inválida for selecionada, informe-o.

#### 4: Loop **for**

Peça ao usuário para digitar um número inteiro positivo. Em seguida, exiba a tabuada desse número de 1 a 10.

**Exemplo de saída para entrada 5:**

5 x 1 = 5

5 x 2 = 10

...

5 x 10 = 50

#### 5. Loop **while**

Crie um programa que peça números ao usuário até que ele digite 0. Ao final, exiba a soma de todos os números digitados.

#### 6. Loop **do-while**

Peça ao usuário uma senha. Continue solicitando até que ele digite a senha correta ("12345"). Exiba uma mensagem de sucesso ao acertar.

#### 7. Condições e Loop

Escreva um programa que peça 5 números ao usuário e exiba:

- O maior número
- O menor número
- A média dos números

#### 8. Loop Aninhado

Crie um programa que desenhe um triângulo de asteriscos com base na altura fornecida pelo usuário.

**Exemplo de entrada e saída:** Entrada: 3

Saída:

\*

\*\*

\*\*\*

## 9. Número Primo

Peça ao usuário um número e verifique se ele é primo. Um número é primo se for divisível apenas por 1 e por ele mesmo.