Stagiaire : Ghrairi Borhen

Fonctionnement d’application ASSTB

Back END :

Nous commençons par la partie back-end de l'application qui se trouve dans le répertoire : « ASSTBBACKEND ».

Nb : Dans cette section, je travaille avec la technologie ADO.net core web api.

Front End :

Pour la partie Front-end qui est développée par angular version 13.

\*Les vidéos de toute l’application se trouve dans le dossier :

« assets/video ».

\*Les images dans le dossier « assets/picture ».

\*Les fichiers dans le dossier « assets/files ».

Les API utilisées : HTTPGET, HTTPGET/id,HTTPPOST.

Back office :

Pour la partie Backoffice, c’est la section pour l’administration de notre application.

Au début, Si l'administrateur n'a pas de compte alors il faut s'enregistrer après qu'il se connecte à son compte à l'aide de son email et mot de passe.

Si l'administrateur n'a pas de compte alors il faut s'enregistrer après qu'il se connecte à son compte à l'aide de son email et mot de passe.

Lorsque l'administrateur est bien authentifié donc il a la possibilité d'ajout d'un nouveau sport, match, responsable,...aussi il peut consulter de toutes les données enregistrées dans la base qui sont affichées se forme d'un tableau pour le modifier ou le supprimer facilement.

\*Pour UPLOAD des images,fichiers,vidéos il faut choisir le fichier,l’image ou vidéo après sélectionné le nom de fichier pour le sauvegarder directement dans le dossier correspond dans assets.

Nb : La partie Upload Je trouve la seule partie qui nécessite une amélioration car j’ai un problème avec le FakePath, donc Je prends le chemin de fichier et Je le supprime pour garder à la fin le nom de fichier tous seul.

Les API’S utilisées : HTTPGET, HTTPGET/id,HTTPPOST,HTTPUT.

Pour le bd :

Dans le répertoire SQL

Je travaille avec SQL SERVER.

Nom de base de donnée : ASSTB.