E G FE

추론 가능한 타입을 사용해 장황한 코드 방지하기 다른 타입에는 다른 변수 사용하기

변수의 값은 바뀔 수 있지만 그 타입은 보통 바뀌지 않는다.

예제로 알아보기

```
let id = "12-34-56";
fetchProduct(id);

id = 123456;
// ~~ '123456' 형식은 'string' 형식에 할당할 수 없습니다.
fetchProductBySerialNumber(id);
// ~~ 'string' 형식의 인수는
// 'number' 형식의 매개변수에 할당될 수 없습니다.
```

예제로 알아보기

```
let id: string|number = "12-34-56";
fetchProduct(id);
id = 123456; // 정상
fetchProductBySerialNumber(id); // 정상
```

예제로 알아보기

```
const id = "12-34-56";
fetchProduct(id);

const serial = 123456; // 정상
fetchProductBySerialNumber(serial); // 정상
```

다른 타입에 별도의 변수를 사용하는 것이 바람직한 이유 ^{다른 타입에 다른 변수 사용하기}

- 1. 서로 관련 없는 두 개의 값을 분리한다.
- 2. 변수명을 더 구체적으로 작성 할 수 있다.
- 3. 타입 추론을 향상시키며, 타입 구문이 불필요해진다.
- 4. 타입이 좀 더 간결해진다.
- 5. Let 대신 const로 변수를 선언할 수 있다.
 - const로 변수를 선언하면 코드가 간결해진다.
 - 타입 체커가 타입을 추론하기도 좋다.

결론

- 1. 변수의 값은 바뀔 수 있지만 타입은 보통 바뀌지 않는다.
- 2. 혼란을 막기 위해 타입이 다른 값을 다룰 때에는 변수를 재사용하지 않도록 한다.