

구조적 타이핑에 익숙해지기

가맹점 1호 스터디

effective typescript

2023년 1월 5일 목요일

덕 타이핑

덕 타이핑

만약 어떤 새가 오리처럼 걷고 헤엄치고 꺹꺹 거린다면
나는 그 새를 '오리'라고 부를 것이다

**객체가 어떤 타입에 부합하는 변수와 메소드를 가질 경우
객체를 해당 타입에 속하는 것으로 간주하는 방식**

```
1  interface Vector2D {
2      x: number;
3      y: number;
4  }
5
6  interface NamedVector {
7      x: number;
8      y: number;
9      name: string;
10 }
11
12 function calculateLength(v: Vector2D) {
13     return Math.sqrt(v.x * v.x + v.y * v.y);
14 }
15
16 const v: NamedVector = { x: 3, y: 4, name: 'Zee' }
17 const result = calculateLength(v);
18 console.log(result); // 결과는 어떻게 나올까요?
```

장점

1. 타입에 대해 자유롭다,
2. 런타임 데이터를 기반으로 한 기능과 자료형을 창출한다.

단점

1. 런타임 자료형 오류가 발생할 수 있다.
2. 런타임에서 값은 예상치 못한 유형이 있을 수 있다.
3. *2에 따라 그 자료형에 대한 무의미한 작업이 적용된다.
4. 버그를 찾기 어려울 수 있다.

구조적 타이핑

특징

1. 구조적 타입 시스템이라고도 불린다.
2. 실제 구조와 정의에 의해 결정되는 타입 시스템 중 한 종류이다.
3. 테스트를 작성할 때 유리하다.
4. 라이브러리 간의 의존성을 완벽히 분리할 수 있다.