SiVoDiM



Norme di Progetto

Versione | 1.0.0 Redattori < Redattore>

Uso Lista di distribuzione

Verificatori < Verificatore>

Responsabili < Responsabile>

<Uso>

Stark Labs

Prof. Vardanega Tullio, Dr. Cardin Riccardo

Documento riguardante l' Analisi dei Requisiti del gruppo StarkLabs per la realizzazione di SiVoDiM.



Indice

1		oduzione	1	
	1.1	Scopo del documento	1	
		1.1.1 Scopo del Prodotto	1	
		1.1.2 Glossario	1	
	1.2	Riferimenti	1	
		1.2.1 Normativi	1	
		1.2.2 Informativi	1	
2				
	2.1	Prospettive del prodotto	2	
	2.2	Funzioni del prodotto	2	
	2.3	Caratteristiche degli utenti	2	
	2.4	Vincoli generali	2	
3	Cas	ii d'uso	2	

Norme di Progetto



Elenco delle tabelle



Elenco delle figure



1 Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento ha lo scopo di presentare in modo dettagliato le funzionalità che il prodotto finale offrirà all'utente. Tali funzionalità sono nate in seguito ad un attento studio sui requisiti, sorti durante i diversi incontri tra i membri del gruppo e durante l'incontro con il proponente $_{G}$.

1.1.1 Scopo del Prodotto

L'obiettivo del progetto è di sperimentare e rendere disponibili su dispositivi mobili nuove funzionalità di sintesi vocale (TTS_G), come la possibilità di applicare effetti alle voci digitali o sintetizzare e utilizzare la voce degli utenti. Ciò sarà possibile realizzando due applicazioni per i sistemi Android_G.

- La prima deve permettere all'utente di interfacciarsi direttamente con il sistema operativo per configurare, salvare, modificare nuove voci campionate;
- La seconda invece permette la creazione, il salvataggio e la condivisione di veri e propri sceneggiati.

Entrambe le applicazioni devono sfruttare altre due componenti, realizzate sempre all'interno del progetto:

- Un Engine_G che permetta di interfacciarsi tramite una connessione al motore di sintesi prodotto dal proponente_G;
- Una libreria di funzionalità, utile ad un riuso futuro.

1.1.2 Glossario

Al fine di aumentare la comprensione del testo ed evitare eventuali ambiguità, viene fornito un glossario (*Glossario v1.0.0*) contenente le definizioni degli acronimi e dei termini tecnici utilizzati nel documento. Ogni vocabolo contenuto nel glossario è contrassegnato dal pedice

1.2 Riferimenti

1.2.1 Normativi

- Norme di Progetto v1.0.
- Capitolato C6 SiVoDiM: Sintesi Vocale per Dispositivi Mobili http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/Progetto/C6.pdf.
- Verbali esterni:
 - Verbale dell'incontro con il proponente_G in data 09/03/2016.

1.2.2 Informativi

- Slide dell'insegnamento Ingegneria del Software modulo A:
 - Ingegneria dei requisiti;
 - Diagrammi dei casi d'uso. http://www.math.unipd.it/~tullio/IS-1/2015/
- Software Engineering Ian Sommerville 9th Edition 2010 Chapter 4: Requirements engineering;
- IEEE 830-1998: https://en.wikipedia.org/wiki/Software_requirements_specification

Norme di Progetto 1 di 2



2 Descrizione generale

2.1 Prospettive del prodotto

Una parte del prodotto si pone di ampliare l'offerta delle voci presenti nel sistema operativo $Android_G$ con nuove voci personalizzabili attraverso l'applicazione di configurazione. Oltre a questo, mediante l'applicazione per la creazione di sceneggiati, verranno messe in evidenza le potenzialità della tecnologia FA-TTS $_G$.

2.2 Funzioni del prodotto

La parte di configurazione fornisce un'interfaccia grafica per il campionamento della voce utente, il suo salvataggio e la regolazione di parametri relativi ad effetti applicabili alla voce campionata. Nello specifico, dopo l'avvio, sarà permesso:

2.3 Caratteristiche degli utenti

L'applicazione non vuole rivolgersi ad una nicchia specifica di utenti, ma desidera raggiungere un *target* più ampio possibile.

2.4 Vincoli generali

Per poter utilizzare il prodotto è necessario disporre di un *device mobile* con sistema operativo $Android_G$.

3 Casi d'uso

L'analisi del capitolato, l'incontro con il MIVOQ s.r.l. e la discussione tra gli *Analisti* ha portato alla definizione dei casi d'uso seguenti.

Ogni caso d'uso ha un codice univoco gerarchico, nella forma:

UC[codice univoco del padre].[codice progressivo di livello]

Il codice progressivo può includere diversi livelli di gerarchia separati da un punto.

Norme di Progetto 2 di 2