SiVoDiM

Sintesi Vocale per Dispositivi Mobili



Verbale esterno 04/07/2016

Versione | 1.0.0

Redattori Federico Rossetto

Verificatori Francesco Bizzaro

Responsabili | Gino Zaidan

Uso Esterno

Lista di distribuzione | Stark Labs

Stark Labs

Prof. Tullio Vardanega, Prof. Riccardo Cardin

Verbale dell'incontro tra il gruppo Stark Labs e il Proponente Giulio Paci, MIVOQ s.r.l. per il progetto SiVoDiM



Registro delle modifiche

Versione	Data	Attività	Autori
1.0.0	05/07/2016	Accettazione	Gino Zaidan
0.1.0	02/05/2016	Verifica	Francesco Bizzaro
0.0.2	05/07/2016	Stesura del documento	Federico Rossetto
0.0.1	05/07/2016	Creazione struttura documento	Federico Rossetto



Indice

1	Informazioni Generali 1.1 Riferimenti	
	Ordine del giorno 2.1 Migliorie sul prototipo	2
3	Decisioni prese	3



1 Informazioni Generali

• **Data**: 04/07/2016;

• **Ora**: 16:30;

• Durata: 180 minuti;

• Luogo: MIVOQ s.r.l.;

• Partecipanti interni: Stark Labs

- Alberto Andriolo;

- Enrico Chiara;

- Federico Rossetto;

- Francesco Bizzaro;

- Gino Zaidan;

- Riccardo Rizzo.

• Partecipanti esterni: MIVOQ s.r.l.

- Dott. Giulio Paci.

1.1 Riferimenti

1.1.1 Informativi

• Glossario v4.0.0.



2 Ordine del giorno

L'incontro è stato organizzato con il referente Giulio Paci di MIVOQ s.r.l. per mostrare i risultati ottenuti dopo aver apportato le migliorie segnalate dal Proponente. Il meeting ha avuto carattere informale e si è svolto presso la sede di MIVOQ s.r.l.. Di seguito sono trascritti gli argomenti trattati durante la riunione.

2.1 Migliorie sul prototipo

Il Proponente è rimasto molto soddisfatto dai risultati ottenuti, ha comunque individuato alcune migliorie da applicare per ottimizzare l'usabilità dell'applicazione.

2.2 Integrazione del motore di sintesi con il sistema operativo Android

Grazie anche all'aiuto del Proponente il team è riuscito ad ottenere un parziale funzionamento dell'integrazione con il sistema; il motore di sintesi di MIVOQ s.r.l. viene correttamente usato, se impostato come predefinito, dalle applicazioni installate nel dispositivo; tuttavia fatica a funzionare per alcune applicazioni di sistema.



3 Decisioni prese

- Migliorare l'accesso alla modifica di uno sceneggiato;
- Migliorare la disposizione degli elementi che vengono coperti dalla tastiera al momento del suo utilizzo;
- Effettuare un salvataggio automatico ad ogni modifica, senza che questo richieda la pressione di un pulsante;
- Migliorare l'overlay dell'esportazione video.