



PROJECT JANUS

La nuova frontiera dei MMO

Riccardo Rizzo
David Tessaro
Nicola Capovilla
Alex Cavallin

HYPERLENS STUDIOS



Riccardo Rizzo

Game Designer



David Tessaro

Artist



Nicola Capovilla

Programmer



Alex Cavallin

Programmer

IL PROBLEMA



Mercato povero di
innovazione e originalità



Mancanza di dinamicità e
interazione minima



Giochi per dispositivi
mobili eccessivamente
semplificati

Perché accontentarsi della realtà?

La nostra soluzione

PROJECT JANUS

MMORLG

Massive Multiplayer Online Real Life Game

Un *layer virtuale* completamente nuovo connesso con la vita reale



Realtà aumentata e realtà virtuale



Visualizzazione di modelli 3D sovrapposti alla realtà



Geolocalizzazione real-time

CARATTERISTICHE

- ❧ Janus: Rappresentazione virtuale del giocatore
- ❧ Conquista territoriale a gilde
- ❧ Economia guidata dai giocatori
- ❧ Boss fight epiche con decine di giocatori
- ❧ PvP open world con sistema PK

*Un universo virtuale
vivo e pulsante
che si fonde alla
realtà*



I PORTALI



Universo di gioco sempre
connesso



Possibilità di interagire con utenti
di ogni città o nazione



Visione di mondi distanti
attraverso il proprio dispositivo



BUSINESS MODEL

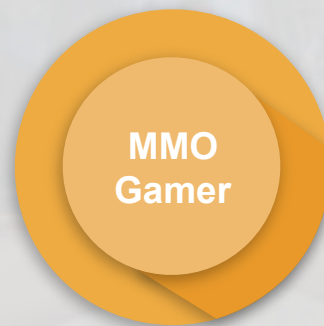
I giocatori



VP



CH



CS



R\$

BUSINESS MODEL

I business user



VP



CH



CS




R\$

IL MERCATO I TREND

Opportunità di mercato

Per il **2017** è previsto che il settore mobile coprirà il **37%** dell'intero mercato videoludico.

Si è stimato che possa raggiungere il 50%.



1.5
Miliardi di
giocatori
mobile

25 Miliardi
generati da
videogiochi
mobile

32% sono
utenti
paganti

ANALISI COMPETITOR

Diretti

Giochi in realtà
aumentata



Indiretti

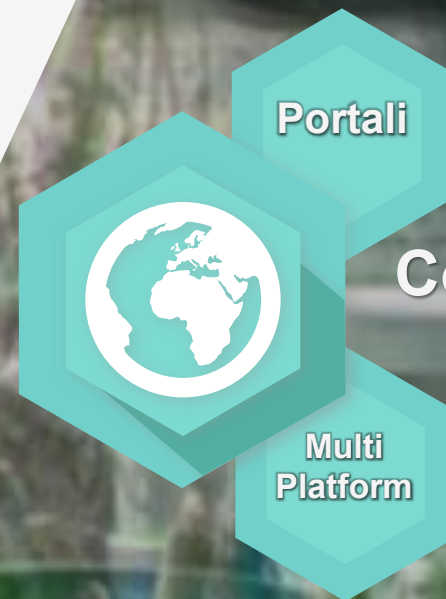
Maggiori esponenti del
gaming mobile



LA NOSTRA FORZA



**Realtà
Aumentata**



**Connettività
Globale**

Immersività

INVESTIMENTI – ANNO 1

Sviluppo 50%

65 000 €

50% Risorse fisiche

INVESTIMENTI – ANNO 2



REVENUES

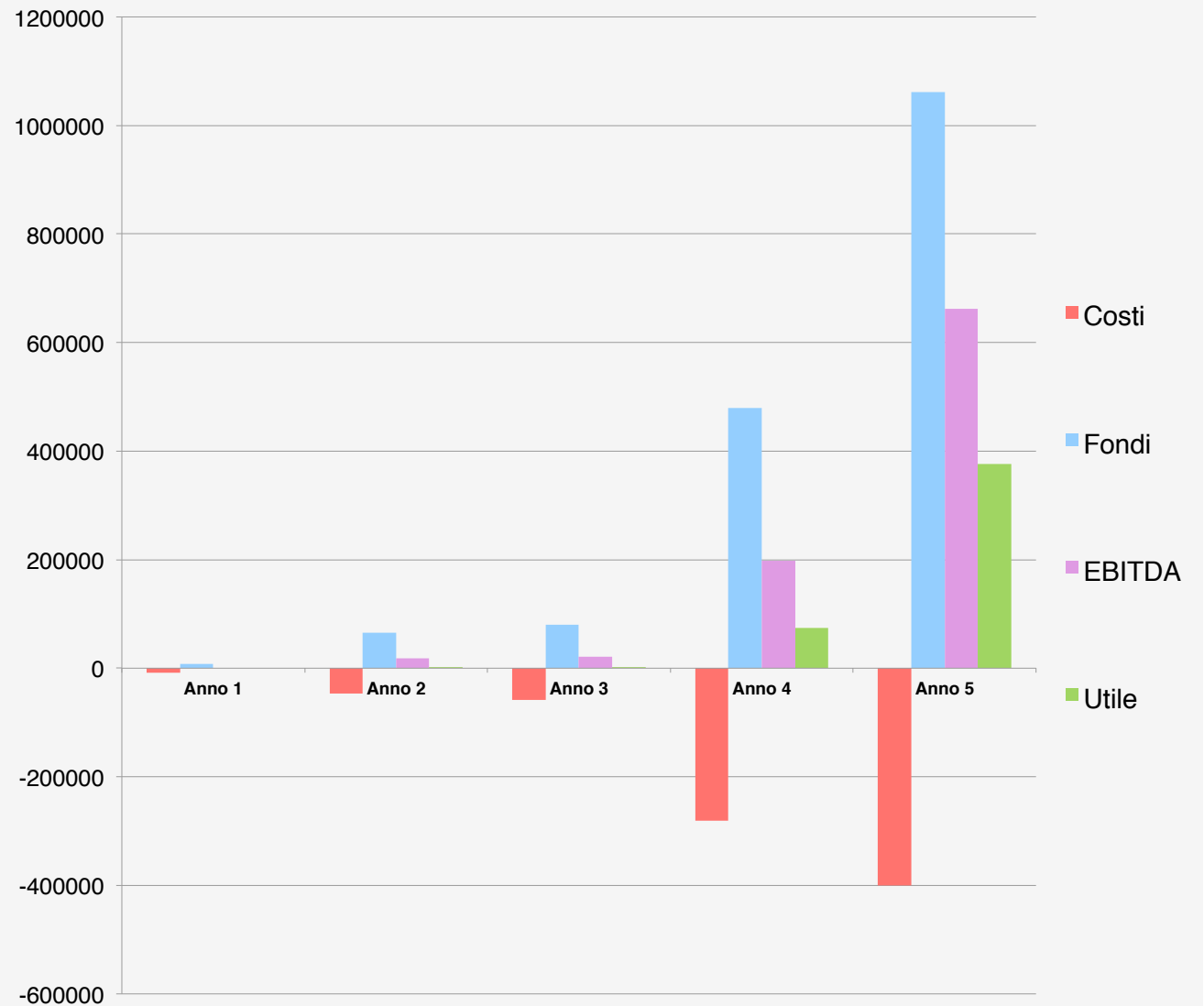
2018

Anno di lancio di
Project Janus

200.000 utenti attivi stimati
10.000 utenti paganti

2019

500.000 utenti attivi stimati
25.000 utenti paganti



CONTATTI



HyperLens Studios



Hyper_Lens



info@hyperlens.com



twitter.com/hyperlens



facebook.com/hyperlens