

题目描述检查报告

A 不用找的树

- 题目描述第一句话，文字 1 写进公式里好看点
- 第三行中顿号的使用不当，建议换为逗号。
- 描述中询问数 m 为非负整数，是否可能出现输出为空的情况？（不知道为空会不会有问题）

B 组合数据结构问题

- 黑箱在输出的时候，是否考虑强调“不为空的前提下”？（签到题，感觉会有很多选手问？）

C 过河卒二

- 无明显问题

D 鸽鸽的分割

- 牛牛会在圆周选择 n 个点，最好可以强调一下点不重复，因为不然没法用线段相连

E 能量波

- 瞬时伤害为V的说法不太严谨（且可推出时间无量纲），可以改为 瞬时伤害速率 等说法。

F 摆家具

- 第一段末尾标点使用错误，句号应放在括号后面
- 语病：第三段括号中，选择家具乘以选择另一个房间，应为 选择家具的方案数乘以选择另一个房间方案数。

G 令人难以忘记的题目名称

- 序列从0开始编号的条件是暗示的
- 序列的第 i 项描述记号前后不统一：使用了 $S[i]$ （题目描述）和 S_i （输入格式）两种记号，建议统一为后者

H 鸭棋

- 走子规则中大量使用的 ± 1 存在一定歧义，例如：
 - 士可达的位置为 $(x \pm 1, y \pm 1)$

其实习惯上来讲，这里只有两种结果。建议加上 $(x \pm 1, y \mp 1)$ ，或参考下面的描述方式

- 对于 $s_x, s_y = \pm 1$

建议换为 $\forall s_x, s_y \in \{-1, 1\}$

- 虽然其实规则可以通过可达位置个数以及生活经验等隐式推导出来，但是需要反应一下，存在增加选手提问数量与上乎的风险

I 不等式

- 无明显问题

J 改善生活

- 目前话题出现与引导机制的说明没有强调唯一性，建议改为归纳定义
 - 基础：可由小 v 直接引出；
 - 归纳：若 u 出现，且存在引导关系 (u, v) ，则 v 也出现

K 找树

- 题目描述问题较大， \oplus 的描述中 o_i 未定义，可改为 $\oplus = \oplus(o_0, o_1, \dots, o_{w-1})$ 。
- 描述时最好能强调一下二进制的高低位
- 输入格式中应为 o_i 而不是 \oplus_i ，并且此句描述应改为“串中第 i 个字符表示 \oplus_{o_i} 对应的运算”（这样 o_i 是推出来的），其实针对这个问题可以直接把题目描述中去掉 $\oplus_1, \oplus_2, \oplus_3$ 的定义，对 \oplus 的定义中的 \oplus_{o_i} 改成 \oplus_i ，然后这里改为第 i 个字符为 \oplus_i 对应的运算。

L 中位数问题

- 语病：长度为 n_i 的第 i 个序列
可理解为把所有序列按照长度进行划分，应改为：对于第 i 个序列，设其长度为 n_i ，.....
- 序列合并没有良好定义，虽然也能看出来吧emmmm
- 样例解释中的 `xor` 两侧没有空格

M 历史的进程

- 无明显问题