

# Calendar Design

Dr. Shuang LIANG

School of Software Engineering  
Tongji University

# General Items

- 实验目的
  - 通过设计一款功能实用、操作灵活易用的任务提醒和时间管理系统，进一步理解和巩固程序系统设计过程中需求分析和功能设计的重要性
- 实验设备
  - PC机
  - Photoshop, Illustrator, After Effect, Fireworks, PowerPoint等图形设计软件

# Tasks

- 2人一组
- 设计一款功能实用、操作灵活易用的任务提醒和时间管理系统，注重内容分析和功能设计

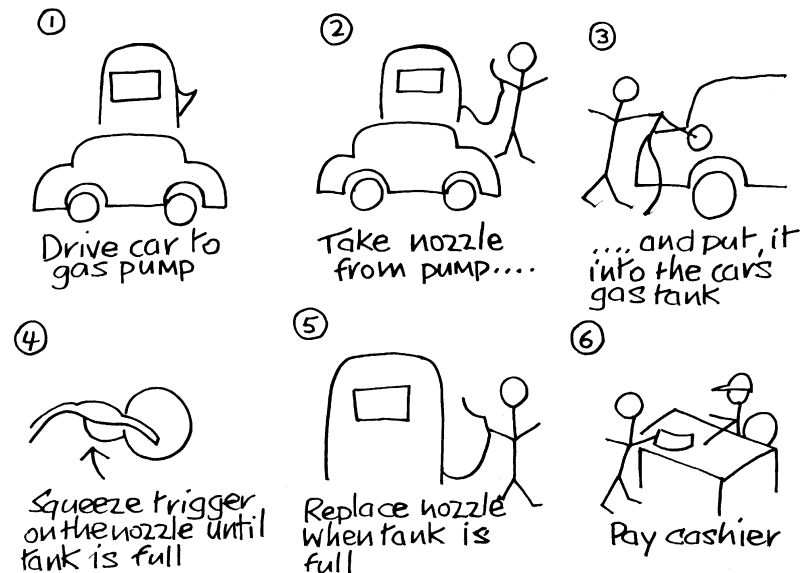
# Step 1

- 内容分析
  - 场景描述与需求分析
  - 明确预期效果
    - 具体到每个可展示的内容

# Step 2

- 功能生成

- 设计时间任务管理系统的功能流程设计
- 给出关键任务的执行路径
- 构建关键任务场景设计
- 由场景生成故事板模型



# Step 3

- 策划
  - 确定系统的操作环境
    - 移动设备/PC设备
  - 根据操作环境确定系统的风格、布局、配色等展示元素
- 原型界面生成
  - 根据内容分析、功能定义和关键任务场景设计，构建相应的关键原型界面

# Step 4

- 评估
  - 讨论所设计系统的需求与功能生成之间的合理性
  - 讨论并比较所设计系统的关键原型界面的最终效果
  - 是否达到预期

# Result

- Turn in your work through
  - TA
  - Email subject: “hw#id+学号1+姓名1+学号2+姓名2”
  - PS: multimedia files are accepted
- Including but not limited to
  - Design result
  - A short discussion of your design
    - Why it is good or bad?
- Deadline
  - 1 week



# Grading

- 一个作业10分
- 晚交一天扣0.5
- 作业交流分享
  - Next class
  - 作业交流加2分
  - 加1-2分



Let's design!