Mini-Projet : Génération d'un Diagramme de Voronoï

Description du projet:

Programmation de diagrammes de Voronoï en utilisant les bibliothèques <u>NumPy</u>, <u>Matplotlib</u> et <u>Math</u> en Python. Un diagramme de Voronoï divise l'espace en régions basées sur la distance à un ensemble de points donnés, chaque région contenant tous les points les plus proches d'un point spécifique.

Explication (Video): construire diagramme Voronoï

https://www.youtube.com/watch?v=j2c3kumwoAk&t=8s

Tâches de projet :

- 1. Installer et configurer l'environnement de développement avec les bibliothèques nécessaires. (N'utilise pas les bibliothèques qui génère le diagramme Voronoï directement !!!)
- 2. Comprendre le concept théorique du diagramme de Voronoï.
- 3. Générer un ensemble de points aléatoires dans un plan 2D.
- 4. Calculer les cellules de Voronoï pour les points générés.
- 5. Visualiser le diagramme de Voronoï en utilisant Matplotlib.
- 6. Préparer une petite présentation du code.

Bibliothèques requises :

- NumPy
- Matplotlib
- Math

Deadline de présentation du code : Vendredi 07 juin à 15:00 (midi)