

Android学习路线探讨

任玉刚

提纲

引言

Android知识体系

Android学习方式之途径

Android学习方式之态度

意义

提高学习效率

明确学习方向

提高Android
技术水平

消除“技术
瓶颈”

关于子线程更新UI

```
public class MainActivity extends Activity {  
    private TextView tvText;  
  
    @Override  
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
        super.onCreate(savedInstanceState);  
        setContentView(R.layout.activity_main);  
  
        tvText = (TextView) findViewById(R.id.main_tv);  
        new Thread(new Runnable() {  
            @Override  
            public void run() {  
                tvText.setText("OtherThread");  
            }  
        }).start();  
    }  
}
```

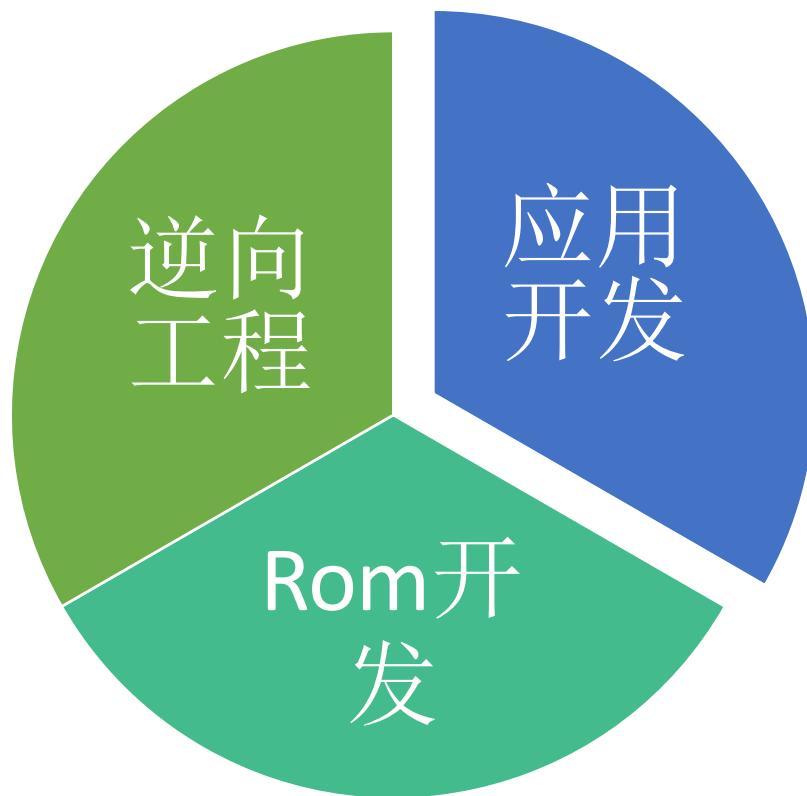
关于intent-filter的匹配规则

```
Intent intent = new Intent();
intent.setData(Uri.parse("http://www.baidu.com"));
intent.addCategory(Intent.CATEGORY_ALTERNATIVE);
if (intent.resolveActivity(getPackageManager()) != null) {
    startActivity(intent);
}
```

```
<intent-filter>
    <action android:name="android.intent.action.VIEW" />
    <data android:scheme="http" />

    <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
    <category android:name="android.intent.category.ALTERNATIVE" />
</intent-filter>
```

Android技术类别



知识的分类

基本知识点

- 四大组件
- 如何布局
- 自定义View
- 动画等

深入知识点

- AIDL
- Binder
- 多进程
- 事件分发
- View系列
- 消息队列
- 动画细节
- 性能优化
- 设计模式等

基本知识点的细节

- Activity启动模式和标记位
- AsyncTask的版本演变
- Service的启动和绑定状态等

知识的分类-续

系统核心机制

- SystemServer的启动
- 主线程的消息循环模型
- AMS和PMS
- Window和View的关系
- 四大组件和AMS的交互等

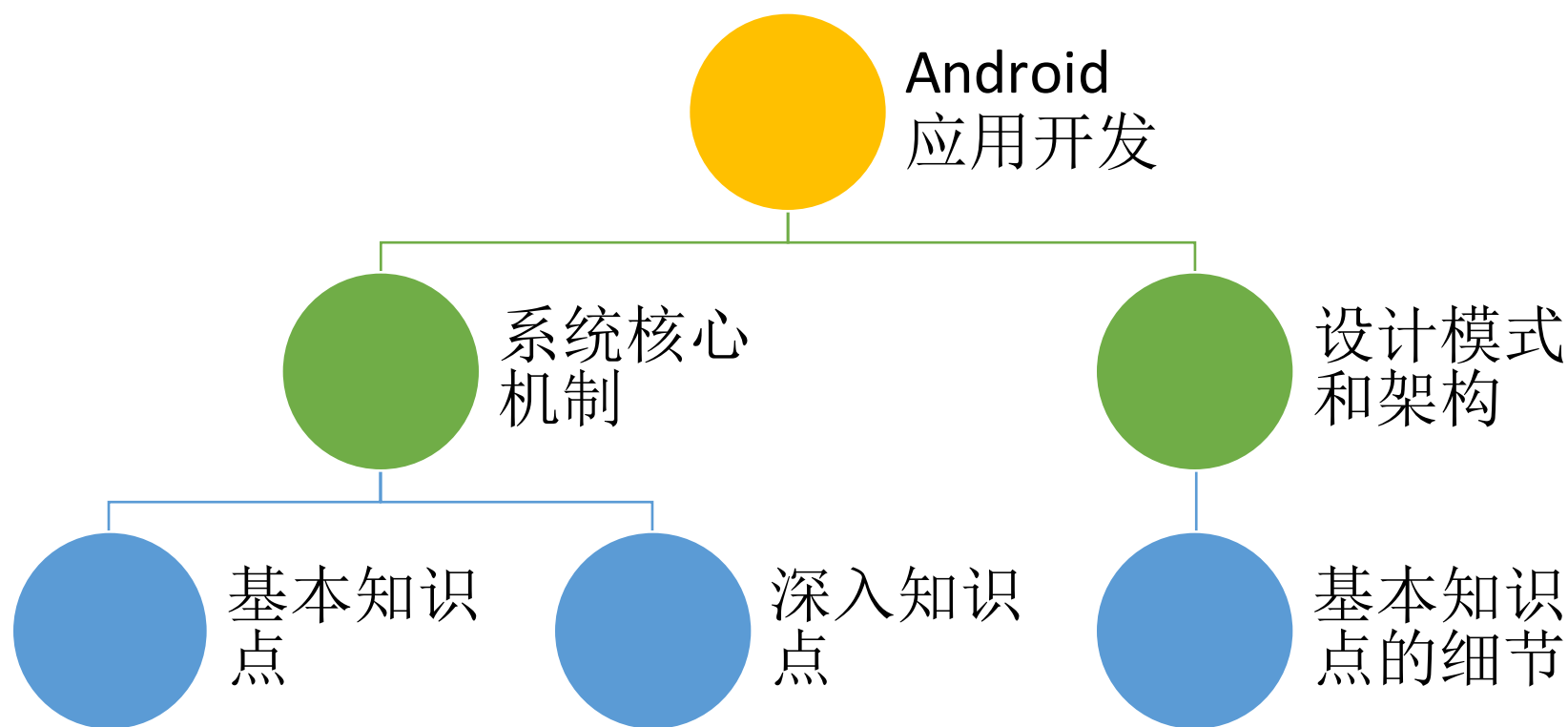
琐碎的知识点

- 如何打开一个网页
- 如何打电话
- 定位
- 传感器等

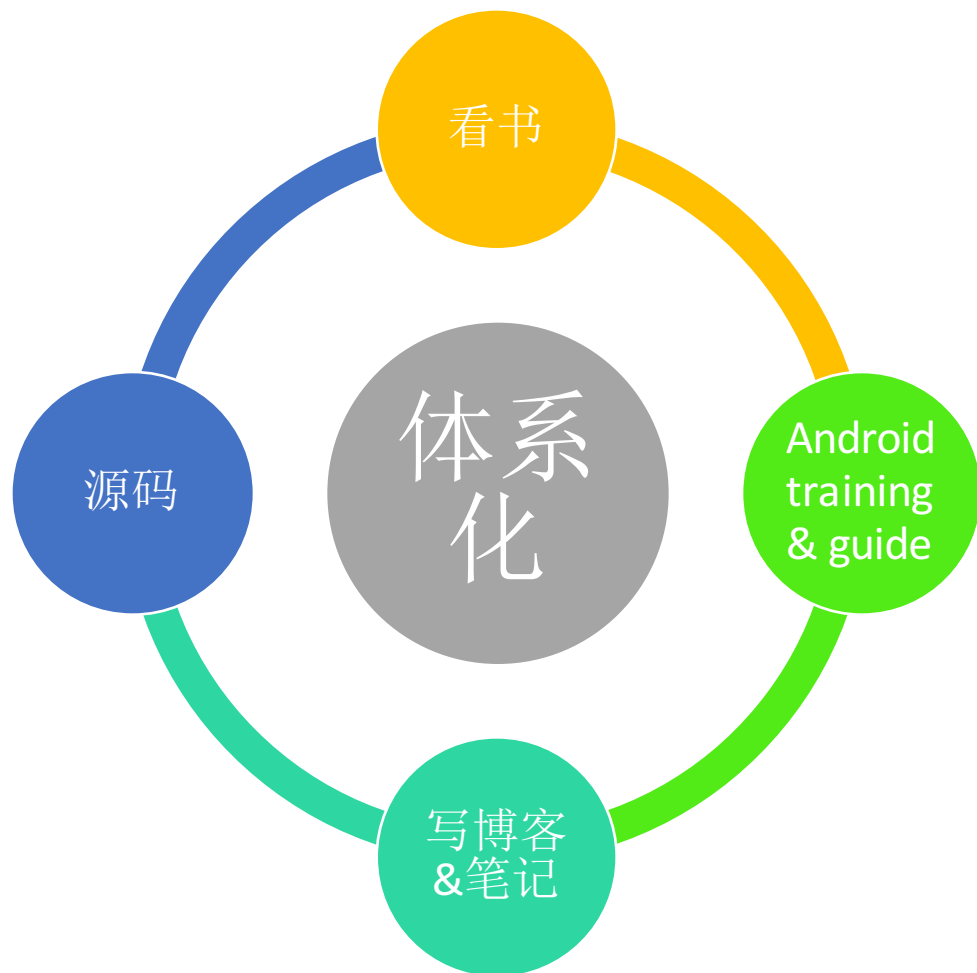
知识的分类和开发者级别

类别	描述	开发者所需级别
基本知识点	熟练掌握	初中级
深入知识点	熟练掌握	中高级
基本知识点的细节	掌握	高级
系统核心机制	熟悉、掌握	高级、资深
琐碎的知识点	了解	所有级别

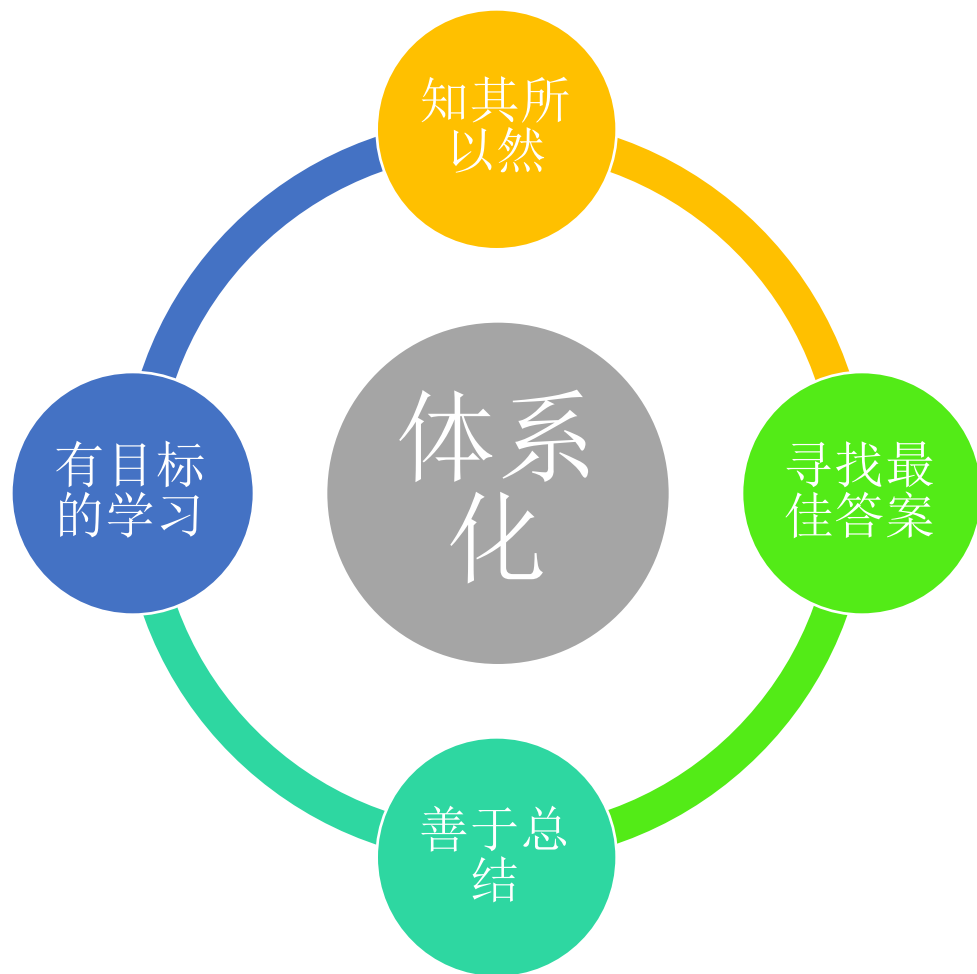
Android知识体系



学习方式-途径



学习方式-态度



学习方式-知其所以然

如何通过Application来启动一个标准的Activity?

我们真的不能在子线程更新UI吗?

学习方式-善于总结

```
public boolean dispatchTouchEvent(MotionEvent ev) {  
    boolean consume = false;  
    if (onInterceptTouchEvent(ev)) {  
        consume = onTouchEvent(ev);  
    } else {  
        consume = child.dispatchTouchEvent(ev);  
    }  
  
    return consume;  
}
```

参考资料

- [Android学习路线指南](#)
- [我对Android的理解](#)
- [Android学习路线：如何成长为高级工程师](#)

Android职业发展探讨

写在前面的话

- 我们并没有一条必达的路，使得我们可以在职业中获得更好的发展
- 但是我们可以观察那些发展较好的人，他们有什么共性，这个是可以得出来的（在公平正义的前提下，排除拍马屁这种少有的不正之风）
- 然而，如果你不努力地去做，一切都是白搭！

快速成长的共性

- 技术扎实，并且周围人都觉得他技术好，最起码不觉得他技术烂
- 为人处世较好，和领导关系较为和谐
- 简历好看，比较容易找到好工作

提纲

如何快速提高技术

如何表现自己

恰当地跳槽

职业规划

如何快速提高技术？

- 假设365个小时可以玩转Android，一般人业余时间平均每天投入0.5个小时，需要2年。
- 我们不能缩短365个小时，但是如果每天投入1个小时，就可以把这个时长从2年缩短为1年，这算不算快速提高技术呢？

如何快速提高技术？

- 在1-2年大量投入业余时间，完成别人需要3-5年才能积累的知识量。这是第一步。
- 要有条理的学习，假如知识是一棵树，你们你首先要学习的是树干和树枝，而不是树叶。关于Android中具体的划分，请参考我写的文章，Android学习路指南：
<http://blog.csdn.net/singwhatiwanna/article/details/49560409>。这是第二步。

如何快速提高技术？

- 优先学习和公司业务最接近的技术，注意是优先学习，并不是只学习。这是第三步。
- 有了这三步，花1-2年去实践，就可以达到快速的效果。
- 学习技术从来未有捷径，唯有大量的时间投入。

快速提高技术的好处

- 别人要3-5年，你1-2年就搞定了，在别人眼中，你很厉害，更容易得到别人的赏识。
- 你会更容易得到重用，如果你喜欢写技术博客，还很容易在业内有点小名气。
- 由于你很快完成了原始技术的积累，后续你将更有优势，这就是良性循环。

恰当地表现自己

- 找准机会，表现自己的技术和强项。
- 当获得机会后，一定要做好。

恰当地表现自己

如何找准机会？这个太难了，我都不知道该怎么回答。

如下可以参考：

1. 在公司外部获得一些认可，从而让公司的人认可你（高质量的技术博客、开源等）；
2. 积极在公司做一些有干货的技术分享，让同事们看到你的技术；
3. 主动承担一些麻烦的事情并且把它做好，一定要做好。

有关跳槽

- 前3-5年是积累技术的时间，所以跳槽需要有目的性，积累技术第一，赚钱第二，尽量去大公司。
- 建议跳槽间隔最起码不要低于1年，否则简历很难看。
- 跳槽有很多坑，对于高级工程师来说，要避免入坑，问清楚自己的工作职责，做自己喜欢做的事。

如何选择公司

世界顶级公司（Flag）

能去就去

国内一流公司（BAT）

对于没渡过金的同学，能去就去

二线老公司（网易、新浪、携程、爱奇艺这一类）

如果进不了一流公司，那么可以去；或者从一流公司溢价跳过来；

如何选择公司

二线创业公司（美团、滴滴、头条这一类）

如果进不了一流公司，或者想溢价从一线公司跳过来

早期靠谱的创业公司（4年前的滴滴和头条，如今的摩拜和ofo等）

如果敢赌那么就去，如果不敢赌，那么等你事业有成家庭有一定积蓄的时候，是不错的选择。

其他公司

尽量不要去

技术还是管理？

看个人兴趣

对技术感兴趣，就做到架构师、首席架构师等

对管理感兴趣，就做到经理、总监等

不知道自己对什么感兴趣？

先把技术做好，然后做到技术主管，再看后续机会

Q & A

更多信息请访问

微博: @任玉刚Coder

微信公众号:

