

Linus Tech Tips

1. Да се дефинира клас за компютърен компонент. Той трябва да съдържа:

- цена
- метод `float get_total_price()`, който общата цена на всички компоненти
- метод `float get_own_score()`, който връща число, показващо колко добър е компонентът
- метод `float get_total_score()`, който връща общия резултат на всички компоненти

2. Да се дефинират класове за различни компоненти

- процесор - има атрибути за брой ядра и честота(в GHz). `get_own_score` връща ядра * честота
- памет - има атрибути за размер(в GB) и честота(в GHz). `get_own_score` връща размер * честота
- диск - има атрибути за размер(в GB) и скорост(оборота в минута). `get_own_score` връща размер * скорост / 1000
- захранване - има атрибут за мощност(във ватове). `get_own_score` връща мощност / 100
- дъно - има атрибути за процесор и памет(до 4). `get_own_score` връща 0
- кутия - има атрибути за дъно, захранване и дискове(до 6). `get_own_score` връща 0

3. Да се "сглобят" няколко различни компютъра и да се сравнят по точки.