

## Да се напише програма за провеждане на състезание.

Състезателят има име, позиция, скорост и метод за неговото придвижване напред.

Състезанието се състои от двуизмерен масив от указатели към състезатели. Всяка клетка от масива, в която в момента няма състезател, има стойност NULL. Всяко състезание може да им различна дължина(брой клетки в редовете) и различен брой състезатели(брой редове).

Състезанието трябва да има метод за добавяне на нов състезател:

- към масива се добавя нов ред
- новият състезател се добавя в най-лявата клетка

Трябва да има и метод за провеждане на състезанието: на всички състезатели се извиква метода за придвижване като се подаде указател към състезанието. Ако поне 3ма състезатели са стигнали до най-дясна клетка състезанието свършва. Изписват се имената на първите 3ма състезатели и тените позиции.

Всеки състезател може да се движи по различен начин и може да отива само в празни клетки:

- надясно със `скорост` клетки
- по диагонал надолу и надясно, след това наляво, след това по диагонал нагоре и надясно, след това `скорост` клетки надясно
- нагоре и после `скорост` клетки надясно