

## Да се напише програма за сървър, който обработва заявки.

Заявката съдържа IP адрес на подателя и път към ресурса, който се иска. Някои заявки съдържат и допълнителни аргументи. Отговорът на заявка съдържа статус (пр. 200, 404) и текст.

Сървърът съдържа списък от пътищата, които може да обработва, и съответни обекти, които ги обработват и връщат отговор.

Има метод `Response* routeRequest(Request* req)`, който обработва заявката.

Всеки обект за обработка на заявка има един единствен метод `Response* handleRequest(Request* req)`, който обработва заявката и връща съответния отговор.

Добавете константен глобално достъпен списък от потребители с име и парола.

Пример за заявки и техните отговори:

`/login.html` - връща текста `<html>login</html>` и статус 200

`/home.html` - връща текста `<html>home</html>` и статус 200

`/api/login` - като допълнителни аргументи получава име и парола. Връща текста `OK` и статус 200 ако този потребител съществува или текста `Unauthorized` и статус 403 ако този потребител не съществува.

`/api/get_users` - връща като текст имената на всички потребители във формата `["user1", "user2", ... "userN"]`