

Самолетен график

Да се напише програма за поддръжка на графика на самолети в летище.

1. Да се дефинира класът `Flight`, който трябва да съдържа:
 - публични членове за номера на полета(`string`, формат XY1234), датата(`string`, формат MM.DD), часът(`string`, формат HH.MM) и флаг за това дали е бил отменен
2. Да се дефинира класът `FlightSchedule`, който трябва да съдържа:
 - скрит член за колекция по избор с полети `колекция<Flight>`
 - метод `колекция<Flight> getFlights()`, който връща полетите
 - метод `void addFlight(Flight newFlight)`, който добавя нов полет към колекцията
 - метод `void setCancelled(Flight toCancel)`, който маркира зададения полет като отменен
 - метод `колекция<Flight> findForDate(string date)`, който връща колекция с всички полети на подадената дата. Ако на датата няма полети върнатата колекция трябва да бъде празна
 - конструктор без аргументи, който създава празна колекция
 - конструктор с 1 аргумент - колекция от полети
3. Да се добави хвърляне на изключения:
 - в `addFlight` когато в колекцията вече има полет със същите номер, дата и час
 - в `removeFlight` и `setCancelled` когато подаденият полет не фигурира в колекцията
4. Към `FlightSchedule` да се добавят методите:

- `void fromString(string flights)`, който като аргумент получава стринг с изброени полети във формата

```
номер1 дата1 час1 отменен1; номер2 дата2 час2 отменен2;... номерN датаN часN отмененN;
```

който съдържа N на брой дефиниции на полети(броят не е известен, трябва да се чете до края на стринга). От този стринг да се създадат и добавят в колекцията съответните полети

- `string toString()`, който връща всички полети от колекцията като стринг с формата

```
номер1 дата1 час1 отменен1
номер2 дата2 час2 отменен2
...
номерN датаN часN отмененN
```