

LES ACTEURS :

Le client, expressFood

LES OBJECTIFS :

Un client souhaite :

- Rechercher un plat
- Commander le plat
- Être informé de la prise en compte de la livraison par un livreur et du temps de livraison

ExpressFood souhaite :

- Mettre en ligne les plats du jour
- Recevoir la commande du client
- Missionner le livreur le plus proche du lieu de la commande

LES CAS D'UTILISATION POUR LE CLIENT :

Rechercher un plat :

Le client demande à rechercher un plat

L'application affiche la page avec les plats

Commander le plat :

Le client choisit son plat, la quantité et clique sur commander.

L'application lui demande son adresse, nom, prénom, numéro de téléphone, mail, son moyen de paiement.

Le client renseigne ses informations et valide.

Si c'est un paiement par virement (CB, paypal...) L'application affiche la page de paiement.

Le client renseigne ses informations et valide.

Être informé de la prise en compte de la livraison par un livreur et du temps de livraison :

Si le paiement est validé, l'application affiche la page indiquant au client si un livreur a pris sa commande et le temps estimé avant livraison.

LES CAS D'UTILISATION POUR EXPRESSFOOD :

Mettre en ligne les plats du jour :

ExpressFood demande à ajouter un plat du jour

L'application lui affiche une page avec formulaire (prix, description du plat, photo...)

ExpressFood remplit les champs et valide le formulaire.

L'application met en ligne le plat du jour.

Recevoir la commande du client :

Après validation du paiement, l'application notifie ExpressFood de la commande avec les informations relatives (plat, informations client...)

Missionner le livreur le plu proche du lieu de la commande :

ExpressFood, après avoir été notifié, demande à rechercher un livreur disponible et à proximité du lieu de résidence du client.

L'application, en prenant en compte le statut et la géolocalisation des livreurs, choisit le plus approprié.

DIAGRAMME DE CAS D'UTILISATION :

