

Trabajo Practico- Introducción a la programación.

Comisión: Virtual

Integrantes:

Apellido y Nombre: Corsich, Boris Francisco

Apellido y Nombre: Soto, Franco Abel

En este trabajo, se realizaron modificaciones al programa principal del proyecto de Introducción a la Programación de la comisión virtual alojado en GitHub. Estas modificaciones incluyeron el ajuste de varias funciones existentes y la creación de nuevas funciones para garantizar el correcto funcionamiento del proyecto. A continuación, se detalla el proceso:

Cambios en el archivo views.py:

- `def home(request):`

Se ajustó esta función para tomar dos listas proporcionadas por el archivo "layers.services" y generar un listado que muestra las imágenes correspondientes.

- `def get_episode_name(episode_url):`

Esta función fue creada para obtener el nombre correspondiente a los personajes de un episodio a partir de su URL. Anteriormente, el programa mostraba la URL en lugar del nombre, lo cual resultaba confuso. Por eso se decidió implementar esta mejora.

- `def home_view(request):`

Se desarrolló esta función como complemento de "get_episode_name." Su propósito es mostrar el episodio inicial al ejecutar el programa.

Cambios en el archivo services.py:

- `def getAllImages(input=None):`

Esta función obtiene un listado de imágenes desde la API y las organiza en un formato tipo "Card" (tarjetas). Este formato incluye información esencial como el nombre y el estado de los personajes.

- `def get_episode_name(episode_url):`

Convierte la URL del episodio en su nombre correspondiente para facilitar la lectura y comprensión.

- `def getAllFavourites(request):`

Recupera todos los favoritos del usuario desde el archivo `repositories.py`. Luego, convierte cada favorito en una tarjeta y los almacena para su visualización.

Otros ajustes realizados:

- `home.html`: Se modificó la estructura del código para adaptarse a los nuevos cambios.
- `config.py`: Se añadió la base de las URLs para facilitar el manejo de enlaces.

Notas adicionales:

Para ejecutar el programa, fue necesario instalar las siguientes extensiones en Visual Studio Code

Extensiones requeridas:

- Django: Para gestionar dependencias (usando `pip install -r requirements.txt`).
- Bootstrap 4: Para evitar errores al iniciar el programa principal.

Ejecución del programa:

Para iniciar el servidor, se deben seguir estos pasos en el terminal de Visual Studio Code:

Navegar a la ruta del proyecto con el comando:

```
cd "(ruta del programa)"
```

Ejecutar el servidor con:

```
python manage.py runserver
```