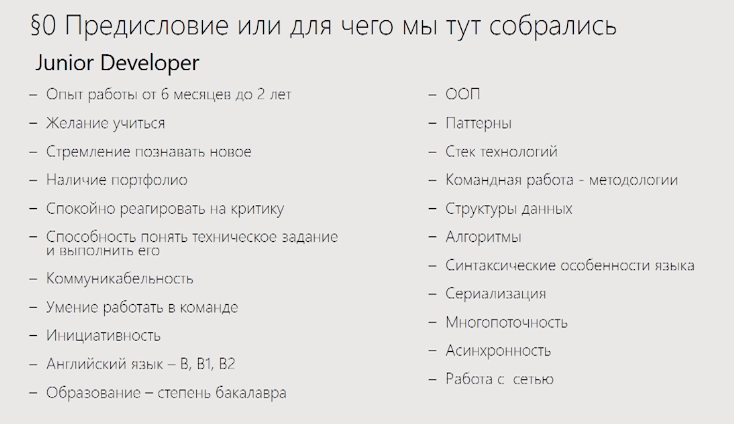
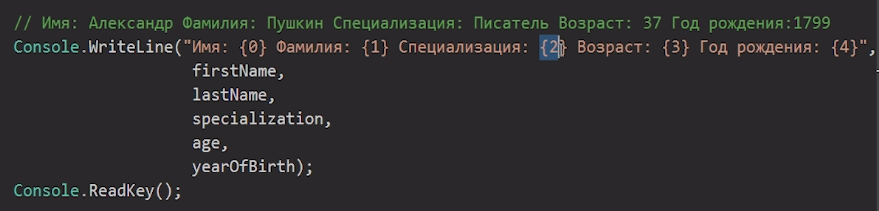
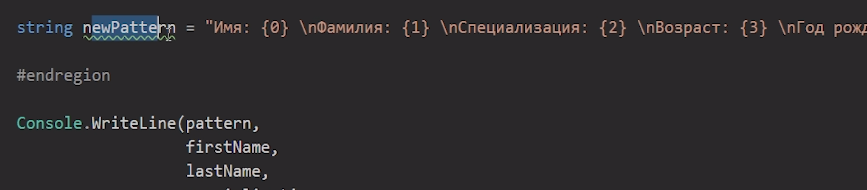
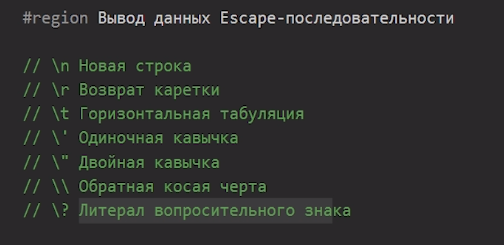
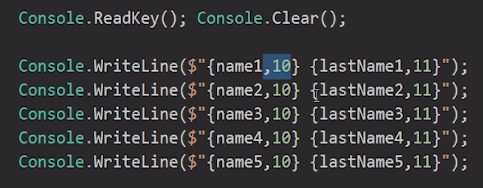
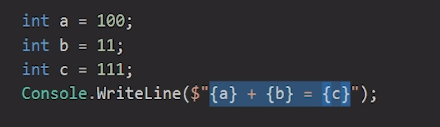
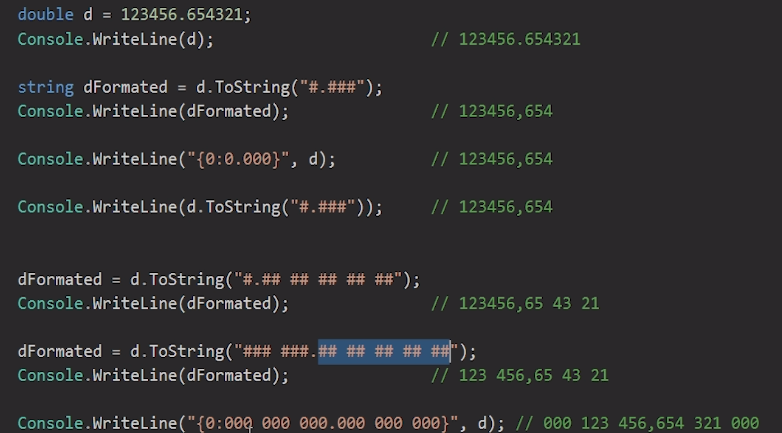
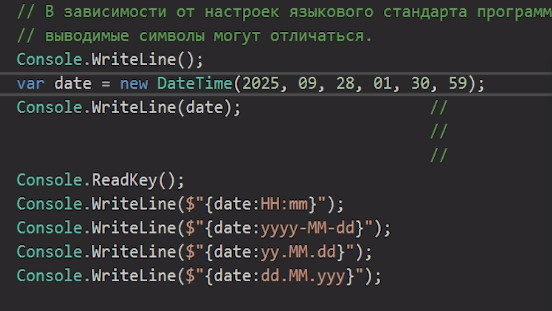
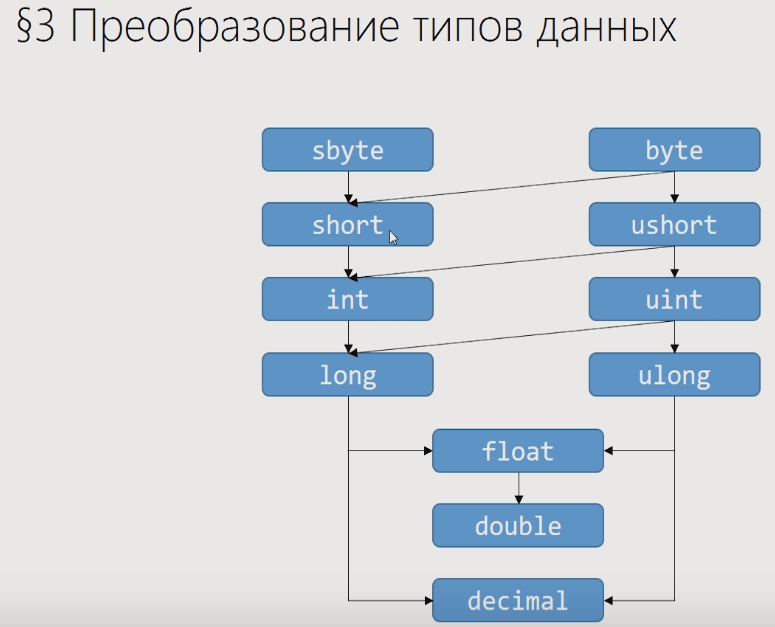
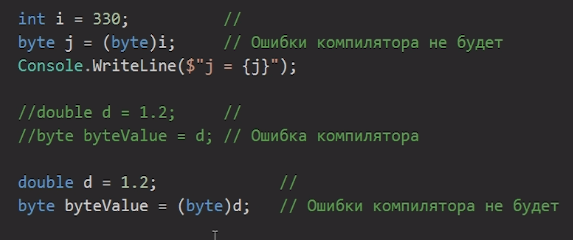
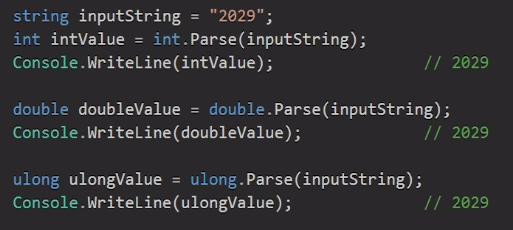
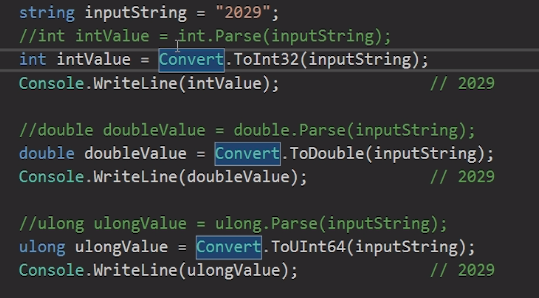
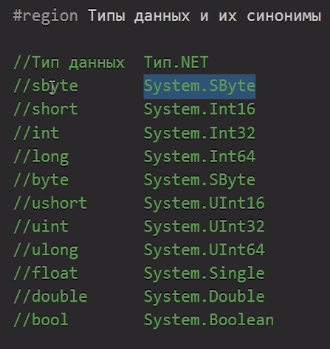
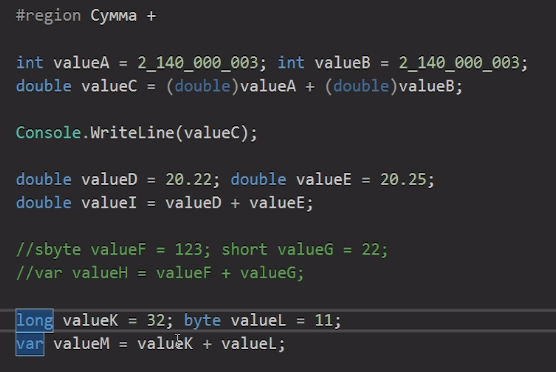
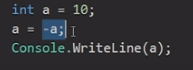
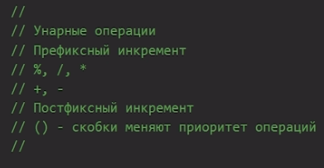
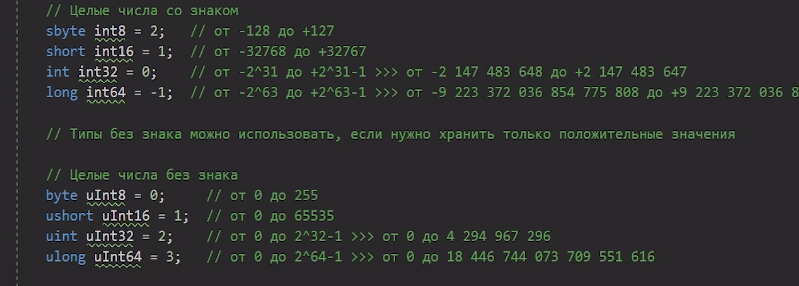
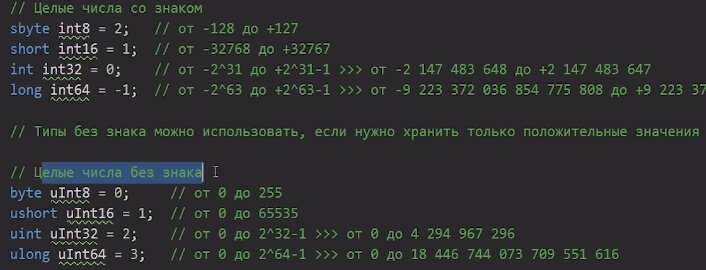
**С#**

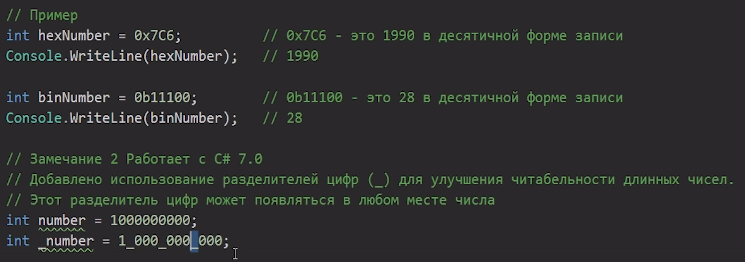


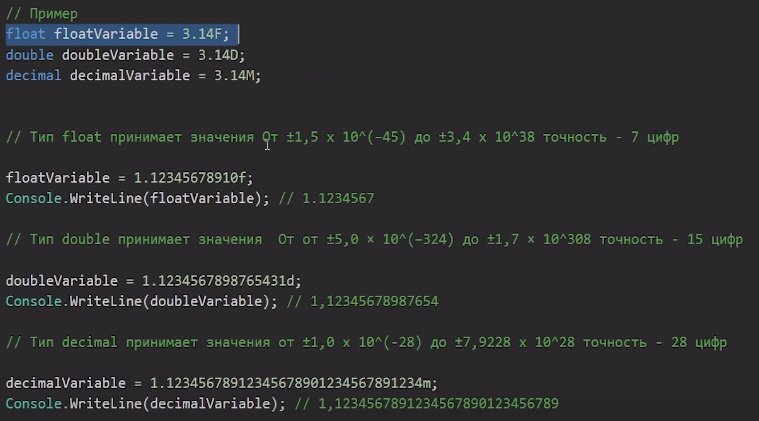
* Установка VS:
  + Разработка классических приложений .NET
  + ASP.NET и разработка веб приложений
  + Кроссплатформенная разработка .NET
* ///автоматическая генерация шаблона для описания – хэлпа
* Пересобрать проект – В редении правойкнопкой по проекту
* Шрифт редактора в Средсва-параметры-окружени и внизу шрифты
* 2.4 Переменные, типы данных
  + int \_number = 1\_000\_000\_000; \_ – не сказывается на числе
  + float – 4.13F точность 7 цифр
  + double – 4.13D точность 15 цифр
  + decimal – 4.13M точность 28 цифр
* 
* 
* 
* 
* 
* 
* 
* 
* 
* 
* Parse преобразование из строки в любой тип
* Convert преобразование из любого в любой
* 
* Поставить курсор на Convert и нажать F12. Покажутся встроенные методы.
* Выделить тип и нажать F1 – покажется соответствие в дот.нете
* 
* Сумма при разных типах данных
* 
* 
* 
* При оформлении текста программы #region #endregion
* 
* 

2.2



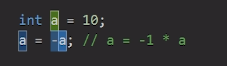




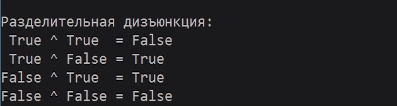


с 2.5

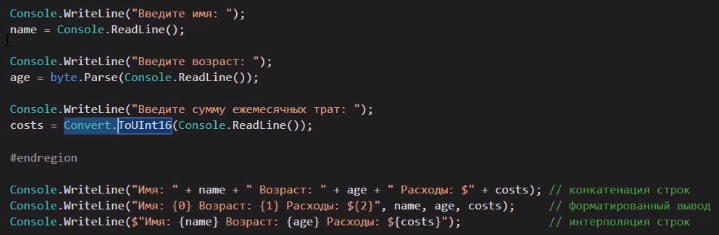
Меняем знак у переменной



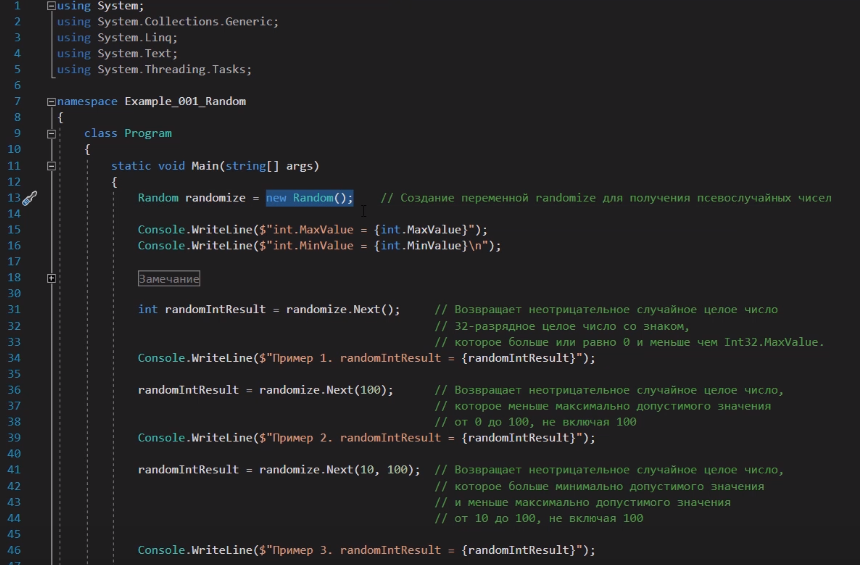
true ^ true = false – обратное от ||



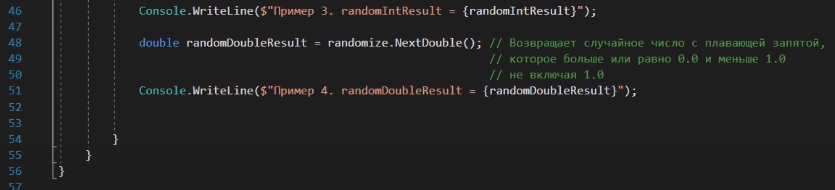
Ввод и парсе и конверт, дальше вывод



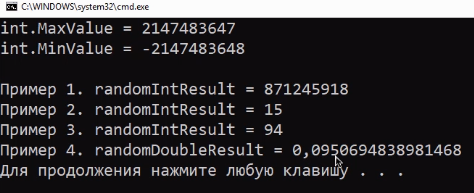
Начало программы с рандомайзом



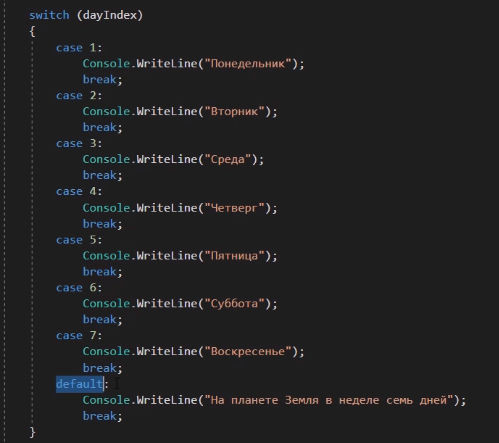
концовка к предыдущему. NextDouble() возвращает от 0 до 1.

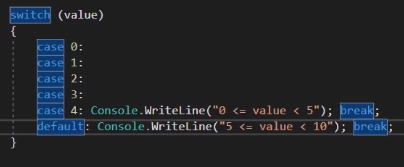


Результат выполнения программы

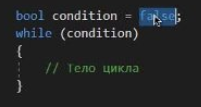


Виды switch-ей(2)

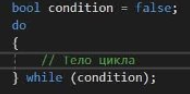




Бесконечный цикл



do while – 1 раз выполняется всегда



4.1