Club/Country

Freitag, 19. März 2021

20:49

https://www.football-data.org/client/login

League

Samstag, 20. März 2021 17:23

Liste des logos

https://www.football-data.org/assets/logo_premier_league.png

https://crests.football-data.org/SA.svg

https://www.football-data.org/assets/logo_bundesliga.png

https://www.football-data.org/assets/logo_laliga.png//Primera Division

https://www.football-data.org/assets/logo_ligue_1.png

https://www.football-data.org/assets/logo_wc_2018.png

Idee

Sonntag, 28. März 2021 12:32

Organiser et jouer des matchs

Liste d'amis

- Pouvoir créer un tournoi de foot genre Fifa
- En gros créer des compte, faire un rdv jouer...
- Résumé en tableau comme pour les ligues (Matchs, Victoire, But, et autres)
- Résumé pro joueurs (comment faire le bilan avec les différents clubs aussi genre statistique)

Wildcard suche implementieren

22

Use Case

Sonntag, 28. März 2021 12:43

- S'enregistrer/Editer son profil
- Email
- Avec une photo de profil
- Se connecter
- Choisir son/ses clubs favoris

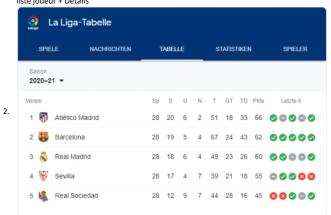
- Trouver un adversaire
- Créer une rencontre/ un rdv

Les rencontres:

- 1. Les rencontres simples
 - a. Passer de rencontre simple à une rencontre aller-retout
- 2. Aller-retour
- 3. Les tournois*

Créer un groupe d'amis puis

Résumé: 1. Tableau ligue liste joueur + Details



Nombre match Victoire Défaite Buts encaissés Buts mis Différence de buts Gérer un clan/Groupe:

- Créer
 Ajouter nom
 Ajouter image
- 4. Ajouter une description
- 5. Ajouter des membres
- 6. Inviter des membres (par mails ou avec un lien)
- 7. Supprimer membres
- 8. Attribuer des droits à un membre

Statistique par joueurs afin perso:

Nombre de matchs jouer au total

But Victoire

Défaite

Buts encaissés

Buts mis

Différence de buts

Les clubs:

Statistique par clubs:

Nombre de but inscrits/encaisse/différence par chaque club

Domänenmodell

Sonntag, 28. März 2021 13:

Rôle->	User: Admin Joueurs	Pays	Ligue
			Clubs:
	Groupe d'amis/Clan: createur membre	RDV pour Rencontres	
	Tournois		Matchs Mode: Simple / Aller-retour

To do:

- 1. Gestion des matchs en fonctions du modes
- 2. Changer le mode d'un match
- 3. Créer une rencontre/un RDV
- 4. Organisation d'un Clan/Groupe : Admin, membre simple, propriétaire : les droits
- 5.

Diagramme d'activité

Sonntag, 28. März 2021 13:45

S'enregistrer:

- 1. Entrer nom et prénom
- 2. Entrer/choisir pseudo
- 3. Entrer mot de passe
- 4. Entrer adresse mail
- 5. Entrer Localisation (Pays et ville)
- 6. Mettre une photo de profil
- 7. *Confirmer adresse mail
- 8. *Choisir son/ses Club(s) favori(s)
- 9.

Clubs - Ligues - Pays:

Gérer depuis l'API ou remplit manuellement si nécessaire [...]

Les rencontres:

- Au sein d'un clan : Choisir/chercher un adversaire
 - a. <mark>Simple</mark>
 - b. Aller-retour
- Personne sans clan: chercher un adversaire
 - Simple
 - Aller-retour
- Tournois

Liste d'amis?

Se connecter:

- 1. Entrer pseudo/email
- 2. Entrer mop
- 3. *Pouvoir changer mop

Clan/Groupe:

- 1. Créer un clan:
 - a. Entrer nom et description
 - b. Mettre une photo de profil
 - c. *Statu: propriétaire
- 2. Ajouter membre:
 - a. Ajouter depuis la liste d'amis?
 - b. Chercher par pseudo
 - c. Chercher par mail
 - d. Envoyer un mail d'invitation
 - e. Envoyer un lien d'invitation
- 3. Supprimer des membres
- 4. Gérer les droits de membre:a. Propriétaire
 - b. Administrateur
 - c. Membre simple
- 5. Supprimer un clan

Code

Donnerstag, 8. April 2021 22:57

Competition:

- 1.
- Competition findCompetition(Long id)
 List<Competition> findAllCompetition()
 List<Long> listOfCompetitionIds() addCompetition (Competition competition)
- addCompetition(List<Competition> competitions
- initialisationOfCompetition
- updateCompetition

competitionController:

- initialisationCompetit
- getAllCompetition

Club:

- 1. addClub(List<Club> clubs)
- initialisationClubFromLeague

ClubController

- initialisationCompetition
- getAllCompetition

- List<Country> findAllCountry()
 addCountry(List<Country> 2. ountries)
- esponseEntity<String nitialisationCountries()

CountryController

- initialisationCountryFromApi getAllCountries

Team:

- 1. Team findTeam(long id)
- 2. List<Team> findAllTeam()
- addTeam(Team team)
 ResponseEntity<String> deleteTeam(long id)
 String addMember(User user, Team team)
- String addAdmin(User user, Team team)

TeamController:

- List<Team> getAllTeam()

User:

- 1. User findUser(Long id)
- 2. addUser(User user)
- 3. deleteUser(long id)
- 4. createTeam(Team team)
- deleteTeam(long id_team)
- 6. addMemberInTeam(long id_user, long id_team)
- addAdminInTeam(long id_user, long id_team)
- 8. boolean isAdminOrOwner(Team team)

UserController:

- addUser(@RequestBody User user)
- createTeam(@RequestBody Team team)
- deleteTeam(@PathVariable long id)
- addMemberInTeam(@RequestParam("user") long id_user, @RequestParam("team") long id_team)

Wiss. Scheiben (bis

Mittwoch, 31. März 2021

09.47

Geschichte und heutige Bedeutung von Fortran

Die Arbeit muss als Fließtext 500-700 Wörter umfassen (also ohne Verzeichnisse, Überschriften etc.). Die Arbeit muss ein Literaturverzeichnis besitzen, andere Verzeichnisse sind nicht erforderlich.

Die Abgabe erfolgt über Moodle. Sie muss bis zum 30.4. 10 Uhr erfolgen.

Praktikum

Mittwoch, 31. März 2021

09:47

Divers

Sonntag, 4. April 2021 15:15

Wiss Schreiben
Bericht

✓ Moodle

Bache Sem

Perso

Montag, 5. April 2021 12:47

- Twitter + MP
- Indeed
- Xing
- Lindk

bericht

Sonntag, 11. April 2021 01:25

Les dns Les dhcp Le WAN