

一、英雄：郭诗羿

中期进度考核：缺失自瞄、小陀螺移动、飞坡

一代车可以满足联盟赛需求

在官方场地地图上，一代英雄车会卡轮子

盲道通过性问题原因，外部原因是 701 场地起伏较大，内部原因悬挂和轮子一半一半

2.16 到开学安排：

- 1、大弹发射测试方案、人员完善（郭诗羿）
- 2、大弹发射测试架发加工（郭诗羿）
- 3、完成 1.5 代图纸，是否做出实物待定（郭诗羿）
- 4、明确并公布各组各成员及负责人（郭诗羿）
- 5、英雄代码新框架移植（解文睿）

2.16 到 3.15 安排：

核心任务（郭诗羿）：

- 1、进行大弹发射测试（首要任务），测试架搭建好后，最多经过三周充分测试后得出理想结论和数据，包括拨弹、弹舱、链路、摩擦轮等。
- 2、在一代车的基础上重做 1.5 代车（保守方案）

测试任务（郭诗羿）：

- 3、将 1：19 减速箱更换为 1：14 减速箱进行底盘性能测试（速度、飞坡、功率等）
- 4、调整横臂角度，检验盲道通过性和飞坡性能
- 5、进行大弹中心供弹测试（申孟忻、刘鑫淼）
- 6、3 月中旬根据发射测试结果确定第二版云台发射方案
- 7、英雄二代车底盘方案：麦轮、舵轮、全向轮，其中舵轮需要 2006 的测试数据，全向轮需要中心供弹。

另有吊射英雄

- 1、发射：林烨龙
- 2、弹舱：颜梓杰、林烨龙
- 3、底盘：王俊凯、郭京翔

二、工程：方振东

中期进度考核：需补加裁判系统安装

一代车存在的问题及解决方案：

由于资源岛尺寸变化，上层机构重新设计

2.16 到 2.28 安排：

修改一代车图纸并发加工装配，到达上场标准

3.1 开始工程二代车设计

三、步兵：徐至灏

（下来再沟通一下）

中期进度考核：缺失打符

*大风车：陈迅新做陀螺仪已经到学校了，需要贴磨砂贴纸（罗尚毅）

2.16 到 3.10 安排：

对麦轮步兵进行整体迭代（主要目的为减重），在 3 月中旬交付电控
制作自制减速箱平衡步兵测试底盘

四、无人机：唐勇

中期进度考核：缺失起飞射击

2.16 到开学安排：

修改云台图纸

开学到 2.28 安排：

修复无人机，录制设计视频后更换云台

3.1 后无人机交给新人负责

五、哨兵：刘羽丰

中期进度考核：缺失轨道巡逻及移动设计，下云台无法正常工作

2.16 到 2.28 安排：

修复电控（终端电阻有问题）及视觉锅

修改刹车片

提交一份哨兵完全图纸（供审核看看效果，3 月份需要 remake）

六、飞镖：孟骜

中期进度考核：不缺

???

七、雷达：李龙

中期进度考核：不缺

2.16 到 2.23 安排：

使用邓车进行自动步兵测试

八、硬件：梁天海

电控新框架的功率控制需要制作（或购买）功率板

硬件组新人需要多画板子提升技术

超级电容控制板开学就做，3 月底前完成

（大连理工大学超级控制板可能会发售）

九、电控：余泽恺

新框架 readme 预计 2.18 由余泽恺发布，要求新人在 3 月前进行学习

新框架代码缺失功率控制和裁判系统通讯（余泽恺、陈迅、朱彦亭）

十、视觉：林泽矩

NUC 分配：哨兵，英雄，步兵各一个，工程上旧 nuc

预测距离太远丢帧可能导致卡死(预测组：远帆，识曲)

==>原来的代码已经有防抖层，但是存在 bug，需要回去再修改
(识曲)

任务：

开学之后要赶在期末考之前把任务完成

等架构组和预测组(乐阳，识曲)在 nuc 和 nx 上实现 debug 后发给各个兵种上车调试

NX 还没有通过编译