

5.8 模拟赛安排

一、模拟赛目的

提高队员对比赛流程的熟悉程度，并检验机器人性能（避免~~5.11~~在官方场地进行比赛时丢夫脸）。在 RM 比赛中，赛场表现是检验队伍的最高标准，主要包括机器人性能、应急处理能力、操作手操作能力三个方面。模拟赛主要检验机器人性能中的稳定性。

二、模拟赛内容、参与人员及机器人

服务器选用：【2022 超级对抗赛-学生版本】8.0.0.1

客户端选用：【2022 超级对抗赛-学生版本】7.0.2.11

攻防战：

进攻方从能量机关处出发，防守方从 4 号高地出发，首场比赛进攻方为红方，防守方为蓝方，之后每场红蓝交换，至少进行三场比赛（若比赛意外中止则不计入）

进攻方	防守方
邓车 3 号	哨兵一代车
邓车 4 号	麦轮步兵一代车
英雄一代车	21 赛季英雄

操作手：

操作手每场进行轮替，每场操作手阵容由庄冠宁负责指定安排

机器人	操作手
邓车 3 号	
邓车 4 号	
英雄一代车	
麦轮步兵一代车	
21 赛季英雄	

机器人：

机器人应满足检录要求，实现所有预定功能，能在连接服务器的情况下正常运行，不发生意外死亡或扣血，并有尽可能好的操作体验。

三、5.8 模拟赛流程

1:00 p.m.:

由庄冠宁负责协调组织人员清理 T3701 场地达到比赛情况（装配调试工具都收走，机器人可以放置在飞坡公路区，确保保护网不会挂到车，确保场外人员和贵重物品不会受到攻击）。

2:00 p.m.:

所有上场机器人到吴坤远处，将机器人连接服务器，并登陆客户端，逐一展示实现的功能。

3:00 p.m.:

模拟赛正式开始。

四、补充

请上场机器人相关负责项目队员在赛前尽可能的实现各项功能（机械、电控、视觉、操作手）。