

RoboMaster2021 技术交流活动

步兵机器人 开源报告

哈尔滨工业大学 I Hiter 战队 2021 年 8 月



目录

1.	需求确定	
2.	结构设计	1
	2.1 云台 pitch 轴	1
	2.1.1 设计需求	1
	2.1.2 设计方案	1
	2.1.3 技术细节	2
	2. 2 云台 yaw 轴	2
	2.2.1 设计需求	2
	2.2.2 设计方案	2
	2.2.3 技术细节	3
	2.3 底盘铝架	4
	2.3.1 设计需求	4
	2.3.2 设计方案	4
	2.4 底盘合页	5
	2.4.1 设计需求	5
	2.4.2 设计方案	5
3.	程序逻辑	6
	3.1 自定义 UI 功能说明	6
	3.2操作手便捷按键(半自动化设计)	7
	3.3 全车控制结构	7
	3. 4 控制逻辑设计	8
4.	算法设计	9
	4.1 辅助瞄准	g
	4.1.1 需求分析	g
	4.1.2 方案设计	g
	4.1.3 关键算法	10
	4. 2 能量机关部分	11
	4.2.1 需求分析	11
	4. 2. 2 关键算法	11
5.	技术参数	13
	创新性	

1. 需求确定

步兵机器人是 Robomaster 比赛中最为基础的兵种,任务繁多,且上场数量不为 1,重要性不言而喻,主要的功能有:使用 17mm 弹丸击打对方机器人,激活能量机关,飞坡进攻,提供视野,配合己方机器人实现战术目的。为了实现这些目标,必须设计一套优秀的进攻系统,即拨弹和发射,要求不多发,不卡弹,弹频高,打得准,故采用了轴承拨叉式拨盘以及定位珠预置。底盘要求强度高,防撞性能好,悬架水平,飞坡不影响性能,所以采用了焊接大截面铝方管做底盘骨架,并加导轮以减少对底盘核心零件的冲击。

2. 结构设计

2.1 云台 pitch 轴

2.1.1 设计需求

步兵车身空间较小,pitch 轴的设计应以能够有效利用空间,尽可能降低重心。由于步兵对弹道要求较高,因此设计过程也应考虑传动效果牢靠稳定,保证发射弹丸后不会晃动等。

2.1.2 设计方案

步兵的 pitch 轴方案大体分为两种,直接传动和间接传动。直接传动有易于调试,安装更换方便,机构简单等优点。间接传动有放置位置灵活,空间布局合理,易于调整重心等优点。由于步兵对重心,空间布局有较高需求,因此选取间接传动为此次的设计方案。间接传动中选择以平面四连杆模型为设计原理,可以保证传递速度和力的效果最佳。示意图如下,箭头所指四点即为平面连杆转轴四点。

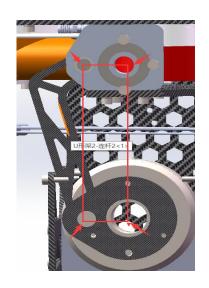


图 2.1.2 pitch 连杆

2.1.3 技术细节

具体结构如下爆炸图所示,调距垫片可以调整 6020 电机的位置,以便合理配置重心,整体结构为板材嵌套法兰轴承,中间用平面轴承间隔处理,值得注意的是曲柄和摇杆中间的距离应尽可能减小,塞打螺栓长度应略小于结构总宽,便于用螺母将其夹紧,保证其平面性,否则将产生空间运动变形,也应挑选配合合适的塞打螺栓和轴承,避免间隙过大影响传动效果。

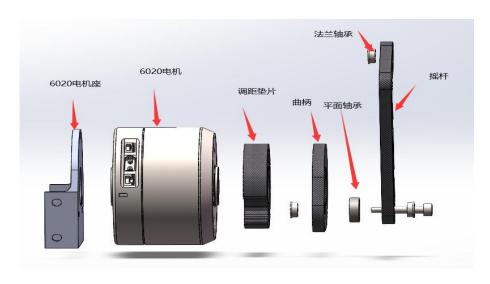


图 2.1.3 pitch 轴爆炸图

2.2 云台 yaw 轴

2.2.1 设计需求

步兵的 yaw 轴既需要节省底盘空间,方便安装,也要考虑到步兵兵种要经受各种恶劣环境的需要。步兵在实战中要下台阶,飞坡,甚至翻车撞击,因此 yaw 轴的强度至关重要。而且随着小陀螺技术的成熟,对陀螺的转速,平稳性都在不断进步,因此 yaw 轴的寿命长,安装精度高也是需求之一。

2.2.2 设计方案

同样 yaw 轴传动也可以分为两类直接传动和间接传动。间接传动主要以同步带传动为代表,同步带传动可以很好的保证 yaw 轴的强度,但也存在以下问题。

1. 安装较为繁琐且精度难以保证,由于同步带易脱齿,所以需要有较强的涨紧要求,使得在正常情况下,同步带自身就存在应力,会对 yaw 轴径向有个恒定方向的力,也就造成了云台 roll 方向的偏转,严重影响小陀螺时云台的稳定。

- 2. 寿命较短,损耗较大,同步带长时间告诉传动后,会产生皮带磨损,也会影响 yaw 轴 传动效果。
 - 3. 占用空间大,对车的重心有影响,需要较多零件安装,也增加了整车的质量。

因此,此次步兵选用了 yaw 轴直连电机的传动方式。整体结构如图。

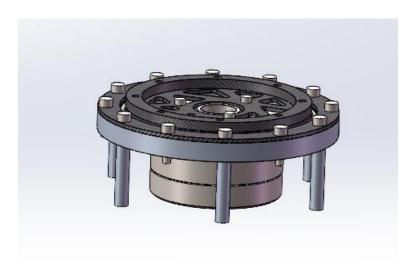


图 2.2.2 yaw 轴

2.2.3 技术细节

具体细节如下方爆炸图。由整体结构可知,通过调整板材高度,和 yaw 轴与云台的链接方式,使得除 yaw 轴转矩由电机提供,其它方向的力尽可能由轴承传到至铝柱,防止 6020 电机遭受冲击损坏。

固定件与轴承之间采用过盈配合,保证其传动稳固可靠,其它连接部分使用较多螺栓和 定位孔,保证 yaw 轴的装配精度,为小陀螺性能提供良好的保障。

轴承的选用标准,参考其它兄弟院校的开源资料,主要考虑到了重量,适用环境,价格等因素,最终选用 RA9008 交叉滚子轴承。



图 2.2.3 yaw 轴爆炸图

2.3 底盘铝架

2.3.1 设计需求

赛场上步兵所处环境恶劣,飞坡、下台阶、上下大角度坡、撞击等都是对底盘的考验, 而底盘核心结构之一便是铝架,铝架一旦出问题,步兵战斗力会大幅下降,因此铝架的设计 是重中之重,强度与刚度都必须非常优秀。

2.3.2 设计方案

这个赛季,我们采用了我们一贯的传统:焊接铝架,但是我们采用了更大截面铝管,即 20-30管,这样的铝架刚度比较高,而且会使整个底盘零件比较少,各部分的连接非常简单, 大幅减轻整车重量,且安装拆卸都非常便利,对机械的同学非常友好。

前后固定装甲板的铝管是焊上去的,而轮系合页和防撞都固定在最长的整根铝管上,并 且左右各有一根加固铝管,这样即使是飞坡这种的大冲击也不能使铝架发生明显变形,这套 铝架自从做出来上车,一直到国赛结束都没出过问题,且这套铝架都是我们自己加工,从切 管到打孔铣槽再到焊接都是我们自己手动加工,没用任何数控仪器,所以非常经济廉价,自然他也有一些手动加工的缺点,精度不够高,但是认真一些,多做几根,总是能达到理想的效果,小陀螺起来也可以做到云台几乎不动。

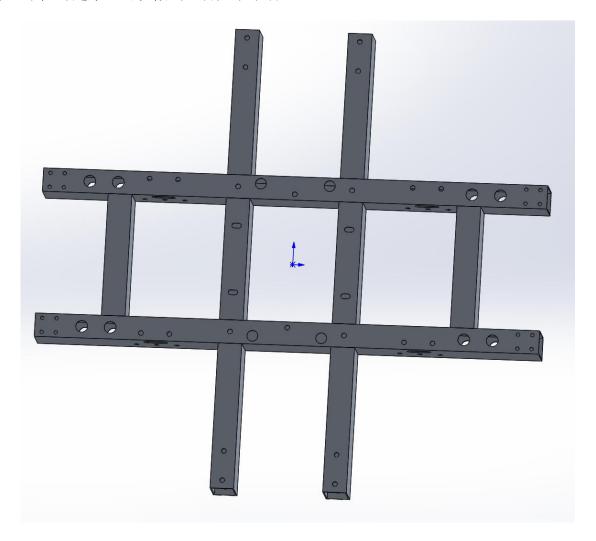


图 2.3.2 底盘铝架

2.4 底盘合页

2.4.1 设计需求

轮系与合页是底盘另外一个核心的地方,如果合页发生松动,轮子就会外八明显,可能会走不直,运动起来也消耗更大的功率,而步兵的战场环境比较恶劣,飞坡,上下大角度坡,下台阶,撞击,都会对合页有影响,使合页松动或者变形。

2.4.2 设计方案

我们设计了这样一套合页:中间一个 7075 铝制加工件,抱紧塞打螺栓,两侧各一个小垫片,然后是外侧的 7075 铝制加工件,用角接触球轴承承担大轴向力和大径向力,塞打螺栓和

外侧加工件不接触,即合页中间,塞打螺栓,轴承内圈,垫片相对底盘固定,轴承外圈和合页两侧会一起转动。由于塞打螺栓和合页中间是抱紧的,所以螺母不用拧的特别紧,这样可以防止合页两侧的 M3 螺栓受较大剪力。

开始我们考虑了深沟球轴承,但是由于我们的麦轮是单端,这里的轴承会受不小的轴向力,深沟球轴承容易坏,所以放弃了深沟球的想法,转而用角接触球轴承,这套结构也是自上车起没有坏过的。

这里的主要缺点是贵,一套下来要 200 多块。我这里用的角接触球轴承型号比较特殊, 有点贵,一个 15 块钱,这是我们未来会优化的地方。

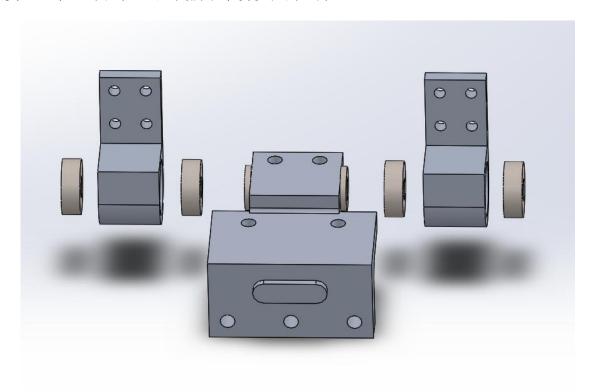


图 2.4.2 底盘合页爆炸图

3. 程序逻辑

3.1 自定义 UI 功能说明

标尺: 静态标尺、体积碰撞标尺

标志位: 视觉通信帧率是否正常、电容电量、弹舱盖开合状态、和雷达通信是否正常

数据位: 弹丸量、底盘运动状态、拨盘是否堵转、底盘运动速度

3.2 操作手便捷按键(半自动化设计)

增加一键掉头功能,方便在血量很少时能够快速撤退;同时在补给区补完弹丸后能够迅速掉头,增加机器人的灵活性

3.3 全车控制结构

采用双控制板设计,分别为主控(放置在底盘上)和云台控制板(放置在云台上)。

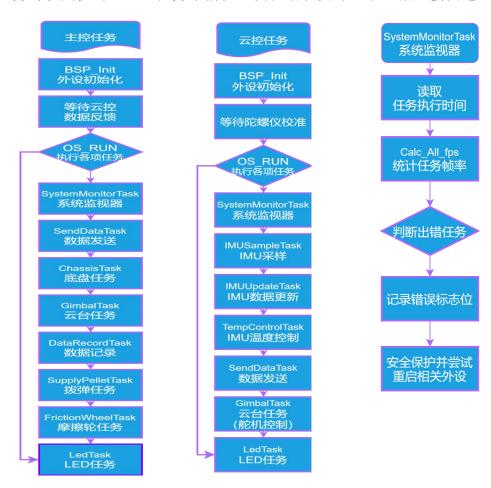
主控负责全车的 CAN 总线控制。云控负责 IMU 数据采样计算、弹仓盖舵机控制,并通过串口与主控通信。

底盘有两块中心板,分别用来连接 Yaw 轴电机、超级电容以及四个轮组电机。

云台部分与底盘通过导电滑环连接。云台中心板连接 Pitch 轴电机、拨弹电机、两个摩擦轮电机和紫外充能装置。云控负责数据采集以及弹仓盖舵机的控制。

控制板运行的都是由我队自行设计的 OS。

系统监视器具有最高优先级,通过读取 OS 记录的时间点,计算出各个任务执行的时长、帧率并与设定值对比,监控异常情况。发现错误及时记录,相应模块进入安全模式并尝试重启。



3.4 控制逻辑设计

底盘、云台和拨弹任务逻辑相似,先是进行控制模式选择,然后对输入数据解码,闭环计算,控制输出。底盘还涉及到超级电容充放电以及轮组电机功率的计算与控制。云台与拨弹电机还引入了TD(时序差分法)对阶跃信号进行平滑处理。

摩擦轮引入转速温度补偿来抑制温度升高引起包胶受热膨胀,导致子弹射速波动较大的情况。同时针对摩擦轮高速、扰动较大的特点,采用了滑膜控制。

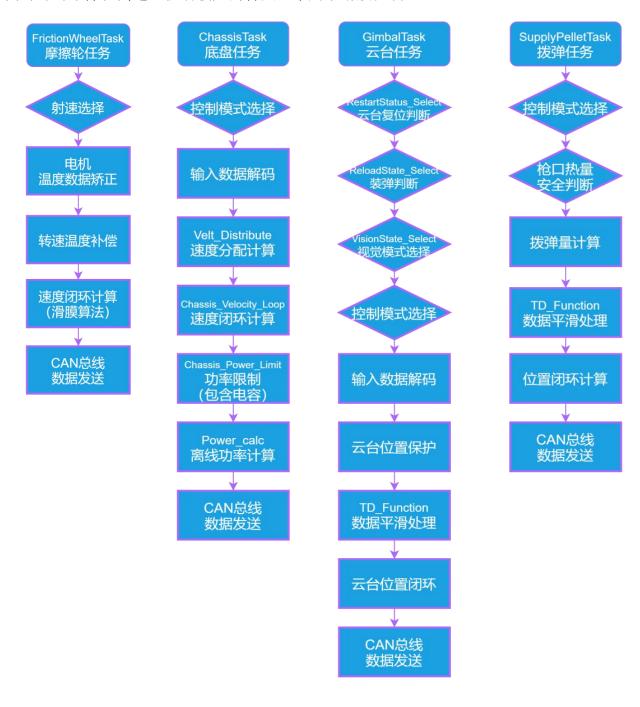


图 3.4 控制逻辑图

4. 算法设计

根据比赛规则,步兵主要功能分为辅助瞄准和能量机关两大部分,以下分别进行介绍。

4.1 辅助瞄准

4.1.1 需求分析

辅助瞄准图像处理方面算法主要涉及装甲区域提取、数字识别与装甲板类别区分,其具体需求分析如下:

1. 装甲区域提取:

每一块装甲都有明显的两个同尺寸灯条信息。根据两灯条的空间形状特性,提取所有可能为装甲的灯条组合。

2. 装甲类别区分与数字识别:

根据两灯条的空间形状特性无法完全区分装甲类别,因此需能利用数字识别来区分装甲类别,进一步避免误识别。

4.1.2 方案设计

图 4-1 为步兵辅助瞄准程序流程图。首先获得图像,利用色彩空间转换对图像进行二值 化。然后两两遍历得到的灯条,评估这两个灯条能组成装甲板的概率,初步提取一个包含所 有装甲的集合。再使用 CNN 判断装甲板贴纸内容,以识别数字和图案,并对场地中干扰灯条 进行排除,以距离最近的装甲作为目标进行轨迹预测,最后预测得到的角度信息发送给电机。

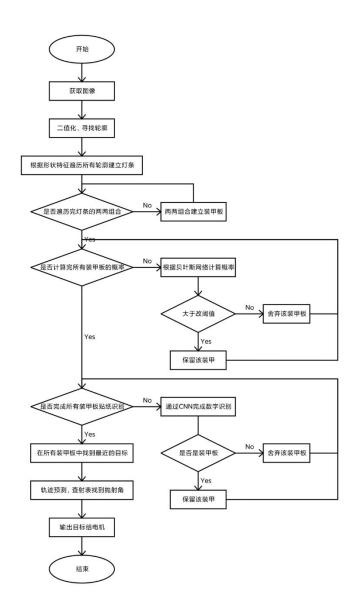


图 4.1.2 辅瞄程序流程图

4.1.3 关键算法

1. 装甲区域提取:

装甲区域初步提取:建立简单的二层贝叶斯网络,计算视野中任意两灯条组成一个装甲板的概率。该二层贝叶斯网的唯一子节点为"组成装甲板的概率";三个父节点,分别为"长度相同的概率""平行的概率""四个内角和矩形内角的相似度"。子节点的概率由三个父节点共同决定,保证真装甲不会被漏识别。

2. 装甲类别区分与数字识别:

基于概率的 CNN 训练器训练数字数据集,可以做到给出其他测试数据在各个标签的概率。由于误识别的装甲提取的"数字"信息各标签概率都明显低于真装甲,所以一个宽松的概率阈值就可以彻底过滤假装甲。

3. 云台角度解算:

抛射角计算在考虑空气阻力等诸多条件时难以得到解析解,因此考虑通过查表实现抛射角解算。首先,根据前述工作结果,利用 solvePnP 解算出的装甲板中心坐标,计算出云台到中心坐标的距离 ρ 和天顶角 θ 。用 MATLAB 模拟出某固定射速下的一族抛物线曲线,其数值分布如图 3-2 所示。由于弹速实际波动不大,加之步兵击打范围较小,故用射速统计平均值代替当前电控返回射速。

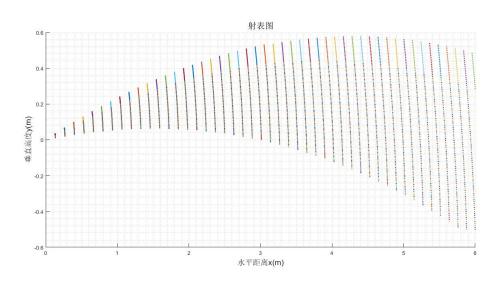


图 4.1.3 射表数据分布图

将模拟好的射表写入 tiff 文件中,在得到 ρ 和 θ 后,进行查表,反向得到相应的云台 pitch 值。

4.2 能量机关部分

4.2.1 需求分析

能量机关代码主要包含箭头识别、装甲板识别,装甲板位置解算,云台位置预测三个部分。抓图和识别解算分为两个线程,可以显著提高处理速度,以下分识别和解算两个部分分别展开。

4.2.2 关键算法

1. 识别

识别部分主要包括箭头识别和装甲板的识别。将相机抓取到的图像进行通道做差、二值 化操作,再根据形态学特征,将组成箭头的灯条进行一一匹配得到整个箭头,使用 OpenCV 库 的 RotatedRect 类来框住整个箭头,这样就实现了箭头的定位。然后再根据待击打的装甲板 和箭头的位置关系取 ROI,所提取的 ROI 里面仅包含装甲板,这样可以提高识别的精确性和 对于图像的处理速度,提取出装甲板,识别部分也就完成了。

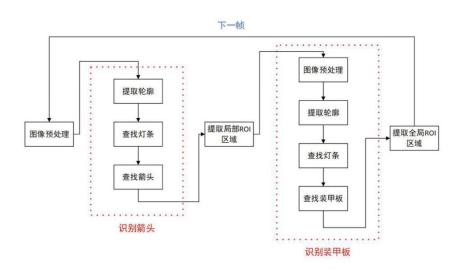


图 4.2.2.1 能量机关识别流程图

2. 解算

完成了装甲板的识别之后,根据已标定的相机内参和畸变参数、相机安装位置信息等可以实现坐标转换,从而解算装甲板在机器人坐标系下的坐标。

处理小能量机关时,由于其转动角速度恒定不变,根据其转速和能量机关的尺寸信息,可以较为准确预测出子弹击中装甲板时目标装甲板的世界坐标,对装甲板的特征角点进行PnP解算,便可得知目标装甲板在机器人坐标系下的坐标。

处理大能量机关时,由于其转速规律是正弦变化的,得知其实时转速才能对其运动进行预测。我们的思路是:求取出程序进入大能量机关模式时,相机抓到第一帧图片,该时刻大能量机关转速在转速正弦函数里面所对应的相位。首先记录一段大能量机关的转角随时间变化的数据,由于数据质量参差不齐,带噪信息很多,为了实现程序性能的鲁棒性,我们采用了 RANSAC 算法来对数据进行曲线的拟合,从而得到目标相位。求解出目标相位后,便可以得到能量机关的实时转速,后面的预测以及解算过程便和小能量机关同理了。

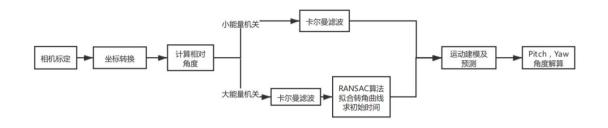


图 4.2.2.2 能量机关解算流程图

5. 技术参数

机器人技术参数:长 540mm,宽 470mm,高 490mm,重心高度 195mm。电路功耗在 8W-10W,全车共有三个传感器,均为测量距离用,6个 3508 电机,2个用于摩擦轮,4个用于底盘轮系,2个 6020 电机,分别为 pitch 轴和 yaw 轴驱动电机,1个 2006 电机,用于 拨弹机构。步兵机器人使用自研电路板,分两类,一类用于主控,芯片为 stm32f407。另一类用于云台控制,芯片为 stm32f405,陀螺仪芯片为 bmi088。

6. 创新性

步兵飞坡始终是一个大家都头疼的问题,国赛没有几个学校经常飞,大抵是因为飞坡隐 患太大,一旦翻车,会出现不可逆转的劣势,或者飞坡对机器人损伤过大,导致技术人员不 能及时维修好,影响下一局比赛。

我们的步兵在分区赛时飞坡很差,于是国赛的车针对此下了很大功夫,修改了重心位置,简化了底盘结构,提高底盘刚度和强度,但飞坡姿态始终一般,我们这个赛季并没有解决这个问题,但是如果机器人足够结实,力的传导足够合理,姿态不好也问题不大。对此,我们针对性的加了导轮,几乎90°砸在地上我们的车也不会翻,而且导轮着地后,麦轮再着地,冲击会小很多,对底盘损伤很小,缺点是导轮那一套结构受到的冲击非常大,可能要常换。