



	5000	-		
1950	1750			
1000		kingxingxingxing 0005	750 250 250 097 097 097	
1000				自动
- 1000				

挑战项目	3V3 对抗赛			步兵对抗赛			
机器人种类	英雄机器人	步兵机器 人	哨兵机器 人	常规步 兵机器 人	自动步 兵机器 人	平衡步 兵机器 人	雷达
最大底盘功率 (W)	注 1&2	注 1&2	30	120	120	150	_
初始血量	注 1	注 1	600	200	200	200	-
上限血量	注 1	注 1	600	200	200	200	-
射击初速度上限 (m/s)	注 1&3	注 1&3	30	18	18	18	-
枪口热量上限	注 1	注 1	320	280	280	280	_
枪口热量每秒冷却值	注 1&4	注 1&4	100	25	25	50	-
经验价值	注 1	注 1	7.5	-	_	_	-
弹丸射速 (round/s)	注 1&3	注 1&3	注 1&3	-	-	-	-
初始位置	启动区	启动区	启动区	启动区	启动区	启动区	雷达基

	2022.09.30 自动步兵讨论会	
	大家都不是很清楚自动步兵应该做成什么样 最好拿到icra那边的完整技术方案看一看	
	一、机械相关	
	1. 需要做下供弹(官方制作规范要求?) 2. 摄像头放在yaw轴上(icra说的,需要问一下原理) 3. 激光雷达会旋转,只会扫描出其所在平面(所以不能放在云台顶上),而放在底盘上会被云台遮挡 4. 第一版舵轮:测试车可以不要无用的裁判系统 5. 第一版舵轮:多设计几个安装激光雷达的位置方便测试,云台先不要	
	二、电控相关	
	<ol> <li>底盘解算等全部放在上位机更好</li> <li>早点改通信协议,测试控制底盘移动</li> </ol>	
	三、算法相关	
	1. 建图建好之后只要定位定得准,不用雷达扫墙 2. 用老车火速测试雷达建图效果	
	四、和ICRA合作	-
	<ul><li>1. 他们近期人力不是很够</li><li>2. 他们目前叫我们提供一个底盘用于测试,但是不清楚他们的计划</li><li>3. 尽量拿到他们的技术方案,知道能跟他们学习些什么</li></ul>	
	<b>17mm 弹丸兑换机制</b> 机器人不需要在补给站兑换弹丸,在比赛开始前可以预置一定数量的 <b>17mm</b> 弹丸。比赛开始后裁	
	E检测到一发 17mm 弹丸发射,自动扣除 1 金币。当发弹总量达到 500 或金币数量为 0 时,发射	-
机构断电		
4. ;	步兵对抗赛	_
	赛阶段中,两支队伍的机器人将在核心比赛场地"战场"内进行射击对抗。	
	在步兵对抗赛中,步兵机器人:	
ж.	● 不会有经验、等级变化	
-	● 不可装载机动 17mm 发射机构	
.Ď:		

