大型装配体设计对于任何三维设计软件来说都是一个艰巨的挑战,操作与计算的延迟通常让人无法忍受。本文 以图文和案例的形式为大家讲解利用SolidWorks处理大装配体的各种技巧,指导工程师进行大装配体设计。

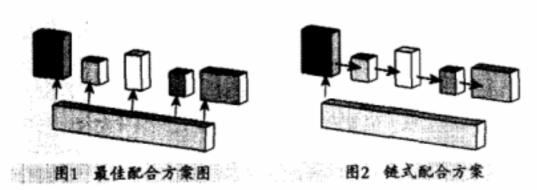
SolidWorks大装配之技巧篇

□河南工程学院 刘军

大装配体是指达到计算机硬件系统极限或者严重影响设计 效率的装配体,大装配体通常造成以下操作性能下降:打开/保 存、重建、创建工程图、旋转/缩放和配合。影响大装配体性能 的主要因素有,系统设置、装配设计方法、装配技巧、数据管 理、操作系统和计算机硬件,本文主要讲解的是装配技巧。

一、配合技巧

- (1)配合的运算速度由快到慢的顺序为:关系配合(重 合和平行):逻辑配合(宽度、凸轮和齿轮):距离/角度配 合:限制配合。
- (2)最佳配合是把多数零件配合到一个或两个固定的零 件,如图1所示。避免使用链式配合,这样容易产生错误,如 图2所示。



(3)对于带有大量配合的零件,使用基准轴和基准面为

的某减速器,零件之间有大量的同轴心配合,配合方案不清 晰,一旦某个主要零件发生修改,就会造成配合面丢失,导致 大量配合错误产生。而图4的配合方案就很清晰,一旦出错, 很容易修改。

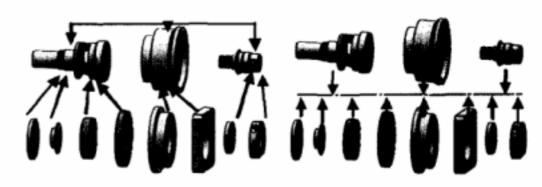


图3 零件之间相互配合 图4 所有零件和某个基准额期间

(4)尽量避免循环配合,这样会造成潜在的错误,并且 很难排除,如图5所示。

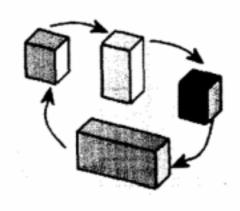
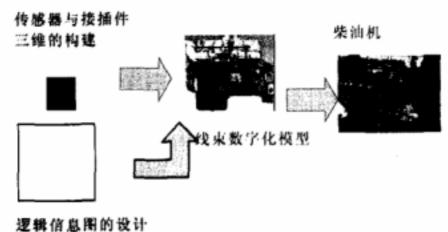


图5 循环配合

配合对像,可使配合方案清晰,不容易产生错误。如图3所示

发与应用的结果说明了以下几点。

- (1)柴油机电气数字化设计对于欧Ⅳ柴油机电控系统的 开发,极大地提高了开发效率与质量,降低了设计成本,由于 Pro/ENGINEER电气数字化设计的优势,已经广泛用在了我厂其 他欧V和欧V的柴油机的开发过程中。
- (2) 将电气数字化设计与机械数字化设计结合在同一环 境下开发欧Ⅳ柴油机,避免了数字模型不同格式转化的繁琐过 程,进一步提升了柴油机数字化开发质量。
- (3) 柴油机电控系统的数字化设计,完整一致的模型构 成也为以后进行各种计算机辅助分析与二次开发提供了一个有 效的平台。 🛣



型 图6 柴油机线束数字化设计流程

开发, 柴油机电气的数字化设计极大地提高了柴油机集成开发 的质量与效率,保证了欧Ⅳ柴油机的复杂集成的电控系统的有 效连接与精确控制。

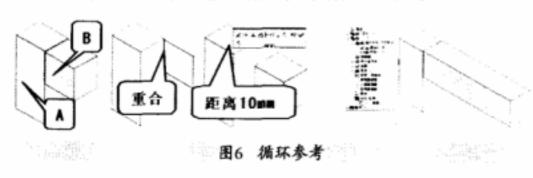
三、结束语

在欧Ⅳ柴油机开发过程中,柴油机电气数字化设计成功开

栏目主持:黎艳

投稿信箱: liy@idnovo.com.cn

- (5)尽量避免冗余配合:尽管SolidWorks允许冗余配合 (除距离和角度配合外),冗余配合使配合解算速度更慢,配 合方案更难理解,一旦出错,更难排查。
- (6) 尽量减少限制配合的使用, 限制配合解算速度更 慢,更容易导致错误。
- (7)如果有可能,尽量完全定义零部件的位置。带有大 量自由度的装配体解算速度更慢,拖动时容易产生不可预料的 结果。对于已经确定位置或定型的零部件,使用固定代替配合 能加快解算速度。
- (8)避免循环参考。大部分循环参考发生在与关联特征 配合的时候,有时也会发生在与阵列零部件配合的时候。如果 装配体需要至少两次重建才能达到正确的结果,那么装配体中 很可能存在循环参考。如图6所示,装配体中零件B的边线和零 件A的边线有一个重合的关联参考,配合时在零件A和B之间添 加10mm的距离配合,那么每次重建都会出错,并且零件B每次 重建都会伸长10mm,这就是循环参考的典型错误。



二、轻化装配体

使用轻化模式,可以显著提到大装配体的性能。当零部件 是轻化状态,零部件只有部分模型信息被载入内存,其他信息 只有在需要时才会被载入。表1所示的装配体操作不需要还原 零部件。

表1 不需还原零部件的装配体操作

| 添加/删除配合 | 干涉检查 | 选择边、面、 零部件 | 碰撞检查 | 装配体特征 |
|---------|------|---------------|------|-------------|
| 添加/删除注释 | 測量 | 标注尺寸 | 截面属性 | 装配参考几 何体 |
| 质量属性 | 截面视图 | 爆炸视图 | 高级选择 | 物理模拟 |
| 高级显示和隐藏 | | | | |

装配体中零部件各种状态定义如下。

②还原状态:零部件的模型信息完全装入内存。

◎轻化状态:零部件的模型信息部分装入内存,只在需要 时才装入内存并参与运算。

◎压缩状态:零部件的模型信息暂时从内存中清除,零件 功能不再可用也不参与运算。

◎隐藏状态:零部件的模型信息完全装入内存,但是零部 件不可见。

零部件在各种状态下的性能比较如表2所示。

表2 零件各种状态下的性能

| 性能 | 状态 | 还原 | 轻化 | 压缩 | 隐藏 |
|----|------|----|----|----|----|
| | 装入内存 | 是 | 部分 | 否 | 是 |
| | 可见 | 是 | 是 | 否 | 否 |

| 特征管理器设计树中可以使用的特征 | 是 | 是 | 否 | 否 |
|------------------|----|------|----|----|
| 可添加配合关系的面和边线 | 是 | 是 | 否 | 否 |
| 解出的配合关系 | 是 | 是 | 否 | 是 |
| 解出的关联特征 | 是 | 是 | 否 | 是 |
| 解出的装配体特征 | 是 | 是 | 否 | 是 |
| 在整体操作时考虑 | 足 | 根据需要 | 否 | 是 |
| 可以在关联中编辑 | 是 | 是 | 否 | 否 |
| 装入和重建模型的速度 | 正常 | 更快 | 更快 | 正常 |
| 显示速度 | 正常 | 正常 | 更快 | 更快 |

三、使用"快速浏览/选择性打开"选项

"快速浏览/选择性打开"选项允许工程师选择性打开装 配体的部分零部件,而不需要把所有零部件载入内存。即使 相关的零部件没有被打开,已打开的零部件也会保留所有配 合和约束关系。操作者可以选择单个零部件,或者使用标准 工具栏选择 R: 按钮下的2D选择框或3D体积选择功能选择需 要的零部件。

四、使用"显示状态"

"显示状态"可以控制零件的可见性、显示模式、纹理和 透明度。切换"显示状态"不需要重建,切换配置则经常需要 重建。如果需要的话,"显示状态"可以独立于配置。

笔者在此提示:一般地,应该使用"显示状态"控制零 件的显示、隐藏和高级显示控制,而使用配置控制设计的不 同版本。

打开装配体指定的显示状态,既可以隐藏不需要的零部 件,又可以选择不载入隐藏零部件信息。

五、使用子装配体

尽量按照产品的层次结构使用子装配体组织产品,避免把 所有零件添加到一个装配体内。使用子装配体的好处在于, 一 旦设计有变更,只有需要更新的子装配体才会被更新,采用其 他方法的装配方式,装配体内所有配合都会被更新。

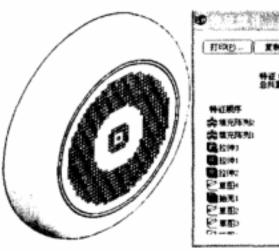
六、使用装配体配置

装配体配置可以让工程师压缩零部件或者使用零部件的 简化配置,通过压缩零部件和特征,可以释放更多内存,降低 系统负担。如图7所示为某电机后盖,带有散热孔特征的完整 零件,重建一次需要96秒。而如图8所示的简化零件,压缩了 散热孔,则零件重建一次仅需要0.13秒,性能提高738倍。同 时,由于压缩后需要显示的边线减少,还能减少显卡负担,提 高显示的速度(如必须在装配体内显示散热孔,则可以采用贴 图的方式进行)。

图9所示的某包装机械,在总装设计时,复杂部件可以采 用只有外形的近似零件代替,这样既不影响总装设计,又可以

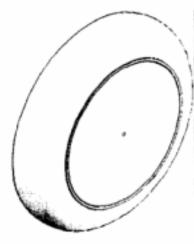
显著提高总装配体的性能(对某些复杂部件、外购件和标准件 可以采用这种方法)。

如图10,在设计电控柜总装的某个局部时,使用该局部的 配置进行设计,可以减少装配体内零部件的数量,提高运算和 显示速度。而图11所示为,在进行某电控柜的铜排设计时,使 用配置压缩,去掉了大量不相关的零部件,并使用相关零部件 的简化配置、很明显地降低了系统的需求,提高了操作速度。



O THE RESIDENCE OF X 0.03 0.02 0.02

图7 未简化零件



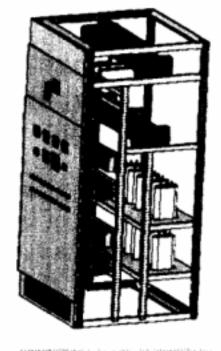
| 13 HO(2) | 200 | (B) A | H(L) |
|----------------|---|-------|------|
| , | (AP.335.304 中位 (4、安体)。自 它共產權利用於東 | | |
| 特征用序 | 四海 % | लाब | |
| ≥ 車倒i | 37.30 | 0.05 | |
| A 1970 | 37.30 | 0.05 | |
| € 2 単田: | 12.70 | 0.02 | |
| ≥ 単孤: | 12.70 | 9.02 | |
| 始先1 | 0.90 | 0.00 | |
| 理な神に | 0.00 | 0.00 | |
| 草田4 | 0.00 | 0.00 | |
| 東京 | 0.00 | 0.00 | |
| 交 集克斯斯: | 0.00 | 0.50 | |

图8 简化零部件





图9 简化替代零件



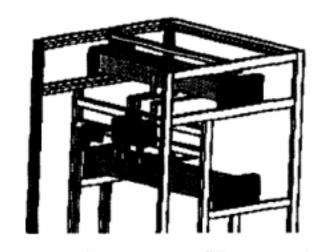


图10 电控柜设计 图11 铜牌配置

通过修改"总装配置"(包含所有零部件)的属性,可以 允许操作者在设计"局部配置"的同时,把所添加的零部件和 配合以还原状态添加至"总装配置"中。如图12所示,在"总 装"配置的属性的高级选项中,取消"压缩新特征和配合"与 "压缩新零件"选项,那么,在激活"简化"配置时添加的任 何零件、配合与特征,都会以还原状态自动添加到"总装"配 合内,不会被自动压缩掉。

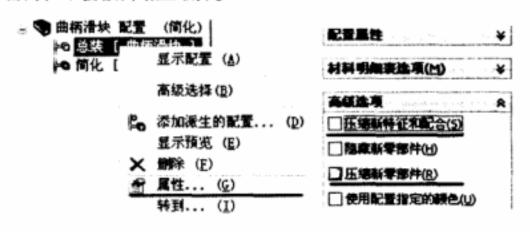


图12 配置属性

注解解用用可引起的

七、子装配体去参数化

通过把子装配体保存成零件,可以将子装配体去参数化, 这样既可以保留装配体的外观与形状, 又能提高总装配体的性 能。此方法可应用于大型装配体的设计或者动力学分析。操作 方法为:打开子装配体,选择"另存为",在保存类型内选择 "Part格式",操作者可以指定保存成外部面、外部零件或所 有零件。

八、使用"孤立"命令

"孤立"命令可以一键隐藏未被选择的零部件,并可以一 键取消该隐藏操作。通过"孤立"需要的零件,可以快速独立 显示需要的零部件,使设计更加清晰快捷,并提高显示速度。

九、使用SpeedPak技术

SpeedPak可在不丢失参考的情况下生成装配体的简化配 置。操作大型的复杂装配体时,使用SpeedPak配置可以显著提 高处理装配体及其工程图时的操作性能,装配体性能的提高最 为明显。SpeedPak配置实际上就是装配体零件和面的子集。在 常规配置中,只能通过压缩零部件来简化装配体,而SpeedPak 无需压缩即可简化装配体。因此,可以在更高层装配体中用 SpeedPak配置来替换整个装配体,这样不会丢失参考。由于只 使用了零件和面的子集,内存使用相应减少,从而提高了许多 操作的性能。

十、及时修复错误

及时修复错误零部件、配合及关联参考可以确保装配体的 正确性,并且提高装配体重建的速度。

使用正确的装配技巧可以让工程师在有限的硬件资源下轻 松设计复杂的大型装配体,提高设计效率。∭