

# 线上评审视频制作补充说明

为方便参赛队伍对视频内容中实物展示的把握和重点突出以及内容的查缺补漏，现发布线上评审视频制作补充说明。

机器人种类	推荐展示内容	备注
步兵机器人	“小陀螺”	原地与移动状态
	飞坡	侧视拍摄与优化思路
	能量机关击打	-
	静态射击	体现射频与落点范围
	自动射击	模拟战场情况下的自瞄应用，体现命中率
	参数列表	-
英雄机器人	“小陀螺”	原地与移动状态
	飞坡	侧视拍摄与优化思路
	吊射	体现命中率与吊射距离
	静态射击	体现射频与落点范围
	自动射击	模拟战场情况下的自瞄应用，体现命中率
	参数列表	-
工程机器人	完整弹药箱获取动作	模拟比赛环境
	42mm 弹丸交接过程	-
	补血机构	与其他机器人配合
	救援机构	与其他机器人配合
	参数列表	-

机器人种类	推荐展示内容	备注
哨兵机器人	比赛开始后的巡航状态	过程中配合展示动能回收装置（如有）
	静态射击	体现射频与落点范围
	自动射击	模拟战场情况下的自瞄应用，体现命中率
	快拆结构	展现实际挂载过程并计时
	参数列表	-
飞镖系统	飞镖机动能力	一段飞镖飞行视频
	命中目标	体现命中率
	抗碾压能力	如出现损坏展示零件快速更换
	发射架连续自动发射过程	体现最小发射间隔
	保险装置	安全退出“待发射状态”
空中机器人	全封闭桨罩	安装桨罩后的飞行状态，如有条件需要按照机器人制作规范中描述的桨罩强度测试方法进行测试
	飞行状态下射击	体现射频与命中率
	载弹量	可通过计算弹舱模型容积体现
	航灯	-
	参数列表	-

上述表格中描述的内容仅为实物展示部分推荐展示内容，参赛队伍实际展示内容不仅限于上表所述内容，参赛队伍可根据自身实际备赛情况自行增减展示内容。如在机器人制作过程中使用了先进设计方法（如模拟器、衍生设计、气动仿真等），请进行介绍并说明对机器人实际制作的影响。组委会会依据内容酌情加分。