

RM-2018-赛事总结

一、 比赛过程及结果回顾

（一） 热身赛阶段

急急忙忙地参加热身赛，当时能上的车可能也就一辆或两辆步兵，其他车距离上场的状态相差较大，并且步兵上也存在很多的问题，导致比赛时申请暂停修车等等。并且热身赛表现貌似比威海都要差，虽然他们只带了一辆车过来，但他们的性能各方面都比较稳定。

（二） 赛区初赛阶段

第一场对阵上海第二工业大学，两边都没发出一发子弹，最后平局，从本校直播观看者谈吐中，对其可以用一句话概括“扎心，拔凉，脸丢尽了，真辣鸡”。

第二场对阵北京理工大学珠海学院，被打得惨不忍睹，前一局是基地阵亡，后一局是所有车都被全歼，2:0 没有悬念地输了，观众表示：“这水平也太差了，对稍微凶猛一点的就招架不住，没有对策。”

第三场对阵钦州学院，想着是要把他们打下去，然后小组出线的；但实际并非如此，第一局补给站补弹装置卡主，车子补不了弹丸，导致根本没法打人家，貌似都没打到对方基地。第二局稍微给挣一点脸，对方守住自己基地，我方强攻，最后仍有一辆车攻上去打基地了，但为时已晚，我方基地血量比对面基地血量少很多，无法挽回差距，再次以 2:0 宣告失败。

二、 比赛结果原因分析

（一）、前期备战不足

（1）各个小组未按时间完成工作任务

导致 5 月 8 号出发前的凌晨各辆车都没一辆是完全 OK 的，第二辆步兵刚组装好，英雄车刚能运动，工程车也只是一个外壳缺乏调试，哨兵则连机械结构都没组装好，各组进度严重不过关。

（2）团队分工、团队管理致命性的问题（fatal error）

- 最直接层现出来的结果是，电控特缺人，很多车动不了
- 对于有人中途退赛这事，应对不够，理应有：组长直接负责，队长总体调配，再向指导老师反应这一机制；共同解决各组人员空缺的问题，可采取的措施为，重新分配人手，到外部想办法引进新人加入，小组成员加班加点按时间点完成任务的方法。
- 队长对各组进度监督严重不足，过于放宽；团队对成员缺少必要的约束力

（3）团队经费管理存在问题（bug）

- 从学校方面申请的经费不足，需前期调研其他学校团队开支，结合前一年的开支，开团队大会讨论各组预算，然后在此基础上增加 20%以应对不时之需。
- 各组经费要尽量符合各组预算的报价，否则最多超出 20%，这一规定需提前申

明，避免一些未经认真思考导致的错误选型及加工带来的额外费用。

(4) 车子及补给站的可靠性十分低

- 设计的人需要对设计方案负责，加工前需要先进行本组开会讨论，较大加工需要其他组进行评审，或请学长老师进行评审，共同对车子的问题进行排查、把控及负责，而不是各组只管各组。
- 各组未按照时间点加工出来，并且加工出来之后未对性能进行足够的测试，导致可靠性十分低。
- 电控程序存在较多的问题，严重影响车以及补给站的可靠性、稳定性。理应有人写，另外有人进行测试以及反馈问题，谈论及修改程序。另外，电控遇到问题未进行有效得求助，未找熟悉的人来讲解和教调试。

(二)、赛场经验缺乏

(1) 缺乏做事严谨，可靠性的意识

- 检录前两个小时就不能对车和补给站进行电机更换等大动作，需要保证能够可靠地实现功能
- 该缺乏在比赛中的不良影响体现在：第一场步兵打不出弹，第三场对阵钦州学院的第一局补给站卡弹

(2) 缺乏有效地作战策略

- 首先自己对赛场上往届队伍采用的战略研究不够
- 另外自己对对方的兵力情况和作战风格了解不够
- 战场上当电控资源匮乏的时候，都没弄好关键时刻要优先解决哪辆车，最高得提高整体战斗力

(三)、团队凝聚力缺乏

(1) 资源争夺引起团队内部矛盾

- 资源包括：经费，电控人员
- 解决思路：组长对本组经费预算有负责制度，超过自行考虑解决；另外人员安排要合理，各个功能组对各个兵种组要有清晰的时间规划，并相互督促进度。

(2) 队伍懒散，约束力不够

- 缺乏对于队伍懒散，任务不能按期完成严重性的认识
- 队长，组长对队员的约束力以及凝聚力不足

(3) 团队缺乏攻坚克难的精神和意志

- 遇到问题要在短时间内，寻求各方资源，想办法解决
- 不能经常一句凉凉挂在嘴边，否则可能真就凉凉

三、 后期建议

(一)、选贤任能

- 加大宣传比赛力度，主动挖掘优秀同学加入

- 及时对懒散队员进行谈话及清理，并引入新鲜血液

(二)、保证经费充足

- 拿出足够的材料，向学校方面多申请经费
- 或者可考虑拉校外赞助

(三)、明确工作计划和时间点

- 各组对本组要干的事情，要有宏观了解，并制定计划
- 开会对计划进行评审，审查其合理性及与其他组的配合关联等
- 留出时间进行测试，留出时间对存在的错误进行修改
- 严格要求按时间点完成任务，否则加班加点直到赶上进度

(四)、学习往届比赛视频，与其他队伍交流

- 多与其他队伍交流，相互学习和提升

(五)、充分利用好现有资源进行提升，注重传承

- 对资源要进行合理地整理，分出培训教程，实际代码，并且又将这二者结合起来，保证学东西不仅仅是为了学东西，而是能解决团队的需要。