

基本赛情

- rm是一个用爱发电的比赛
- rm的事情是做不完的
- rm需要线下赛

基本队情

- 经费，场地不是关键制约因素，人员和时间是关键制约因素
- 技术水平和研发能力始终是队伍发展的瓶颈
- 你队在你校已经具有足够吸引力（资源、技术、人员）
- 赛季过渡的正常进行能确保上半赛季时间得到有效利用
- 以大二队员作为主力，大三队员作为技术指导，大一队员作为辅助
- 要求兵种组负责人管理人员是不现实的
- 技术水平的提升需要通过各组间的协调配合实现

基本路线

- 上半赛季以人员能力培养和关键技术研发为中心
- 下半赛季以机器人技术水平提升和研发测试为中心
- 人员能力培养是一个长期的，需要引导的过程
- 严格把控招新培养过程，提高综合素质水平要求
- 开展促进组间技术交流和人员相互熟悉的活动
- 平等的氛围，不要阴阳怪气
- 运营组重构，宣传组对外招新，运营组队内招新

入队

- 常开通道（有基础）
 - 投递简历安排面试（高标准）
- 新人入队路线（零基础）
 - 一面：了解对比赛、队伍的了解，生涯规划，综合能力，对一些人进行劝退
 - 培训：引导为主，进行适当指导，观察学习能力和热情
 - 考核：提前给出技术标准，进行技术能力考核
 - 二面：根据考核表现和综合能力进行选拔进入队伍
 - 指导：进入队伍跟随学长学姐进行学习实践
 - 三面（寒假集训）：根据入队后表现进行选拔正式成为梯度队员
- 校内赛
 - 项目锻炼
 - 引导
- 让新人尽快融入团队
 - 一起干活（团体项目）
 - 团建项目（一起看比赛、讲故事）

杂项

- 组内规范
 - 警告
 - 素养
- 机械组规划
 - 精度设计
 - 版本管理
 - 装配精度
 - 测试设计
- 电控组培训
 - 总则
 - 电控组对能力有重要要求，宁缺毋滥
 - 对大一大二同学提出不同要求
 - 大一：先搞懂单片机
 - 大二：代码工程能力、查阅手册资料、上手A型C型控制板使用
 - 考虑大一大二招新比例
 - 实践
 - 写点东西（独立完成一个小项目）
 - 调点东西（在顾问指导下调车）
 - 责任制
 - 安全问题
 - 裸露电源线
 - 资产保护
 - 不闻不问态度
 - 明确安全规范
 - C语言
 - 提高要求，放长培养时间（不要速成）
 - 和视觉组一起采用oj培训考核
 - 单片机
 - 蟹老板视频继续使用
 - 要求对HAL库，Cube配置，CAN通信具有基础了解
 - 要求能力较强的一部分人对单片机底层具有深入理解
 - 控制算法
 - 基础的PID先搞明白（速度环、位置环）
 - 综合能力
 - 裁判系统硬件框图
 - 对硬件设备的了解（看手册）
 - Debug、自我解决问题的能力
- 硬件组招新（硬件工程师）
 - 硬件组改进
 - 硬件资料
 - 招新方式
 - 面试为主
 - 核心

- 硬件自学能力和热情
- 培训方式
 - 基础知识培训
 - AD
 - 电路
 - 焊接
 - 实践经验
 - 调试测试
 - 修复
 - 学徒
 - 独立的项目实践
- 硬件组分流
 - 项目研发
 - 电路板制作修复
- 招新面向
 - 电子爱好者（直通）
 - 大学前有硬件经历
 - 在大学中有硬件实力
 - 有热情学习硬件
- 硬件组工作
 - 走线->机械
 - 焊线->电控
 - 硬件->研发