

声明

参赛人员不得从事或参与任何经 RoboMaster 组委会认定的涉嫌公众争端、敏感议题、冒犯大众或某些大众群体或其它破坏 RoboMaster 形象的行为，否则，组委会有权永久取消违规人员的比赛资格。

阅读提示

符号说明

 禁止	 重要注意事项	 操作、使用提示	 词汇解释、参考信息
--	--	---	---

修改日志

日期	版本	修改记录
2022.03.16	V2.0	首次发布
2022.03.24	V2.1	<ol style="list-style-type: none">更新模拟器说明文档链接更新赛程赛制等赛事基本信息说明表更新联赛相关群聊及其说明修改操作手阵容说明，允许双步兵阵容修改因个人设备问题导致的技术暂停申请时间，缩短至当局比赛开始后 30 秒内更新战队负责人赛前执行流程，细化战队负责人岗位要求更新战队操作手赛前执行流程，修改单场比赛执行流程更新裁判赛前执行流程，修改单场比赛执行流程更新汇总宣传人员需填写的各类登记表修改宣传单场比赛执行流程修改申诉流程，裁判直接与申诉队伍对接重赛事宜删去“风险处理办法”

目录

声明	1
阅读提示	1
符号说明	1
修改日志	1
1 赛事介绍	4
1.1 模拟器说明	4
1.2 赛制及赛程基本说明	4
1.3 群聊说明	5
1.4 操作手说明	5
1.4.1 基本规范	5
1.4.2 操作手阵容	5
2 通用比赛机制	6
3 比赛执行流程	6
3.1 参赛战队	6
3.1.1 基础说明	6
3.1.2 技术暂停	6
3.1.3 战队负责人赛前执行流程	7
3.1.4 战队操作手执行流程	8
3.2 裁判	10
3.2.1 基本说明	10
3.2.2 赛前准备工作流程	10
3.3 解说	12
3.3.1 基本说明	12
3.4 宣传	12
3.4.1 基本说明	12
3.4.2 工作流程	13
4 申诉流程	14

图表目录

表 1-1 赛程赛制及基本安排对应表.....	4
表 1-2 联赛相关群聊及其说明	5
表 1-3 操作手阵容	5
图 3-1 战队负责人赛前准备工作执行流程图	7
图 3-2 操作手赛前准备工作执行流程图	8
图 3-3 操作手单场比赛执行流程图.....	9
图 3-4 裁判赛前准备工作流程执行图	10
图 3-5 裁判单场比赛执行流程图	11
图 3-6 宣传工作流程执行图	13
图 4-1 申诉流程执行图.....	14

1 赛事介绍

1.1 模拟器说明

本次比赛使用华南理工大学普渡华南虎战队（以下简称“华南虎”）全新开发的 SimulatorX 模拟器，目前仍处于测试阶段，诚邀各岗位相关人员提出修改意见。

- 意见汇总链接：[修改意见与问题反馈 \(qq.com\)](#)，其中 Sheet1 可填写修改建议，Sheet2 可填写各类疑惑。强烈推荐使用在线文档进行反馈，华南虎技术人员可及时查看并处理，防止群内消息错漏、最终影响正式比赛。

如无编辑权限，请联系哈工威-赛务-陈雨航（以下简称“赛务”）。

- 模拟器说明文档链接：[项目介绍 · GitBook \(scutbot.cn\)](#)，内含操作指南、模拟器版本说明等重要信息

1.2 赛制及赛程基本说明

本次联赛包括适应性训练与正式比赛两大环节。适应性训练比赛结果、对阵信息等均与正式比赛无关；正式比赛设 2 轮 BO2 小组赛、BO3 淘汰赛与 BO5 争夺赛，相关安排参见交流群内最新赛事消息。

表 1-1 赛程赛制及基本安排对应表

类型	赛制	日期	时间	对阵结果	端口数
适应性训练	BO2	3.15~3.18	19:00~21:00		8
正式比赛	BO2	3.19、3.20	9:00~11:00	104 进 52	8
			15:00~17:00		
	BO2	3.26	9:30~11:30	52 进 32	8
			15:00~17:00		
	BO3	3.27	9:30~11:30	32 进 16	4
			15:00~17:00	16 进 8	2
		4.2	9:30~11:30	8 进 4	1
			16:00~17:00	半决赛	
	BO5	4.3	15:00~16:00	季军争夺赛	
			16:00~17:00	冠军争夺赛	

*以实际执行为准。

1.3 群聊说明

表 1-2 联赛相关群聊及其说明

简称	群号	说明
交流群	780654495	联赛报名系统内全体人员可加入
裁判群	559593405	仅裁判组人员可加入
解说群	584219394	仅解说组人员可加入
宣传群	565787223	负责联赛相关宣传的各类人员加入
公告群	1005881977	仅各战队负责人可加入

*所有群聊不向联赛报名系统外的任何人员开放，若战队需临时增加人员，请战队负责人联系赛务。

1.4 操作手说明

1.4.1 基本规范

本次模拟联赛为线上操作，各战队负责人、参赛操作手需及时关注交流群内最新赛事消息，重要信息在群公告、精华消息、群文件与群相册中公示。

1.4.2 操作手阵容



- 操作手只能由已在报名问卷中填写相关信息的人员担任，严禁其他人员私自上场，必要时裁判将检查人员对应信息。
- 每局比赛对局双方有且仅有 2 名操作手进行比赛；每局比赛结束后，战队可从本场比赛 OB 位中替换对应操作手。

表 1-3 操作手阵容

类型	所操作的机器人	最多操作人数	最多上场人数
机器人操作手	英雄机器人	1 人/台	0~1 人
	步兵机器人	1 人/台	1~2 人
	哨兵机器人	0 人/台	0 人

*当前模拟器版本下，双步兵阵容具有一定劣势；各队伍选择该阵容参赛时，默认接受可能的劣势后果。

2 通用比赛机制

本次联赛尽可能还原真实比赛手感，各类机制参考 [RoboMaster 2022 机甲大师高校联盟赛比赛规则手册 V1.1（20220111）](#)。若操作模拟器时出现操作问题等，参考[模拟器说明](#)中的执行方法。

3 比赛执行流程

3.1 参赛战队

3.1.1 基础说明

线上比赛不进行检录等流程，人员联络较繁琐。因此，各战队务必保证在赛程安排时间内，报名问卷中的联络方式可用且通畅；除特殊情况外，正式开赛前 5~10 分钟，各岗位人员务必进入对应房间准备比赛。由战队负责人确保队内相关人员到场，由本场双方裁判负责二次确认。

同时，对阵表可能随时出现变动。较大变动赛务将在公告群或交流群内说明，仅涉及个别战队时赛务将私聊对应战队负责人。

3.1.2 技术暂停

由于线上模拟具有不可控性，参赛队伍可向场内任一裁判申请技术暂停，由裁判判断是否执行。

1. 因模拟器发生故障、服务器网络中断等不可抗因素，暂停申请次数不限；
2. 因个人设备故障等可控因素，一场比赛内对阵双方可在比赛开局 30 秒内各申请一次；逾期不受理，且申请次数不可叠加。

3.1.3 战队负责人赛前执行流程

图 3-1 战队负责人赛前准备工作执行流程图



战队负责人为该战队在本次联赛中的主要联系人，承担工作内容贯穿整场比赛。执行规范中仅列出赛前准备流程与[申诉流程](#)，其余工作请关注“联赛结果公告群”相关说明。

3.1.4 战队操作手执行流程

图 3-2 操作手赛前准备工作执行流程图

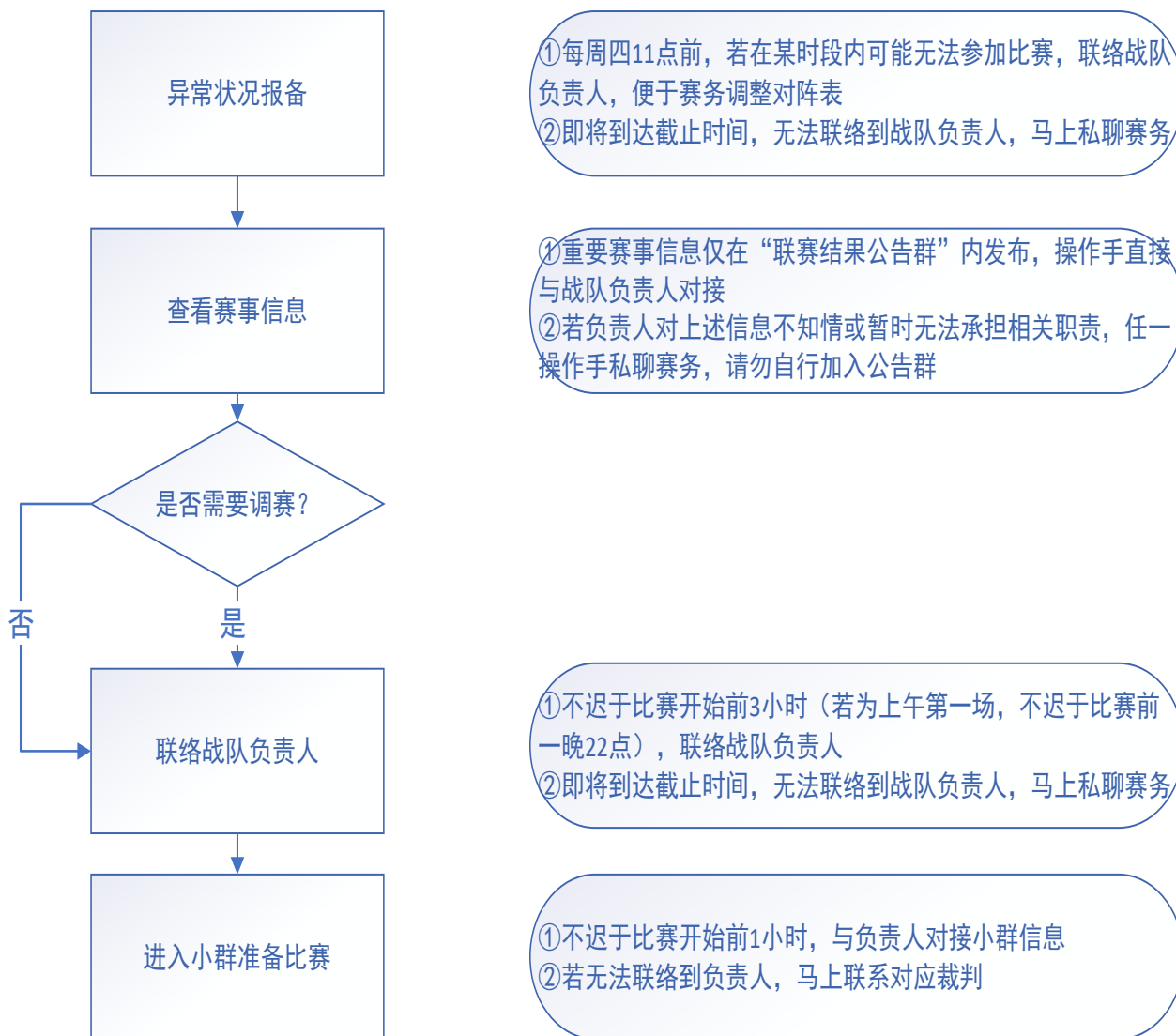
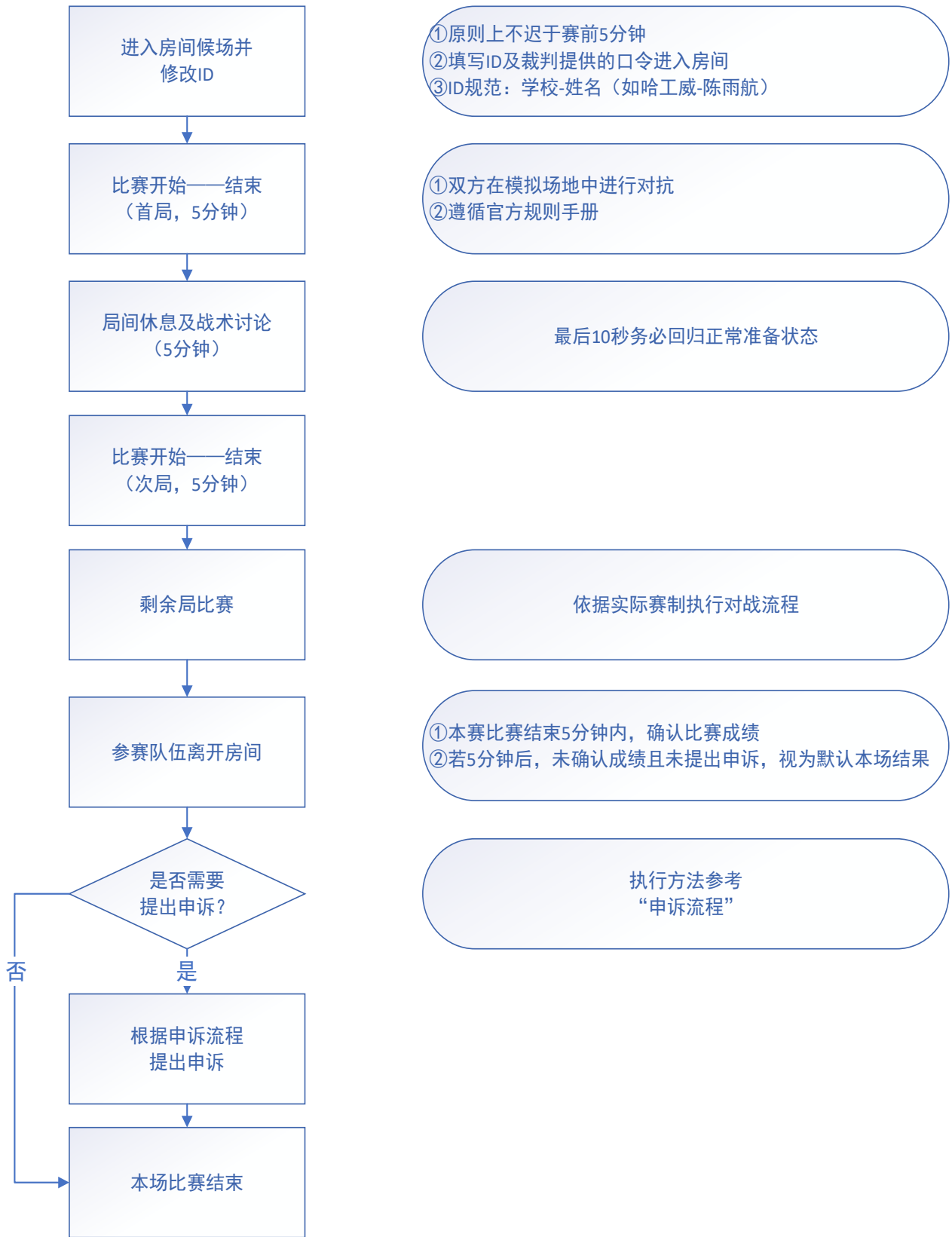


图 3-3 操作手单场比赛执行流程图



3.2 裁判

3.2.1 基本说明

执裁规范参考 [RoboMaster 2022 机甲大师高校联盟赛比赛规则手册 V1.1（20220111）](#)。

裁判工作规范可能随时调整，请保持关注工作群最新消息。在工作中，若存在执行流程不明晰问题，请联系赛务；若存在执裁尺度不易把握等裁判专业问题，请在工作群中与裁判组其他成员讨论。

务必保证工作期间所有通讯方式可顺畅联络。

3.2.2 赛前准备工作流程

图 3-4 裁判赛前准备工作流程执行图

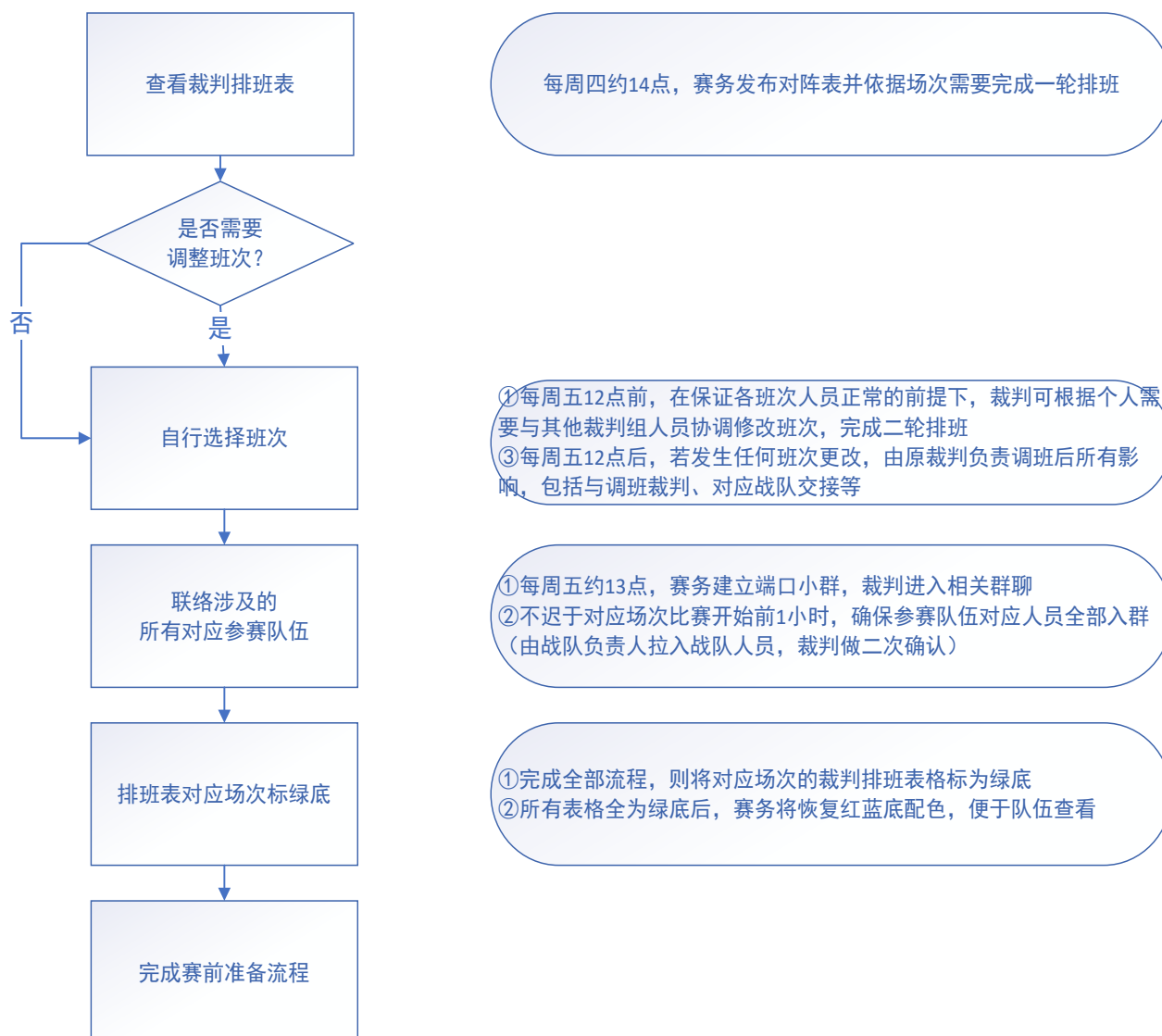


图 3-5 裁判单场比赛执行流程图



3.3 解说

3.3.1 基本说明

适应性训练期间，解说不承担赛场工作，将根据承办方提供的相关比赛视频，在腾讯会议内进行模拟解说完成考核，由承办方确定后续工作。

正式比赛期间，解说承担 32 强及后续的赛场工作。由于需与宣传人员联动执行工作，而宣传人员尚未完全适应岗位，相关工作规范暂时无法确定，将在下一版本执行规范中更新。

3.4 宣传

3.4.1 基本说明

宣传工作规范可能随时调整，请保持关注工作群最新消息。

宣传在本次联赛中承担着重要作用，非常鼓励各战队宣传人员自发进行各类宣传工作，相关产出可自行推广或联络赛务推广。宣传工作期间，产出物料的所有数据需进行记录，联赛结束后 RoboMaster 组委会将核查总体数据状况。

3.4.2 登记表一览

名称	说明	链接
联赛直播或录播信息	时间：在对应比赛开始前 30 分钟登记 填表说明 1. 开启直播：填写直播间地址 2. 开启录屏：填写“已录屏”	联赛直播或录播信息 (qq.com)
宣传物料记录表	时间：完成任何宣传物料后立即登记 额外注意：胜方务必上传本场回放，并在指定位置 标蓝底，回放说明内写明“x 日端口 yz 场”，如“326 日端口一 930 场”；败方不做 硬性要求	宣传物料记录表 (qq.com)

3.4.3 工作流程

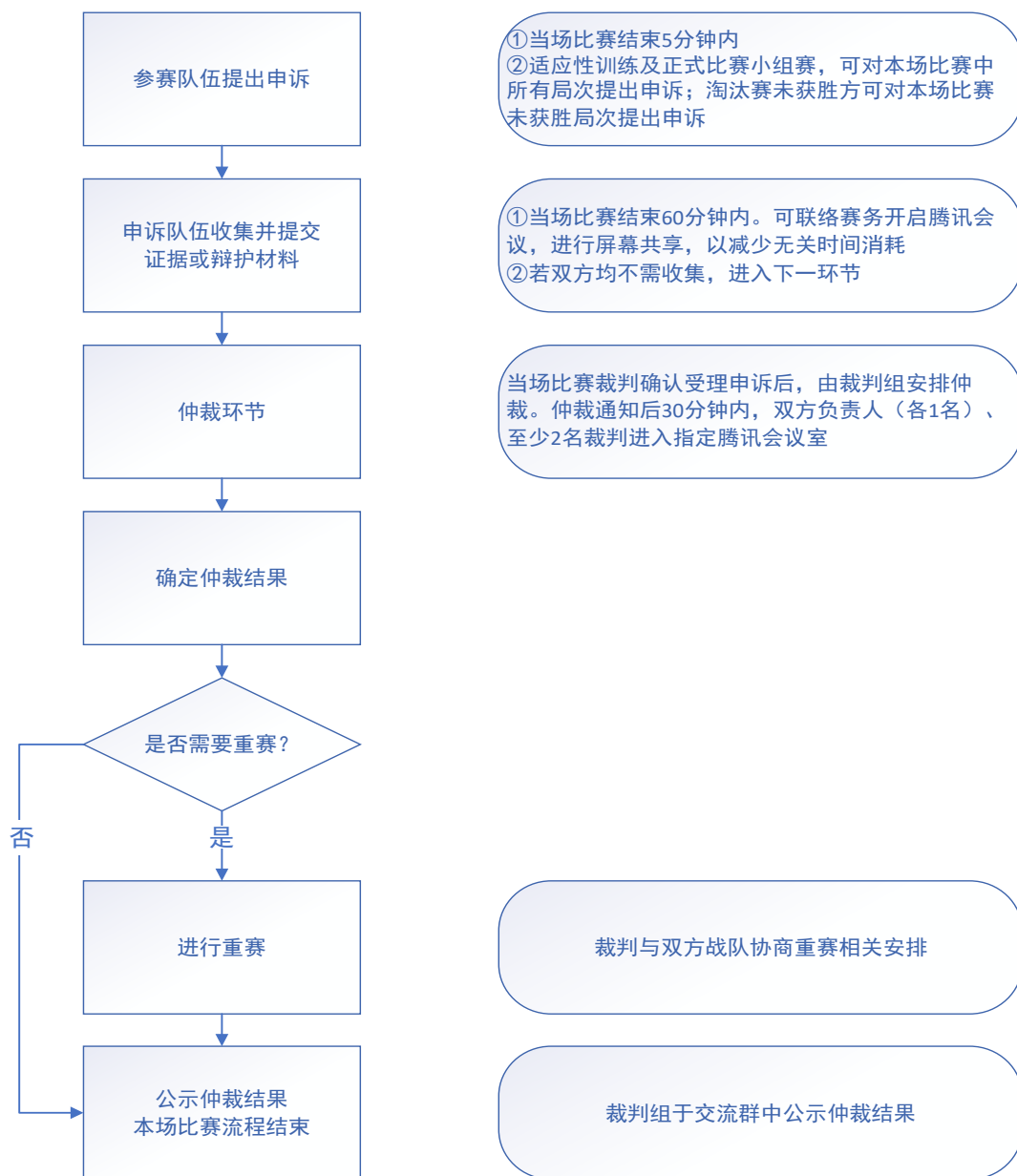
图 3-6 宣传单场比赛工作流程执行图



4 申诉流程

参赛队伍在适应性训练、正式比赛中各拥有一次申诉机会，不可叠加使用。若申诉成功则保留这次申诉机会，否则将消耗一次机会；申诉机会耗尽时，裁判组不再受理该战队的任何申诉。

图 4-1 申诉流程执行图



除材料提交形式为压缩包外，申诉材料标准参考[官方最新规则手册](#)。



在不影响整体赛程的前提下，原则上将重赛时间安排在当天所有比赛结束后。