



目录

1.	成石	本总述	2
	1.1	赛季概况	2
	1.2	经费使用制度	2
		1.2.1 设备	3
2.	成石	本分析	4
	2.1	支出情况	4
	2.2	成本异常分析	5
		2.2.1 原因分析	5
		2.2.2 未来解决方案	5
3.	总组	告规划	7
	3.1	经验总结	. 7
	3.2	经费管理	. 7
	3.3	人力管理	. 8



1. 成本总述

1.1 赛季概况

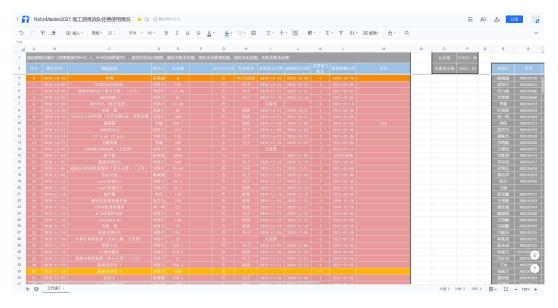
自 2020 年 10 月 15 日正式报名到 2021 夏季的 8 月近 9 个月的时间,南工骁鹰战队共使用经费 370 321.96 元(包括赛季结束时 RoboMaster 组委会赠与场地时花费的拆卸、搬运费用 1.5 万元)。赛季初期向创新与实践中心申请经费 30 万元,期间由于南部赛区推迟且联盟赛步兵单项赛取得亚军,故向学校追加经费 5 万元,整体预算 35 万元。超出预算 2 万元(5%)。在经费管理和使用上,虽然比往年有了较大的进步,但是仍然没有控制好成本,导致超出预算。

本赛季经费的主要支出方向为电机、小电脑等成品的购买;碳纤板、玻纤板等加工产品的加工费;螺栓、螺母等耗材的购买;扳手、切割机等工具的购买;队服等宣传用品的购买; 差旅等。

1.2 经费使用制度

本赛季经费由创新与实践中心提供,简化报销流程,解决了往年存在的报销到账时间长, 大额产品购买难的问题。具体措施为,将需要合同的订单从两千元上升至两万元、取消了单 次发票的金额限制和提交发票的频率限制,故本赛季基本没有因为合同问题导致购买物资时 遇到困难。

另外重新制定了经费使用制度,使用线上腾讯文档详细记录产品名称、购买时间、购买 人、金额、发票及截图提交日期、经费到账日期等信息。方便项目管理查询发票情况和经费 使用情况,同时队员可以随时核对报销金额和发票提交情况,避免发票遗漏和金额错误。





1.2.1 设备

本赛季的设备同样由创新与实践中心提供。创新与实践中心向战队开放 **3D** 打印、激光切割、普铣普车、钣金等实验室,经过操作培训的队员可以使用。同时,战队需要定期组织面向全校的设备操作培训、软件教学等。



2. 成本分析

2.1 支出情况

截止 2021 年 1 月 31 日寒假集训结束,本赛季花费 106644.19 元。其中,购买航空箱花费 4550 元由团委支出,部分耗材费(941元)由机电学院支出。故本赛季已使用经费 101153.19元,剩余 198846.81元。

项目	预算 (万元)	支出 (万元)	是否正常	备注
总成本	35	37.2	否	步兵机器人共制作4台、空中、哨兵机器人、雷达站1台,其他各2台(迭代)
步兵机器人	6	6	是	只包括机械方面的材料费,包括标准 件、步兵组购买的零件;其余兵种也以 此类推
英雄机器人	4	3	是	
工程机器人	4	4	是	
哨兵机器人	3	3	是	
无人机	2	1	是	由于桨叶保护极大的影响了无人机的稳定性,故放弃其发射机构,仅提供视野,节省了大量预算
飞镖系统	2	2	是	
雷达	1	0.2	是	主要支出在相机和电脑,在成品中计算
成品 (电机、电池、航空箱等)	10	13	否	各项成品
团队运营 (包括差旅)	3	5	否	差旅、宣传物资



2.2 成本异常分析

2.2.1 原因分析

2.2.1.1 空中机器人成本异常

空中机器人在赛季初期室外试飞期间意外坠机,导致四个电机损坏,经过检修后,两个电机无法修复、另外两个暂时正常。本赛季空中机器人为六旋翼无人机,为保证电机性能良好且有替换产品,故购入六套 E2000 动力套件(3CW,3CCW)、8 套桨叶(4CW,4CCW)。后期仍需要购入4套 E2000 动力套件(2CW,2CCW)、4 套桨叶(2CW,2CCW),作为备用。

2.2.1.2 硬件组成本异常

硬件组这两个赛季的资金消耗都超出了预算。主要原因:

- 1.自制超级电容试错。超级电容开发时间很长,并没有得到理想的结果,同时每次 PCB 发加工花销很高。
- 2.电子元件浪费。电子元件收纳不到位,经常丢失,购买频率很高。

2.2.1.3 加工成本异常

铝合金 cnc 加工和碳纤、玻纤板材加工占战队开销的很大一部分。尤其是 cnc 加工件,加工时间长、价格高,导致往年赛季很多时候没有足够的经费使用加工件。

2.2.2 未来解决方案

2.2.2.1 空中机器人成本异常

划分专用的试飞区,同时更新了安全绳。极大地减小了坠机的可能性和坠机后的损失。同时,电机和桨叶在下个赛季可以继续使用。

2.2.2.2 硬件组成本异常

- 1.对于超级电容的研发,没有很好的解决方案,只能继续试错。同时也购入了成品超级电容,做两手准备。
- **2**.划分硬件组的专用区域,将焊台、线材柜、元器件柜的放置区域固定,要求物品用完归位,避免丢失。

2.2.2.3 加工成本异常

经过与创新与实践中心的老师沟通, 战队将挑选一部分同学学习加工中心、数控车床和精



雕机的使用方法。在完成培训并通过老师的考核后,即可使用实验室的设备自行编程、加工。在寒假集训中,各兵种的大部分铝合金 cnc 加工件均在实验室加工完成,节省了大量经费。但目前会使用加工设备的人员太少,效率很低。

另外,创新与实践中心的老师已购入碳纤、玻纤板材加工专用的雕刻机,赛季末期大部分板材均为队员自行加工,节约大量经费。



3. 总结规划

3.1 经验总结

本赛季已经结束,虽然取得了不错的成绩,但还是存在很多问题需要解决。经费与人力,这两者缺一不可。经费一旦很节省,可能达不到原来的效果;人力一旦把压力都交到几个人身上,则必然会倍感压力,导致拖进度,对队伍的良性发展也很不好。每一项成本的合理使用都是团队持续发展的重要保证。

为了解决成本控制与管理的问题,针对经费与人力两方面,我们需要不同的方案论进行协调。

3.2 经费管理

仔细分析经费的控制,主要从三个方面进行控制:

1. 初期预算的设置与经费的申请

就经费而言,初期的预算设置很重要;根据往年经验,本赛季各研发组的耗材预算基本准确,但是由于电机、电池的损耗很严重,导致这方面的开销过大,同时,由于部分队员的操作失误,导致一部分物品坏的很快,这是在预算时没有考虑到;再者,由于低估了差旅所需的经费,导致差旅费上超支也很多。

2. 物件购买审批管理

对于物品的购买审批,此方面团队相比前几个赛季有了很大的提升。在购买低价格的商品时,队员只需要向组长说明即可;涉及到大金额物品时,会由队长、项管同意后再进行统一购买;而购买螺栓等消耗品时,则采用队伍统一批量购买完整型号并统一放置于螺栓柜中,各小组自行购买所需的特殊型号并自己保管的方法。

但是在工具的管理和收纳上,团队依旧存在着较大的问题,批头、扳手丢失率居高不下, 常用型号经常缺失,尝尝找东西的时间占据了装配的半数时间,这是下赛季所需要重点解决 的问题。

3. 源头上的成本控制

首先在机械设计中就需要在保证质量的前提下尽可能少用加工零件,及时要用使用,也 应当降低其加工难度;其次,能够自行加工的零件在有充足的时间和人力并能够保证精度的 时候应当自行加工,减少外发加工的次数(价格高、耗时长);同时,应当合理的应用仿真 软件,来减少实际作出产品来试验。

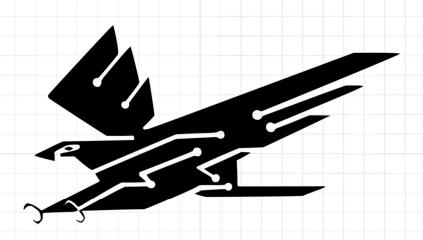


3.3 人力管理

就目前的人员任务管理上,还是有许多可以改进的地方的。与经费管理类似,除了每周 开会各组确定的项目大方向各负责人,具体项目组内的分工不是很明确。尤其在梯队队员的 利用上,除了组内作业等任务外,并没有明确的实质进度任务,更多的只是打下手;也不利 于技术与设计经验的完全传承。







HITSZ