**寒假集训总结**

进队以来我参与了场地完善，英雄装配以及校内赛。场地完善负责地胶铺设以及协助其他场地工作。意义就是推动场地完善进度能够让车更早地试跑吧。场地完善是对调车至关重要的一环，通过硬件设施可以有效提高我队水平，提前适应场地，更好地试车以在赛场上发挥出更好的水平。

然后就是新英雄的装车以及对老英雄的拆除，负责一些板子 的切以及一些打印件的打以及装配，提高了装配效率。

后期进行校内赛，学了一些代码知识但没完全学会，最终因为代码无法实现预期功能未能如愿上场。

场地完善中需要很多人力，在群里多次沟通呼叫外援最后得以解决。装配新英雄时遇到一些干涉的问题，通过重新改板子部分问题得到解决，有一些比较严重的问题无法解决只能等到下一版英雄再进行改善了。校内赛遇到最严重的问题就是代码问题，电控知识实在不足没有成功解决。

在项目制作的过程中，我与队友间协作沟通的情况挺好的，在工作中都能慢慢熟络起来，基本上沟通都很有用，不会出现有人找借口不干活的情况。

本赛季以来我收获了的经验教训：

1. 在切板子或者铣铝管的时候一定要两个人一起
2. 3d打印记得改参数
3. 不要鞥拧十字头螺钉
4. 切板子时记得对刀
5. 先认认真真看好图上的每一部分再开始装车
6. 画图注意干涉问题
7. 装配零件用完记得收好
8. 小心不要碰洒装垫圈的盒子
9. 使用气钉枪的时候小心位置
10. 使用过的工具放回原处（没见过游标卡尺

队里的团队制度、团队氛围都挺好的，不少人能混个脸熟。

加入战队的原因是可以锻炼自己一部分能力，觉得机器人很帅，或许对自己专业学习有帮助。

目标是做点自己的项目，作出更大一点的贡献。

团队里的成员都很好。比如郭诗羿学长，易昊为学长都很肝，而且对组内成员包容有耐心，教会了许多东西比如设备的使用什么的。校内赛的时候肖萧学姐也很耐心帮助解决代码问题虽然最后没有完全解决，但是非常感谢。和林烨龙在吊射英雄上也有过一些沟通与想法的碰撞也很有意思。基本上沟通没有什么障碍。最后没什么想说的了，感谢南宫骁鹰。