### 机械组赛季衔接简议（2022.9.17）

1. 步兵
2. 上赛季结束进度：邓步三代和两代麦轮完成较顺利，平衡步兵完成度80%，结构上有问题在重画。
3. 本赛季目标：规则不大改的话，重点研发平衡步兵，至少达到上场标准且稳定。电控之前改进了代码的pid逻辑，肯需要时间调试；云台发射也需要继续测试；平衡腿近期会到，等装好后需要找电控调试。

\*后续问题：需要抓电控来调试。

1. 飞镖
2. 本赛季目标：改进发射方式，迭代飞镖架，制作舵面制导飞镖。预计招新结束之后开始项目，飞镖制导会早一些开始。
3. 无人机
4. 上赛季结束进度：该飞机有上场能力，只是不稳定。主要问题：拨盘和链路不便承受起飞震动，且有卡弹问题（近期卡弹率下降，可以尝试通过反拨解决）。次要问题：桨保固定问题，需要优化连接方式避免不必要的损失；无人机的起落架容易寄，需要改……
5. 本赛季目标：规则不大改的话，改改当代飞机，解决主要问题和次要问题。预计等新人进队之后开始解决，并在寒假集训考虑是否重画部件。

\*后续问题：培养电控和视觉。

1. 哨兵
2. 本赛季目标（近期）：研发无头靶车，并改进跷跷板然后实装到它身上。靶车作为哨兵备车和电控视觉测试车使用，交付新人作为研发项目，预计不上场。云台接口待定，作为三级任务看新人水平再决定做不做。
3. 工程
4. 上赛季结束进度：吸盘工程已经完工。
5. 本赛季目标：做吸盘加yaw旋转的工程，以及机械臂试做型工程。近期打算先做个方案讨论下，先储备知识，正式开展等期中考后。
6. 英雄
7. 本赛季目标：主要打算做三个车，一是优化改进摩擦轮英雄，二是制作气动陀螺英雄试验车，三是将弹簧吊射特化型交付新人作为研发项目，若进展顺利将制作丝杠驱动的气动吊射特化型。气动陀螺英雄会先做一个刚性发射机构测试，整车研发待发射机构稳定实现再做。预计于招新后正式开始，气动发射机构会早一些开始，目前正在储备气动知识。

可以考虑给新人的项目：

1. 哨兵无头靶车
2. 无人机修锅
3. 小弹测试辅助
4. 飞镖测试辅助
5. 弹簧吊射英雄