| **版块** | **可展示内容** | **适用赛事** | | | | **要求** | **分数** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **RMUC** | **RMUT** | **RMUL** | |
| **3V3对抗** | **步兵对抗** |
| **步兵机器人** | 完整运动：平移、旋转 | √ | √ | √ | √ | l  能正常运动且不超功率  l  具有攻击能力  l  符合裁判系统安装规范 | 5 |
| 爬15°坡并实时显示功率数据 | √ | √ | √ | √ | 5 |
| 连续发射弹仓中的50发弹丸，攻击5米处于大装甲模块尺寸相同的目标，统计命中率 | √ | √ | √ | √ | 10 |
| 自动识别并跟随装甲模块 | √ | √ | √ | √ | 5 |
| 激活能量机关 | √ | √ | - | - | 5 |
| 平稳通过飞坡 | √ | √ | - | - | 5 |
| 裁判系统安装展示（或预留给裁判系统的安装位置） | √ | √ | √ | √ | 5 |
| （平衡步兵专属）完整运动 | √ | √ | √ | √ | 10 |
| （平衡步兵专属）翻倒后自救 | √ | √ | √ | √ | 10 |
| （自动步兵专属）避障运动，需正式后台运行状态 | √ | - | - | - | 15 |
| （自动步兵专属）通过云台手客户端控制 | √ | - | - | - | 15 |
| **英雄机器人** | 完整运动：平移、旋转 | √ | - | √ | - | 5 |
| 爬15°坡并实时显示功率数据 | √ | - | √ | - | 5 |
| 连续发射弹仓中的20发42mm弹丸或50发17mm弹丸，攻击5米处的大装甲模块大小的目标，统计命中率 | √ | - | √ | - | 10 |
| 自动识别并跟随装甲模块 | √ | - | √ | - | 5 |
| 20米抛射命中大于80% | √ | - | - | - | 15 |
| 裁判系统安装展示（或预留给裁判系统的安装位置） | √ | - | √ | - | 5 |
| 通过继电器控制自身云台电源，并展示继电器控制如何接入底盘电源 | √ | - | √ | - |  | 5 |
| **工程机器人** | 完整运动 | √ | √ |  |  | l  能正常运动  l  具有获取矿石的能力  l  符合裁判系统安装规范 | 5 |
| 抓取凹槽内的矿石 | √ | √ |  |  | 5 |
| 抓取掉落过程中的矿石 | √ | √ | - | - | 10 |
| 成功将矿石放置于兑换点 | √ | √ | - | - | 5 |
| 与步兵机器人、英雄机器人交接弹丸 | √ | - | - | - | 5 |
| 通过场地交互模块卡复活步兵机器人、英雄机器人 | √ | - | - | - | 5 |
| 救援步兵机器人、英雄机器人 | √ | - | - | - | 5 |
| 裁判系统安装展示（或预留给裁判系统的安装位置） | √ | √ | - | - | 5 |
| **哨兵机器人** | 在哨兵轨道上移动 | √ | - | √ | - | l  能正常运动且不超功率  l  具有攻击能力  l  符合裁判系统安装规范 | 5 |
| 连续发射弹仓中的50发弹丸，攻击5米处的大装甲模块大小的目标，统计命中率 | √ | - | √ | - | 10 |
| 自动识别并跟随装甲模块 | √ | - | √ | - | 5 |
| 挂载至哨兵轨道、从哨兵轨道拆卸 | √ | - | √ | - | 5 |
| 裁判系统安装展示（或预留给裁判系统的安装位置） | √ | - | √ | - | 5 |
| **空中机器人** | 展示全覆盖桨叶保护罩 | √ | - | - | - | l  有全覆盖桨叶保护罩  l  能正常运动且不超功率  l  符合裁判系统安装规范 | 5 |
| 完整运动：起飞、运动、悬停、降落 | √ | - | - | - | 10 |
| 飞行后连续发射50发弹丸，攻击5米处的大装甲模块大小的目标，统计命中率 | √ | - | - | - | 5 |
| 识别场地标记点，确定自己的位置 | √ | - | - | - | 5 |
| 裁判系统安装展示（或预留给裁判系统的安装位置） | √ | - | - | - | 5 |
| **飞镖系统** | 飞镖发射架Pitch轴、Yaw轴角度调整 | √ | √ | - | - | l  能正常发射飞镖  l  符合裁判系统安装规范 | 5 |
| 飞镖装填、发射 | √ | √ | - | - | 5 |
| 发射飞镖攻击前哨站距离的目标 | √ | √ | - | - | 10 |
| 裁判系统安装展示（或预留给裁判系统的安装位置） | √ | √ | - | - | 5 |
| **其它** | 其它特色功能展示 | √ | √ | √ | √ | 根据实际效果予以加分 | - |