第X场比赛 xxx大学VS xxx大学 第X局

**机器人分析（相同学校复制即可）：**

**双方经济分配：**

**双方开局站位&目标：**

**双方战术意图：**

**双方进攻节奏&目标：**

**重要节点**

**胜负原因**

**建议**

**其他（补充模板内没有的任何你想说的内容，自由发挥环节）**

（以下给出哈工深VS哈工大对局分析哈工深为例）

第65场比赛 哈工大深圳VS 哈工大 第1局

**机器人分析：**

英雄机器人有击打静态的能力

哨兵自主反击较强，但移动速度较慢

步兵移动较快，小陀螺快

总体辅瞄不行，击打哨兵与小陀螺命中率都不高

**双方经济分配：**

开局英雄75，步兵4号50，5号50，中期英雄步兵平均补弹

**双方开局站位&目标：**

2、3前往资源岛抢矿，4号50子弹干扰红1，5号保护1号击打前哨站，有机会就会击打地面单位

**双方战术意图：**

4号死盯英雄，阻止击打前哨站，5号保护自家英雄（1、2、3就不赘述）

**双方进攻节奏&目标：**

开局进攻前哨站，以防守为主站住中场，在对方开大符后退守基地

**重要节点**

步兵翻车、对方英雄步兵阵亡

**胜负原因**

前期翻车一个步兵较为关键。未能在对方阵亡的时间节点留有充足的弹药击打哨兵并拉开基地血量差距，导致对方在激活大符后无法防守

**建议**

哈工深与哈工大确实存在纸面上较大的实力差距。在开局方面和对方击打前哨站并未差较多时间，在中期对方击打哨兵时损失英雄和步兵。若5号未翻车，可以在前期尽量积累子弹，趁对方未复活且未激活大能量机关时统一进攻击打红方哨兵。并在成功击杀对方英雄后死盯其复活后行动路线，若对方英雄大符飞坡也可合理围剿击杀。

**其他**