1参与助攻的英雄机器人或步兵机器人均可获得被击毁者对应经验价值的 25%经验值

A25% B50% C15% D 30%

2步兵机器人每 12 秒增加 0.2 点经验值，英雄机器人每 12 秒增加 0.4 点经验值

A 0.2 0.4 B 0.2 0.2 C 0.4 0.4 D0.4 0.2

3助攻：除击毁者外，在机器人战亡或前哨站被击毁前 10 秒内对其造成伤害

A 10 B 12 C 5 D 3

4. 哪个是42MM的发射机构类型有 爆发优先

A血量优先 B 功率优先 C 爆发优先 D 冷却优先

4机器人底盘和发射机构类型选择完毕后整局比赛期间不可更换。

5步兵机器人1级价值2.5，升级所需经验值 3

A 1 B 2 C 3

6 步兵机器人2级价值5，升级所需经验值 6

A 1 B 2 C 3

7 英雄 机器人1级价值7.5，升级所需经验值 8

A 1 B 2 C 3

8 英雄 机器人2级价值10，升级所需经验值 12

A 1 B 2 C 3

9击毁一台一级步兵机器人时，若该击毁者为英雄机器人或步兵机器人，该击毁者将直接增加 2.5 点经验值，每台参与助攻的英雄机器人或步兵机器人分别增加 2.5 \* 25% = 0.6 点经验值。

A 0.6 B 1.5 C 2.0 D 2.5

10 击毁一台一级步兵机器人时，若该击毁者为英雄机器人或步兵机器人，该击毁者将直接增加 2.5 点经验值，每台参与助攻的英雄机器人或步兵机器人分别增加 2.5 \* 25% = 0.6 点经验值。

A 2.5 B 5 C 7.5 D 10

11击毁一台二级步兵机器人时，若该击毁者为英雄机器人或步兵机器人，该击毁者将直接增加 5 点经验值

A 2.5 B 5 C 7.5 D 10

12击毁一台一级英雄机器人时，若该击毁者为英雄机器人或步兵机器人，该击毁者将直接增加 10 点经验值。

A 2.5 B 5 C 7.5 D 10

13. 哪个机器人价值7.5经验

A哨兵机器人 B 工程机器人 C 前哨站

14 机器人等级为2级时，哪种17mm 发射机构的枪口热量上限为100，枪口热量每秒冷却值为60射击初速度上限为18 m/s 冷却优先

A 冷却优先 B 爆发优先 C弹速优先

15 机器人等级为1级时，哪种17mm 发射机构的枪口热量上限为150，枪口热量每秒冷却值为15射击初速度上限为15 m/s 爆发优先

A 冷却优先 B 爆发优先 C弹速优先

16 机器人等级为3级时，哪种17mm 发射机构的枪口热量上限为400，枪口热量每秒冷却值为35射击初速度上限为15 m/s 爆发优先

A 冷却优先 B 爆发优先 C弹速优先

17击毁一台哨兵机器人时，若该击毁者为英雄机器人或步兵机器人，该击毁者将直接增加 7.5 点经验值，每台参与助攻的英雄机器人或步兵机器人分别增加7.5 \* 25% = 1.9 点经验值。

A 1.0 B 1.9 C 2.1 D 2.5

18击毁一台哨兵机器人时，若该击毁者为英雄机器人或步兵机器人，该击毁者将直接增加 7.5 点经验值，每台参与助攻的英雄机器人或步兵机器人分别增加7.5 \* 25% = 1.9 点经验值。

A 10 B 5 C 7.5 D 2.5

19 机器人等级为1级时，哪种42mm 发射机构的枪口热量上限为200，枪口热量每秒冷却值为40射击初速度上限为10 m/s 爆发优先

A 冷却优先 B 爆发优先 C弹速优先

20 机器人等级为3级时，哪种42mm 发射机构的枪口热量上限为300，枪口热量每秒冷却值为100射击初速度上限为16 m/s 弹速优先

A 冷却优先 B 爆发优先 C弹速优先