



Категория ЧИРАК

## Цел на играта

Целта на играта е да се създаде **най-добрата парола!**

## Ход на играта

При стартиране на играта човекът въвежда своята парола. След това обаче се появяват правила, които той трябва да следва, за да подобри паролата си. Всяко едно правило добавя нещо ново към пролата, като след като едно правило е изпълнено се появява ново. Паролата обаче трябва да е вярна за всеки правила до момента.

## Край на играта

Играта приключва, когато са изпълнени всички правила и най-добрата парола е измислена!

## Примерно разиграване

```
Enter your password: test
Password must be at least 6 characters long.

Enter your NEW password: animal
Password must contain at least one number.

Enter your NEW password: animal1
Password must contain at least one uppercase letter.

Enter your NEW password: Animal1
Password must contain at least one special character.

Enter your NEW password: animal1%
Password must contain at least one uppercase letter.

Enter your NEW password: Animal1%
Password must contain one of the following words: 'computer', 'code', or 'game'.

Enter your NEW password: Animal1code
Password must contain at least one special character.

Enter your NEW password: Animal1code%
Password is valid!
```



## Пояснение

1. Играчът въвежда **"test"**, но не отговаря на правилото, че паролата трябва да е поне 6 символа. (Правило 1)
2. След това въвежда **"animal"**, но няма число в нея. (Правило 2)
3. След това въвежда **"animal1"**, но няма главна буква в нея. (Правило 3)
4. След това въвежда **"Animal1"**, но няма специален символ. (Правило 4)
5. След това въвежда **"animal1%"**, но няма главна буква. (Правило 3)
6. След това въвежда **"Animal1%"**, но няма една от дадените думи (Правило 5)
7. След това въвежда **"Animal1code"**, но няма специален символ. (Правило 4)
8. След това въвежда **"Animal1code%"** и паролата е готова! (Всички правила са изпълнени)

## Задължителни правила

1. Паролата да е поне 6 символа.
2. Паролата да включва число в нея.
3. Паролата да включва поне една главна буква.
4. Паролата да включва поне един специален символ.
5. Паролата да включва някоя от тези думи: **"computer"**, **"code"**, **"game"**.

**Основата на играта ще ви донесе 500m.**

## Допълнителни точки

1. Всяко добавено от вас правило носи 50 точки, като може да добавите максимум 5 правила. **До 250m**
2. Визуализация на изпълнените правила. **200m**  
Пример: Думата е **"Animal1%"**
  - Правило 1: Брой символи: 8
  - Правило 2: 1
  - Правило 3: A
  - Правило 4: %
3. Както и за всяко друго креативно допълнение, което направите към играта! **50m**

## Качете играта ТУК

