

# School menagment sistem-Korisnicko uputstvo

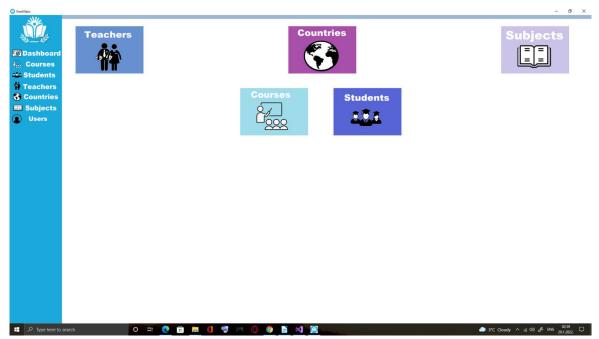
## Sadrzaj

3	Uvod
	Logovanje na aplikaciju
5	Kreiranje novog naloga
6	Rad na aplikaciji
7	Pregled podataka
8	Pregled podataka Unos podataka
9	Brisanje podataka
10	Azuriranje podataka Baza podataka
11	Baza podataka

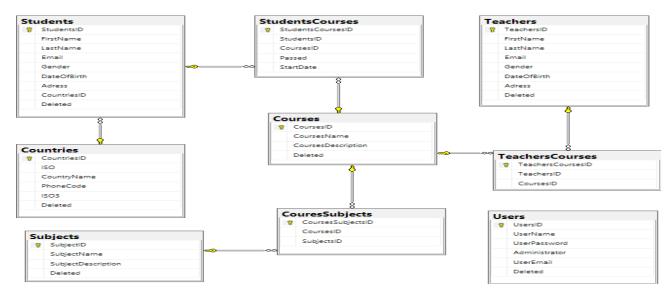
#### Uvod

School menagment sistem je aplikacija za lako rukovodjenje podacima jedne skole .

Dva glavna dela SMS su baza podataka [slika 1]i sama aplikacija [slika 2].



Slika 1 - School menagment sistem/Dashboard



Slika 2 – SMS Database diagram

### Logovanje na aplikaciju

Da bi se SMS koristio potom pokretanja aplikacije potrebno je uneti Username i password [slika3].



Slika 3 – Logovanje na aplikaciju

U koliko su Username i password ispravni otvorice vam se Glavna stranica aplikacije "Main".

#### Kreiranje novog naloga

U koliko ste novi korisnik ili zelite da napravite novi nalog potrebno je kliknuti na Sign in(Prijavi se) dugme -Dole desno na stranici za logovanje -[ Slika 3 ]



Slika 4 – Stranica za kreiranje novog korisnika

Nakon popunjavanja neophodnih polja podacima moguce je kreirati nalog kao administrator ( Ovo ce vam dozvoliti da dodajete,brisete i menjate admin priviligije ostalih korisnika).

Kada se novi korisnik bude kreirao potrebno je logovati se u aplikaciju[ Slika 3 ]

#### Rad na aplikaciji

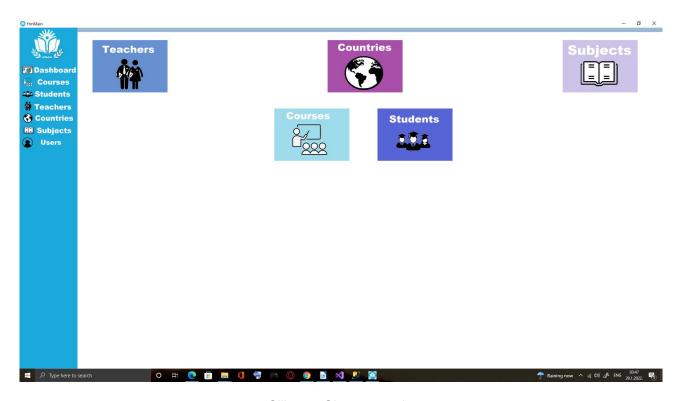
Na glavnij stranici cete videti:

1.

Quick menu - sa leve strane - sa nazivima komandi koje cete da koristite[ slika 5 ] :

- 1.Dashboard (Prikaz svih kontroli)
- 2.Courses (Prikaz svih kurseva)
- 3. Students (Prikaz svih studenta)
- 4. Teachers (Prikaz svih Profesora)
- 5. Countries (Prikaz svih zemalja)
- 6. Subjects (Prikaz svih predmeta u okviru jednog kuirsa)
- 7.Users ( Prikaz svih korisnika / napomena: u koliko niste ulogovani kao administrator ova koma nda vam nece biti prikazana)
- 2.Otvorenu stranicu Dashborad koja ima istu ulogu kao i quick menu[Slika 5]

Napomena:Rad na celoj aplikaciji sa svim podacima je isti kao u ovom primeru.



Slika 5 - Glavna stranica

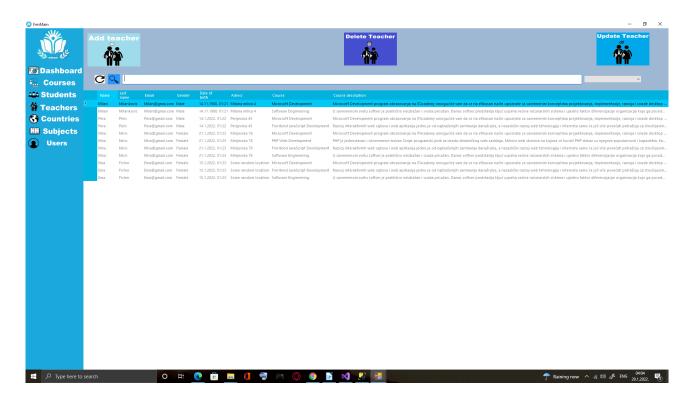
Za unos izmenu i brisanje podataka potrebno je izabrati stavku iz quick menu ili Dashboard[Slika 6].

#### Pregled podataka

Svi podaci vezani za odredjenu temu su predstavljeni u tabeli u dnu stranice[Slika 6] Na vrhu stranice su postavnjene kontrole za :

- 1.Unos podataka[Gore levo]
- 2.Brisanje podataka[Gore sredina]
- 3. Azuriranje postojecih podataka iz liste [Gore desno]
- 4.Linija za pretragu sa dodatim filterima na desnij strani [Drop down menu / Desno iznad liste]
- 5. Dugme za Osvezavanje liste i dugme za pretragu [Iznad liste levo]

Pregled podataka se radi kao u standardnom browser-u uz koriscenje filtera .



Slika 6 – Stranica za rukovodjenje i pregled podataka

#### Unos podataka

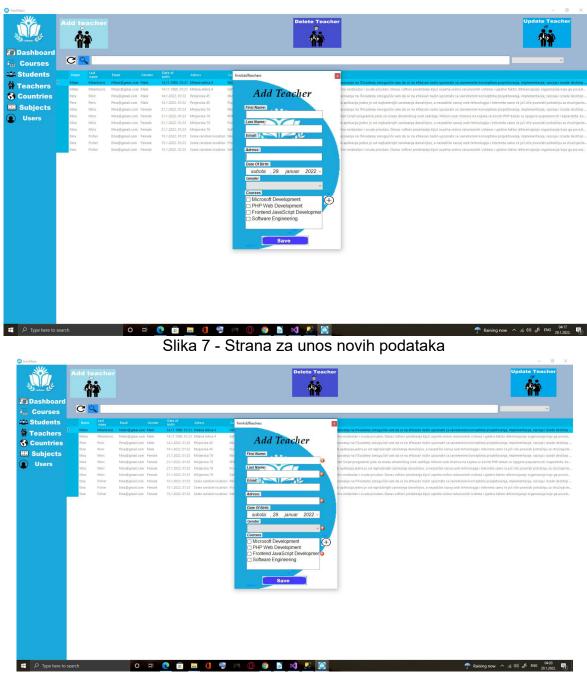
Unos podata se vrsi kliktom na dugme add - Vrsta Podataka[Slika 6].

Time se otvara stranica za unos podataka[Slikan 7].

Potrebno je ispuniti sva polja . Nakon toga kliknuti dugme Sacuvaj-Save – na dnu.

U koliko je sve ispravno dobicete potvrdnu poruku.

U suprotnom izaci ce vam obavestenje da nesto niste ispunili kako treba[Slika 8]

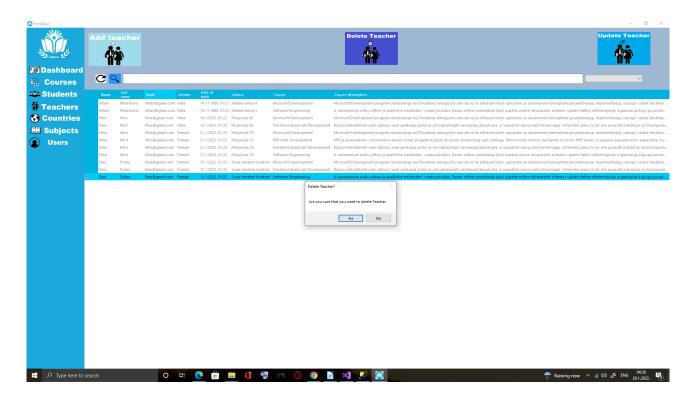


Slika 8 - Greska u unosu

### Brisanje podataka

Za brisnje podataka je potrebno oznaciti sta zalite izbrisati iz liste [Slika 6] i kliknuti na Delete-Vrste podataka.

Pojavice se potvrda o brisanju [Slika 9] koju morate potvrdti ako ste sigurni da zelite obrisati nesto is liste.



Slika 9 - Potvrda o brisanju

#### Azuriranje Podataka

Azuriranje se vrsi na sledeci nacin:

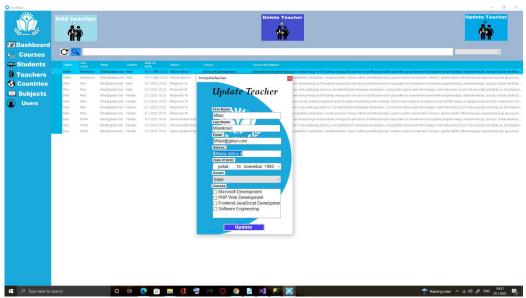
- 1.lzabrati podatak iz tabele
- 2.Kliknuti dugme Update-vrsta podataka[Slika 6]

Ovim se otvara nova stranica za Azuriranje[Slika 10]

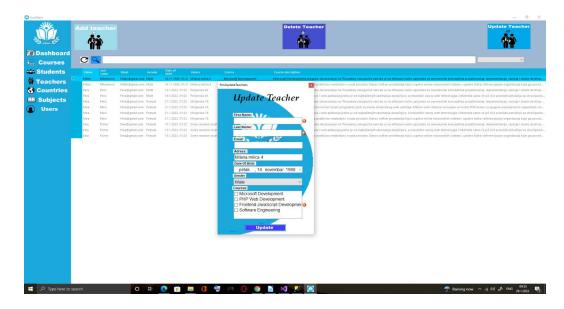
Postupak je slican kao na dodavanju podataka :

- 1.lspunjavanje polja
- 2.Klik na dugme sacuvaj-Save-

U slucaju da podaci nisu ispravni prikazace se obavestenje [Slika 11]



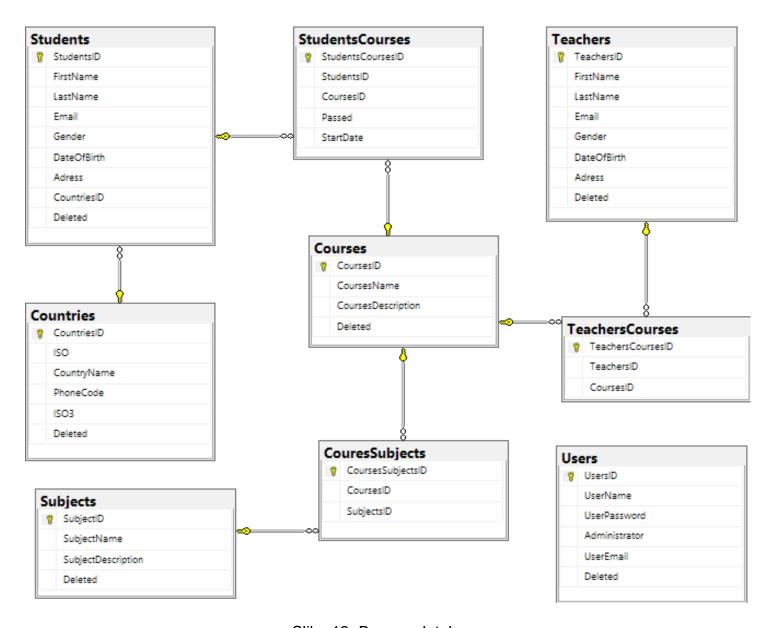
Slika 10-Azuriranje podataka



Slika 11 - Greska u unosu

#### Baza podataka

Baza podataka koriscena u SMS je Microsoft SQL to je relaciona baza podataka koja se sastoji od 9 tabela [Slika 12]



Slika 12- Baza podataka