

1) Прочитать

- Исключения в Java, Часть I и II
- <https://habrahabr.ru/company/golovachcourses/blog/223821/>
- <https://habrahabr.ru/company/golovachcourses/blog/225585/>

2) Реализовать интерфейс Terminal, с помощью которого можно:

1. Проверить состояние счета
2. Снять/положить деньги

- Доступ к терминалу должен предоставлять только после корректного ввода пина. При попытке вызова любого метода без ввода пина, должен кидаться `exception`.
- При вводе 3 неправильных пинов, аккаунт лочится на 5сек (при попытке обратиться к нему вылетает `AccountIsLockedException` с информацией о времени разлочения).
- Класть и снимать деньги можно только, если сумма кратна 100.
- Т.к. банкоматы, которые стоят на улице ничего сами не делают с вашим счетом, они всего лишь делают проверку введенных данных и отправляют запросы на удаленный сервер(`TerminalServer`). `TerminalServer` может кидать исключения связанные с проблемами сети; когда недостаточно денег чтобы их снять; что-нибудь еще на ваш вкус).
- класс терминал может содержать следующие поля:

```
class TerminalImpl {  
    private final TerminalServer server;  
    private final PinValidator pinValidator;  
    ...  
}
```

Часть команд терминал делегирует этим классам.

- Интерфейс терминала и список исключений остается на ваш дизайн. В каждом `exception` должно быть описание, что нужно сделать, чтобы избежать его в дальнейшем.
- `TerminalServer` и `PinValidator` могут кидать свои собственные исключения. Конечный пользователь не должен видеть эти исключения, ему должны показываться нормальные сообщения об ошибках.
- Логика по показу сообщений конечному пользователю и бизнес логика терминала с обработкой исключений должна быть в разных классах. Чтобы можно было легко менять интерфейс вывода сообщений (на консоль, через графический интерфейс и т.д.).