EÖTVÖS LORÁND TUDOMÁNYEGYETEM INFORMATIKALKAR

SZAKDOLGOZAT TÉMABEJELENTŐ

Hallgató adatai:

Név: Borbély Dávid **Neptun kód:** G1EGF2

Képzési adatok:

Szak: programtervező informatikus, alapképzés (BA/BSc)

Tagozat: Nappali

Belső témavezetővel rendelkezem

Témavezető neve: Bán Róbert

munkahelyének neve: ELTE IK, Algoritmusok és Alkalmazásaik Tanszék munkahelyének címe: 1117 Budapest, Pázmány Péter sétány 1/C. beosztás és iskolai végzettsége: Doktorandusz, MSc.

A szakdolgozat címe: Interakció fraktálokkal

A szakdolgozat témája:

 $(A\ t\'emavezet\"evel\ konzult\'alva\ adja\ meg\ 1/2-1\ oldal\ terjedelemben\ szakdolgozat\ t\'em\'aj\'anak\ le\'ir\'as\'at\)$

Számítógépes grafikában gyakran megjelennek érdekességképpen a fraktálok, de gyakorlati felhasználási módjuk is akad, például tájak generálásban. Az esetek jelentős részében meg szoktak állni a fraktál megjelenítésénél, mert az önmagában is elég kihívást és vizuális élményt jelent, ám a velük való interakció további érdekességeket rejthet magában. Szakdolgozatomban fraktálok jelenlétében valósítok meg egyszerű szimulációt, amelyben a valóságot közelítő módon lehet ütközni velük és visszapattanni róluk. Az ütközés megállapításához olyan fraktálokkal dolgozom, melyek kontrakciós leképzések felhasználásával előállíthatóak. Ez esetben a fraktál egy primitívebb alakzat segítségével jön létre, így az alakzat távolságfüggvényének és a rajta végrehajtott transzformáció mátrixának ismeretében megállapítható a fraktál távolságfüggvénye is. A megvalósításhoz C++ nyelvet választottam, OpenGL segítségével. Sphere tracing algoritmust és GPU-val gyorsított kirajzolást használok, hogy valós időben tudjam megjeleníteni a számításköltséges fraktálokat.

Budapest, 2019.12.19.