

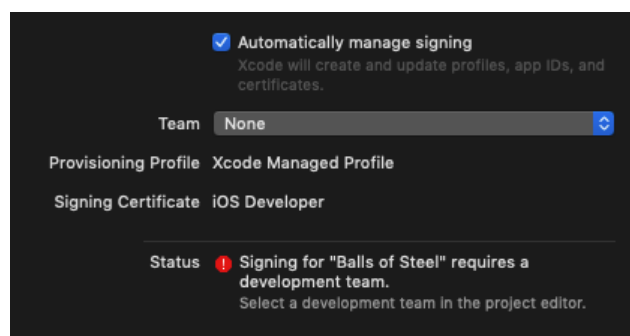
## Instrukcja obsługi „Balls of Steel” —Kule ze stali— :)

Witaj koleżanko/kolego! Gratuluję dotarcia do tego repozytorium. Przed Tobą możliwość sprawdzenia gry na system iOS. Jest to gra w „raczkującym” stadium, jednak może dać Ci pewne pojęcie co będzie dostępne w nadchodzącej przyszłości.

Zanim zapanujesz się w ekran swojego telefonu i pochłonie Cię rozgrywka, muszą być spełnione następujące warunki:

- Musisz posiadać komputer Mac z zainstalowanym programem Xcode
- Musisz posiadać urządzenie iOS z ekranem 3D Touch. Jest to ważne, ponieważ ekran działa w tym przypadku jak przycisk.
- Musisz być zalogowana/zalogowany do iCloud.

Jeżeli powyższe warunki są spełnione możesz otworzyć projekt, w nawigatorze wybierz najwyższy katalog z nazwą projektu „Balls of Steel” i przejdź do zakładki „General”



W polu „Team” wybierz swoje konto iCloud, poczekaj chwilę, podepnij swój iPhone i wybierz trójkąt w lewym górnym rogu (możesz też nacisnąć kombinację cmd+r). Jeżeli „wyskoczy” błąd, możliwe że będzie potrzebna zmiana „Bundle Identifier”. Pole z nim możesz znaleźć kilka rzędów nad polem „Team”. Ostatnim etapem jest dodanie twojego profilu do zaufanych na telefonie. Przejdź do Ustawienia -> Ogólne -> Zarządzanie urządzeniami i kliknij w swoje konto, a następnie przycisk „Zaufaj”. Jeżeli wszystko poszło sprawnie, kliknij w ikonę z grą i na Twoim urządzeniu powinieneś/aś widzieć ekran z grą.



Zwróć uwagę na dwa czerwone koła w obu dolnych rogach ekranu. Symulują one joypada do gier komputerowych. Prawy joystick służy do poruszania. Ruchy lewo i prawo symulują chodzenie, natomiast ruch do góry, po przekroczeniu pewnej wartości wychyłu, spowoduje skok naszej postaci. Jest drabina po której też możesz chodzić góra dół (ale na razie nie polecam).

Lewy joystick ma już ciekawsze zadanie. Chwyć joystick (przyłóż palec) i zacznij wychylać go na różne strony. Zauważysz że gracz wyciągnął broń



Przed graczem znajduje się postać/kukła treningowa. Wyceluj w nią i przyciśnij palec trochę mocniej. Nasza postać otworzy ogień ciągły :)

W grze mogą znaleźć się błędy, dlatego gdy zaczniesz spadać z budynku polecam ubić apkę i odpalić ją jeszcze raz, chyba że lot w nieskończoność wydaje się dla Ciebie atrakcyjny.

I to by było na tyle z gry którą przed sobą masz. Nie jest to dużo, ale to nie taki prosty kawałek chleba napisać takie coś :) Jeżeli jesteś zainteresowana/zainteresowany współpracą, to zapraszam do kontakty na mail [michal.krupczaty@gmail.com](mailto:michal.krupczaty@gmail.com). Możemy się umówić na współdzielenie projektu i rozwój. Jest to w 100% projekt non-profit, robiony z czystej zajawki. Weź pod uwagę fakt, że gra który napisałem, jest już w zupełnie innym stadium, a sam kod zmienił się.