

Exercicio 1: Busca unha oferta de emprego privado relacionada co teu sector profesional e completa a seguinte información:

a) Indica o posto de traballo.

Desarrollador/a de aplicaciones móviles

b) En qué fonte atopaches a oferta?

Infojobs

c) Tarefas/función do posto:

- Desenvolver funcionalidades novas en apps móviles feitas con Flutter.
- Participar dende o principio en proxectos reais que xa están en marcha (ou a piques de empezar).
- Aprender a facer as cousas ben e coidar o código.
- Axudar a mellorar apps que xa están funcionando.
- Trastear con tecnoloxías novas, dar ideas e poñelas en práctica.

d) Condicións laboráis:

- Contrato indefinido.
- Incorporación inmediata.
- Xornada completa con horario flexible.
- Venres pola tarde libres e horario de verán.
- Formación continua e liberdade para experimentar.
- Café, cacao, infusións e froita fresca cando toca.
- Bo ambiente, compañeiros frikis e cero postureo.
- Oficina en Pontevedra.

e) Competencias requeridas máis relevantes:

- Experiencia Minima 1 año
- Formación ou coñecementos en desenvolvemento web (PHP, HTML, CSS, JavaScript...). **Non é necesario**, pero se traes ese plus, mellor que mellor.
- Saber manexarte cunha base de datos (MySQL, MariaDB, PostgreSQL...): consultas básicas, entender como se estrutura a info, ese tipo de cousas.
- Experiencia ou interese en ferramentas de integración continua (tipo GitHub Actions, GitLab CI...).
- Idiomas: canto máis sepas, mellor. O inglés técnico é o mínimo, pero se tamén controlas portugués, francés ou calquera outro, suma.
- Que saibas que é GLPI ou che dea curiosidade o mundiño da xestión de servizos.