

# Jardin A

## Clase Jardin, es un hilo

```
import java.util.ArrayList;

public class Jardin extends Thread {

    public static int personas= 95;
    public static boolean puertaEntrada=true;
    public static boolean puertaSalida=true;
    public ArrayList<Persona> listaPersonas= new ArrayList<>();
    public static int fallos=0;

    public Jardin (){
        super.run();
    }

    @Override
    public void run() {
        for (Persona persona: listaPersonas){
            persona.start();
        }
        try {
            Thread.sleep(1000);
        } catch (InterruptedException e) {
            throw new RuntimeException(e);
        }
        for (Persona persona: listaPersonas){
            persona.interrupt();
        }
        System.out.println("fallos: "+fallos);
    }
}
```

## Clase persona y Enum estado, con valores fuera y dentro

```
enum Estado{dentro,fuera}
```

```
public class Persona extends Thread {
    public int numPersona;
    public Estado situacion;
    public Persona(int numPersona, Estado estado) {
        super();
        this.numPersona = numPersona;
        this.situacion = estado;
    }

    @Override
    public void run() {
        while (true)
            synchronized (this) {
                if (situacion == Estado.dentro) {
                    if (Jardin.puertaSalida) {
                        Jardin.puertaSalida = false;
                        System.out.println("saliendo " + numPersona);
                        try {
                            Thread.sleep(3000);
                        } catch (InterruptedException e) {return;}
                        System.out.println("salio " + numPersona);
                        Jardin.puertaSalida = true;
                        Jardin.personas--;
                        situacion = Estado.fuera;
                    } else {
                        System.out.println(" no sali, puerta ocupada " + numPersona);
                        Jardin.fallos+=1;
                        try {
                            Thread.sleep(1000);
                        } catch (InterruptedException e) {return;}
                    }
                }
                if (situacion == Estado.fuera) {
                    if (Jardin.puertaEntrada) {
                        if (Jardin.personas < 100) {
                            Jardin.puertaEntrada = false;
                            System.out.println("entrando " + numPersona);
                            try {
                                Thread.sleep(3000);
                            } catch (InterruptedException e) {return;}

                            System.out.println("entrado " + numPersona);
                            Jardin.puertaEntrada = true;
                            Jardin.personas++;
                            situacion = Estado.dentro;
                        } else {
                            System.out.println(" no entre, estaba lleno " + numPersona);
                            Jardin.fallos+=1;
                            try {
                                Thread.sleep(1000);
                            } catch (InterruptedException e) {return;}
                        }
                    } else {
                        System.out.println(" no entre, puerta ocupada " + numPersona);
                    }
                }
            }
    }
}
```

```
Jardin.fallos+=1;
try {
    Thread.sleep(1000);
} catch (InterruptedException e) {return;}
}
}
}
}
```

## Clase main

```
//TIP To <b>Run</b> code, press <shortcut actionId="Run"/> or
// click the <icon src="AllIcons.Actions.Execute"/> icon in the gutter.
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Persona per1=new Persona(1,Estado.fuera);
        Persona per2=new Persona(2,Estado.fuera);
        Persona per3=new Persona(3,Estado.fuera);
        Persona per4=new Persona(4,Estado.fuera);
        Persona per5=new Persona(5,Estado.fuera);
        Persona per6=new Persona(6,Estado.fuera);
        Persona per7=new Persona(7,Estado.fuera);
        Persona per8=new Persona(8,Estado.fuera);
        Persona per9=new Persona(9,Estado.fuera);
        Persona per0=new Persona(0,Estado.fuera);
        Jardin jar=new Jardin();
        jar.listaPersonas.add(per0);
        jar.listaPersonas.add(per1);
        jar.listaPersonas.add(per2);
        jar.listaPersonas.add(per3);
        jar.listaPersonas.add(per4);
        jar.listaPersonas.add(per5);
        jar.listaPersonas.add(per6);
        jar.listaPersonas.add(per7);
        jar.listaPersonas.add(per8);
        jar.listaPersonas.add(per9);
        jar.start();
    }
}
```

## Resultado

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Users\elgoc\AppData\Local\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.1.2\lib\idea_rt.jar=49802" -Dfile.encoding=UTF-8
no entre, puerta ocupada 8
no entre, puerta ocupada 4
no entre, puerta ocupada 6
no entre, puerta ocupada 3
entrando 0
no entre, puerta ocupada 2
no entre, puerta ocupada 9
no entre, puerta ocupada 5
no entre, puerta ocupada 7
no entre, puerta ocupada 1
fallos: 9

Process finished with exit code 0
```

# Jardin B

## Clase Jardin

```
import java.util.ArrayList;

public class Jardin extends Thread {

    public static int personas;
    public static int personasMax;
    public static ArrayList<Boolean> puertas=new ArrayList<>();
    public ArrayList<Persona> listaPersonas= new ArrayList<>();
    public static int fallos=0;

    public Jardin (ArrayList<Boolean> puertas,ArrayList<Persona> listaPersonas,int personasMax,int personas){
        super.run();
        this.listaPersonas=listaPersonas;
        this.personas=personas;
        this.puertas=puertas;
        this.personasMax=personasMax;
    }

    @Override
    public void run() {
        for (Persona persona: listaPersonas){
            persona.start();
        }
        try {
            Thread.sleep(10000);
        } catch (InterruptedException e) {}

        for (Persona persona: listaPersonas){
            persona.interrupt();
        }
        System.out.println("intentos fallidos: "+fallos);
    }

    public static void setXpuertaFalse(int i){
        puertas.set(i,false);
    }

    public static void setXpuertaTrue(int i){
        puertas.set(i,true);
    }
    public static void addFallos(){
        fallos++;
    }
}
```

## Clase persona y enum de estados

```
import java.util.Random;

enum Estado{dentro,fuera}

public class Persona extends Thread {
    public int numPersona;
    public Estado situacion;
    public Boolean funcionando=true;
    public Random random=new Random();
    public Persona(int numPersona, Estado estado) {
        super();
        this.numPersona = numPersona;
        this.situacion = estado;
    }

    @Override
    public void run() {
        while (funcionando)
            synchronized (this) {
                int i= random.nextInt(Jardin.puertas.size());
                if (situacion == Estado.dentro) {
                    if (Jardin.puertas.get(i)) {
                        if (Jardin.personas < Jardin.personasMax) {
                            Jardin.setXpuertaFalse(i);
                            System.out.println("saliendo puerta "+(i+1)+" persona " + numPersona);
                            try {
                                Thread.sleep(3000);
                            } catch (InterruptedException e) {return;}
                            System.out.println("salio puerta "+(i+1)+" persona " + numPersona);
                            Jardin.setXpuertaTrue(i);
                            Jardin.personas--;
                            situacion = Estado.fuera;
                        }else{ Jardin.addFallos();
                            try {
                                Thread.sleep(1000);
                            } catch (InterruptedException e) {return;}
                        }
                    }
                } else {
                    System.out.println(" no sali puerta "+(i+1)+", puerta ocupada " + numPersona);
                    Jardin.addFallos();
                    try {
                        Thread.sleep(1000);
                    } catch (InterruptedException e) {return;}
                }
            }

        if (situacion == Estado.fuera) {
            if (Jardin.puertas.get(i)) {
                if (Jardin.personas < Jardin.personasMax) {
                    Jardin.setXpuertaFalse(i);
                    System.out.println("entrando puerta "+(i+1)+" persona " + numPersona);
                    try {
                        Thread.sleep(3000);
                    } catch (InterruptedException e) {return;}

                    System.out.println("entrado puerta "+(i+1)+" persona " + numPersona);
                    Jardin.setXpuertaTrue(i);
                    Jardin.personas++;
                }
            }
        }
    }
}
```

```

        situacion = Estado.dentro;
    } else {
        System.out.println(" no entre puerta "+(i+1)+" , estaba lleno " + numPersona);
        Jardin.addFallos();
        try {
            Thread.sleep(1000);
        } catch (InterruptedException e) {return;}
    }
} else {
    System.out.println(" no entre puerta "+(i+1)+" , puerta ocupada " + numPersona);
    Jardin.addFallos();
    try {
        Thread.sleep(1000);
    } catch (InterruptedException e) {
        return;
    }
}
}

public void setFuncionandoFalse(){
this.funcionando=false;
}
}

```

## Clase main

```

import java.util.ArrayList;
import java.util.Scanner;

//TIP To <b>Run</b> code, press <shortcut actionId="Run"/> or
// click the <icon src="AllIcons.Actions.Execute"/> icon in the gutter.
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner input=new Scanner(System.in);
        System.out.println("introduce numero de puertas 1-4");
        int puertas=input.nextInt();
        input.nextLine();
        ArrayList<Boolean> puertasCrear=new ArrayList<>();
        for (int i=0;i<puertas;i++)puertasCrear.add(true);

        int personasMax=-1;
        System.out.println("introduce numero de personas maximas 1-999");
        personasMax= input.nextInt();

        int personas=-1;
        do {
            System.out.println("introduce numero de personas 1-100");
            personas=input.nextInt();
        }while (personas>personasMax || personas<0|| personas>100);

        ArrayList<Persona> personasCrear=new ArrayList<>();
        for(int z=0;z<personasMax;z++)personasCrear.add(new Persona(z,Estado.fuera));

        Jardin jar=new Jardin(puertasCrear,personasCrear,personasMax,personas);
        jar.start();
    }
}

```

# Resultado

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" "-javaagent:C:\Users\elgoc\AppData\Local\JetBrains\IntelliJ IDEA Community Edition 2025.1.2\lib\idea_rt.jar=54856" -Dfile.encoding=UTF-8
introduce numero de puertas 1-4
2
introduce numero de personas maximas 1-999
4
introduce numero de personas 1-100
2
entrando puerta 2 persona 0
```

```
entrando puerta 1 persona 2
saliendo puerta 2 persona 0
no sali puerta 2 , puerta ocupada 2
no entre puerta 2 , puerta ocupada 1
no entre puerta 2 , puerta ocupada 3
no sali puerta 2 , puerta ocupada 2
no entre puerta 1 , estaba lleno 1
no entre puerta 2 , puerta ocupada 3
no entre puerta 1 , estaba lleno 1
no entre puerta 1 , estaba lleno 3
salio puerta 2 persona 0
entrando puerta 2 persona 0
no entre puerta 2 , puerta ocupada 1
saliendo puerta 1 persona 2
no entre puerta 1 , puerta ocupada 3
no entre puerta 2 , puerta ocupada 1
no entre puerta 1 , puerta ocupada 3
no entre puerta 2 , puerta ocupada 1
no entre puerta 2 , puerta ocupada 3
entrado puerta 2 persona 0
no entre puerta 2 , estaba lleno 1
salió puerta 1 persona 2
entrando puerta 1 persona 2
entrando puerta 2 persona 3
intentos fallidos: 23

Process finished with exit code 0
```