SUBIDA A LA TIÑOSA

BORJA BENEGAS

Mediante la herramienta Wikiloc, vamos a elegir una ruta llamada "La Tiñosa 2017", y seguidamente vamos a analizar, el tipo de lenguaje de marcas, sus etiquetas...etc, que utiliza esta herramienta para mostrar sus rutas.



Nos descargamos el archivo de la ruta, mi caso tipo GPX; procedemos a abrir el archivo descargado con un bloc de notas para ver el contenido.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<gpx creator="Wikiloc - https://www.wikiloc.com" version="1.1" xmlns="http://www.topografix.com/GPX/1/1" xmlns:xsi="h</pre>
  <metadata>
    <name>Wikiloc - La Tiñosa 2017</name>
    <link href="https://www.wikiloc.com/hiking-trails/la-tinosa-2017-16651103">
      <text>La Tiñosa 2017 on Wikiloc</text>
    </link>
    <time>2017-03-05T11:39:02Z</time>
  </metadata>
  <trk>
    <name>La Tiñosa 2017</name>
    <cmt></cmt>
    <desc></desc>
    <trkseg>
      <trkpt lat="37.367409" lon="-4.266388">
        <ele>975.811</ele>
        <time>2017-03-05T08:03:27Z</time>
      </trkpt>
      <trkpt lat="37.368174" lon="-4.266826">
        <ele>990.721</ele>
        <time>2017-03-05T08:07:18Z</time>
```

Básicamente el lenguaje que utiliza es un lenguaje XML, con algunas de la etiquetas características de este lenguaje, como por ejemplo:

<author> -> indentifica el autor del archivo

<name> -> se utiliza para asignar un nombre a alguna sección... etc.

<time> -> sirve para indicar la hora y día en que fue creado.

<link> -> sirve para indicar un enlace.

Pero también en la etiqueta "<xml>" encontramos atributos como:

version ="1.0" -> indica la versión de xml, en este caso el 1.0

encoding =" UTF-8" -> indica la codificación del código, como por ejemplo para que interprete las \tilde{n} ...etc.