Borja Benegas

**1.¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.**

Es software que toma contenido marcado e información de formateo y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones.

GECKO -> Mozilla Suite.

TRIDENT -> Internet Explorer.

BLINK -> Google.

**2. Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.**

Presionando Ctrl + Mayús + J (Windows o Linux) o Cmd + Opt + J (Mac).

**3. Diferencias entre W3C y WHATWG.**

Básicamente, XHTML es más estricto a nivel técnico que HTML, lo que te permite posteriormente sea más fácil aplicar cambios o buscar errores, aparte de otras diferencias en como describir elementos…etc.

**4.Completar la tabla.**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **SERVICIO** | **PROTOCOLO** | **EJEMPLOS SERVIDOR** | **EJEMPLOS**  **CLIENTE** |
|  | CORREO ELECTRÓNICO | MAILTO | EXIM | MICROSOFT OUTLOOK |
|  | PROTOCOLO DE TRANSFERENCIA DE DATOS | FTP | FILEZILLA SERVER | FILEZILLA CLIENTE |
|  | WEB | HTTP/S | WEB | NAVEGADOR |