1.1 - ¿Qué son las expresiones regulares?

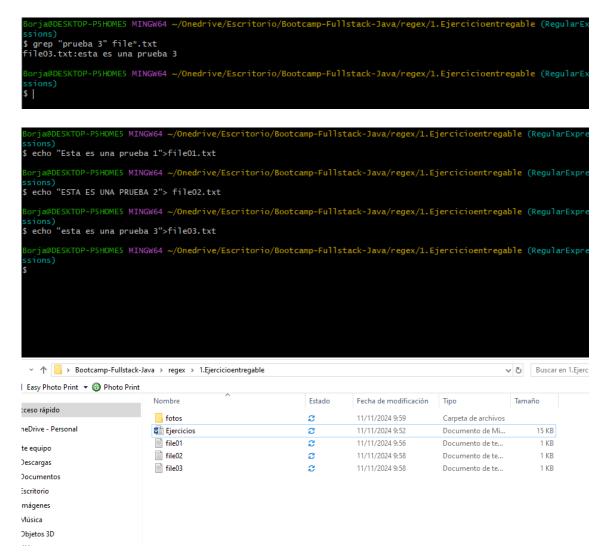
Es un lenguaje de búsqueda de patrones de texto el cual permite cambiar segmentos tanto de texto como de código.

1.2 - Explica brevemente para que sirven las expresiones regulares

Sirven para poder encontrar patrones de texto y modificar los patrones de forma masiva

1.3 - Ejercicio 3:

- a. Desde la interfaz de comandos de UNIX, realiza los siguientes 3 ficheros:
 - **file01.txt** → Esta es una prueba 1
 - **file02.txt** → ESTA ES UNA PRUEBA 2
 - $file03.txt \rightarrow esta es una prueba 3$



b. Haz una búsqueda con grep para visualizar los ficheros que contengan el siguiente texto "PRUEBA" en la que deberá aparecer solamente el fichero file02.txt

```
Borja@DESKTOP-P5HOMES MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularExpreissions)
$ grep "PRUEBA" file*.txt
file02.txt:ESTA ES UNA PRUEBA 2
Borja@DESKTOP-P5HOMES MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularExpressions)
$
```

c. Haz una búsqueda con grep del siguiente texto **"prueba 3"** en la que deberá aparecer solamente el fichero **file03.txt**

```
Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularEx ssions)
$ grep "prueba 3" file*.txt
file03.txt:esta es una prueba 3

Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularEx ssions)
$ |
```

d. Haz una búsqueda con grep del siguiente texto "prueba" que sea case-insensitive en la que deberán aparecer los ficheros file01.txt, file02.txt y file03.txt

```
Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregalssions)

$ grep -i "prueba" file*.txt
file01.txt:Esta es una prueba 1
file02.txt:ESTA ES UNA PRUEBA 2
file03.txt:esta es una prueba 3

Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregalssions)

$ |
```

e. Haz una búsqueda con grep que muestre solamente los ficheros que empiecen por "ESTA". La búsqueda deberá devolver solamente el fichero file02.txt

```
Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularExpssions)

$ grep "ESTA" file*.txt
file02.txt:ESTA ES UNA PRUEBA 2

Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularExpssions)

$
```

f. Haz una búsqueda con grep que muestre solamente los ficheros que acaban con un "3". La búsqueda deberá devolver solamente el fichero **file03.txt**

```
Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularExpressions)
$ grep "3" file*.txt
file03.txt:esta es una prueba 3
Borja@DESKTOP-P5HOME5 MINGW64 ~/Onedrive/Escritorio/Bootcamp-Fullstack-Java/regex/1.Ejercicioentregable (RegularExpressions)
$ |
```

1.4- ¿Qué es un motor de expresiones regulares? ¿Para que sirven?

Un motor de expresiones regulares es el encargado de procesar la peticion realizada a través del patrón.

Sirve para procesar los datos del patrón, se encarga de hacer el match y en el caso de pedirlo hacer los cambios solicitados.

1.5 - ¿Cuáles son los principales motores de expresiones regulares? ¿Cuál vamos a utilizar nosotr@s?

Algunos de los principales son onigruma, java.util.regexp. grep, regexp, PCRE.

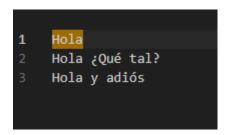
Nosotros usaremos grep.

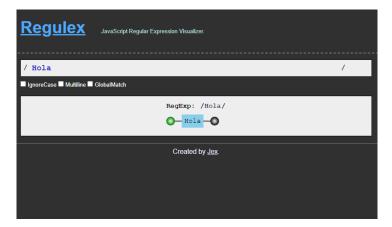
1.6 - ¿Qué es un patrón? ¿Y un match?

Un patrón es una línea de comando el cual se utiliza para encontrar una cadena de caracteres.

El match es el resultado que da de la búsqueda realizada a través de patrón-

1.7 - Saca el esquema del siguiente patrón **^Hola\$** y, además, explica que hace dicha expresión regular sobre el siguiente documento





Este comando es para encontrar todos los patrones que empiezen y acaben por Hola en este caso solo a encontrado una coincidencia.