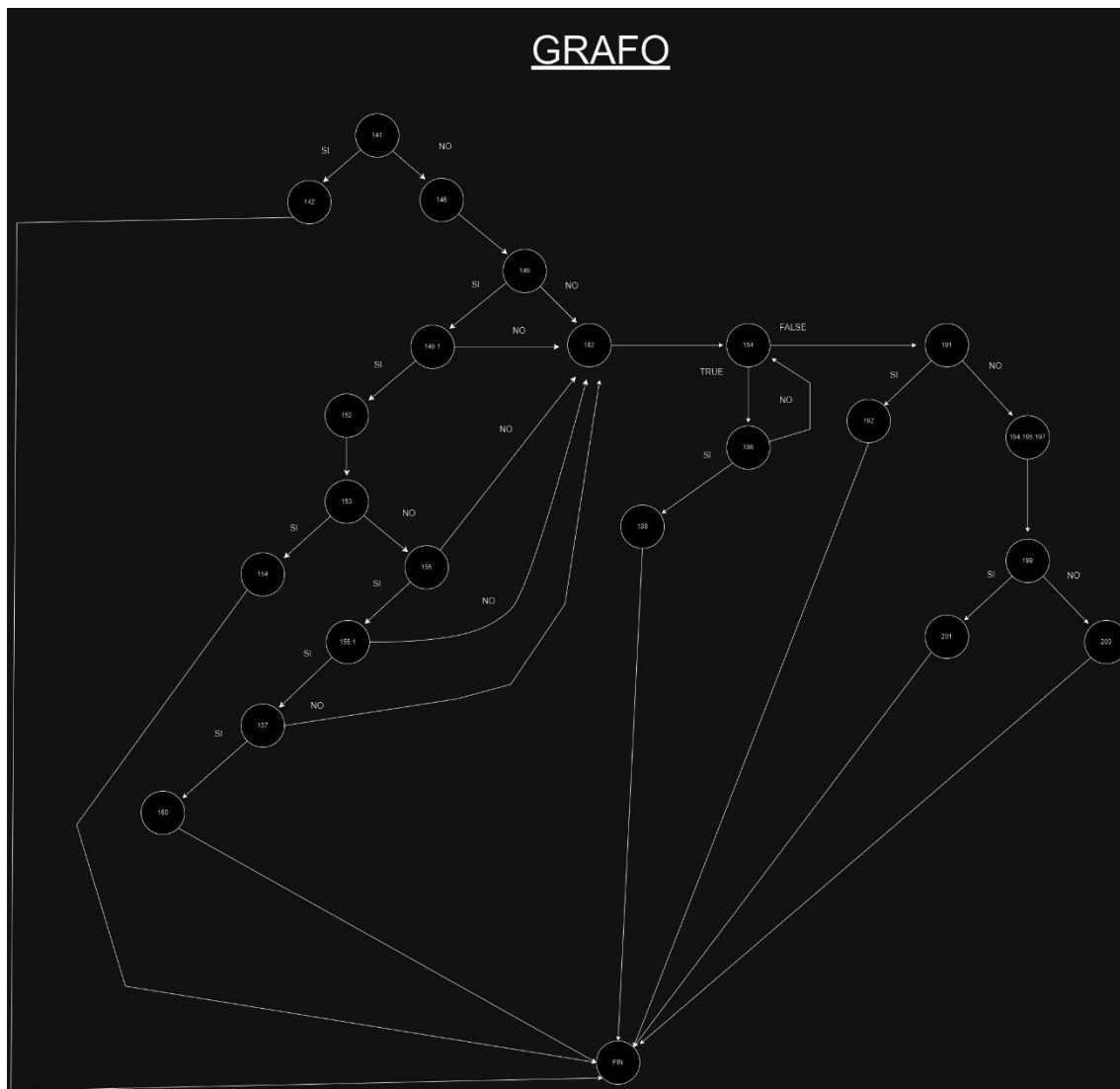


6.1. [Actividad] Crear grafo y encontrar caminos básicos de "ChessMate" isValidMove()



Camino y Complejidad Ciclomática

Camino 1: 141,142,FIN

$$2A - 3N + 2 = 1$$

Camino2: 141,146,149,149.1,152,153,154,FIN

$$7A - 8N + 2 = 1$$

Camino3: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,157,160,FIN

$$10A - 11N + 2 = 1$$

Camino4: 141,146,149,182,184,186,188,FIN

$$7A - 8N + 2 = 1$$

Camino5: 141,146,149,182,184,191,192,FIN

$$7A - 8N + 2 = 1$$

Camino6: 141,146,149,182,184,186,184,191,192,FIN

$$9A - 10N + 2 = 1$$

Camino7: 141,146,149,182,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$9A - 10N + 2 = 1$$

Camino8: 141,146,149,182,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$9A - 10N + 2 = 1$$

Camino9: 141,146,149,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$11A - 12N + 2 = 1$$

Camino10: 141,146,149,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$11A - 12N + 2 = 1$$

Camino11: 141,146,149,149.1,182,184,186,188,FIN

$$8A - 9N + 2 = 1$$

Camino12: 141,146,149,149.1,182,184,191,192,FIN

$$8A - 9N + 2 = 1$$

Camino13: 141,146,149,149.1,182,184,186,184,191,192,FIN

$$10A - 11N + 2 = 1$$

Camino14: 141,146,149,149.1,182,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$10A - 11N + 2 = 1$$

Camino15: 141,146,149,149.1,182,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$10A - 11N + 2 = 1$$

Camino16: 141,146,149,149.1,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$12A - 13N + 2 = 1$$

Camino17: 141,146,149, 149.1,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$12A - 13N + 2 = 1$$

Camino18: 141,146,149,149.1,152,153,155,182,184,186,188,FIN

$$11A - 12N + 2 = 1$$

Camino19: 141,146,149,149.1,152,153,155,182,184,191,192,FIN

$$11A - 12N + 2 = 1$$

Camino20: 141,146,149, 149.1,152,153,155,182,184,186,184,191,192,FIN

$$13A - 14N + 2 = 1$$

Camino21: 141,146,149,149.1,152,153,155,182,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$13A - 14N + 2 = 1$$

Camino22: 141,146,149,149.1,152,153,155,182,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$13A - 14N + 2 = 1$$

Camino23: 141,146,149,149.1,152,153,155,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$15A - 16N + 2 = 1$$

Camino24: 141,146,149, 149.1,152,153,155,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$15A - 16N + 2 = 1$$

Camino25: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,182,184,186,188,FIN

$$12A - 13N + 2 = 1$$

Camino26: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,182,184,191,192,FIN

$$12A - 13N + 2 = 1$$

Camino27: 141,146,149, 149.1,152,153,155,155.1,182,184,186,184,191,192,FIN

$$14A - 15N + 2 = 1$$

Camino28: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,182,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$14A - 15N + 2 = 1$$

Camino29: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,182,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$14A - 15N + 2 = 1$$

Camino30:

141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$16A - 17N + 2 = 1$$

Camino31: 141,146,149,

149.1,152,153,155,155.1,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$16A - 17N + 2 = 1$$

Camino32: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,157,182,184,186,188,FIN

$$13A - 14N + 2 = 1$$

Camino33: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,157,182,184,191,192,FIN

$$13A - 14N + 2 = 1$$

Camino34: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,157,182,184,186,184,191,192,FIN

$$15A - 16N + 2 = 1$$

Camino35: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,157,182,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$15A - 16N + 2 = 1$$

Camino36: 141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,157,182,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$15A - 16N + 2 = 1$$

Camino37:

141,146,149,149.1,152,153,155,155.1,157,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,201,FIN

$$17A - 18N + 2 = 1$$

Camino38: 141,146,149,

149.1,152,153,155,155.1,157,182,184,186,184,191,(194,195,197),199,203,FIN

$$17A - 18N + 2 = 1$$

CASOS DE PREUBA

Camino 1: si bthinking es true dara como resultado return false.

Camino 2: si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0 y la segunda condicion es igual a otra offset se modificara si offset es menor que 0 dara como resultado offset sera negativo.

Camino 3: si offset es mayor que 0 pasara a la siguiente condicion si offset es igual de 11 i offset es igual a 9 pasara a la siguiente condicion i si esta condicion es true dara resultado que bok es igual a true.

Camino 4: : si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0, si la condicion es menor que 0 i al siguiente condicion es igual a otra nmoves se modificara, sera un bucle que se ejecutara mientras que i sea menor que nmoves i diferente que bok, si la primera condicion es igual a otra bok es true.

Camino 5: si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0, si la condicion es menor que 0 i al siguiente condicion es igual a otra nmoves se modificara, sera un bucle que se ejecutara mientras que i sea menor que nmoves i diferente que bok, si la primera condicion es igual a otra bok es true. Si la primera condicion es diferente a la otra i es mayor que nmoves y igual a bok saldra del bucle. Si es diferente a bok dara como resultado false.

Camino 6: si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0, si la condicion es menor que 0 i al siguiente condicion es igual a otra nmoves se modificara, sera un bucle que se ejecutara mientras que i sea menor que nmoves i diferente que bok, si la primera condicion es igual a otra bok es true. Si la primera condicion es diferente a la otra i es mayor que nmoves y igual a bok saldra del bucle. Si es igual a bok pasara a la siguiente condicion que si da true dara como resultado false.

Camino 7: si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0, si la condicion es menor que 0 i al siguiente condicion es igual a otra nmoves se modificara a continuacion llegara a un bucle i sera false entonces si es diferente de bok dara false.

Camino 8: : si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0, si la condicion es menor que 0 i al siguiente condicion es igual a otra nmoves se modificara a continuacion llegara a un bucle i sera false entonces si es igual de bok i la siguiente condicion es true devolvera fasle.

Camino 9: si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0, si la condicion es menor que 0 i al siguiente condicion es igual a otra nmoves se modificara a continuacion llegara a un bucle i sera false entonces si es igual de bok i la siguiente condicion es false devolvera true.

Camino 10: : si bthinking es false boolean player se modificara i boolean bok sera igual a false si la primera condicion es mayor que 0, si la condicion es menor que 0 i al siguiente condicion es igual a otra nmoves se modificara, sera un bucle que se ejecutara mientras que i sea menor que nmoves i diferente que bok, si la primera condicion es igual a otra bok es true. Si la primera condicion es diferente a la otra i es mayor que nmoves y igual a bok saldra del bucle. entonces si es igual de bok i la siguiente condicion es false devolvera true.

Camino 11: de este camino al 17 en la condicion de la linie 149 sera lo mismo que los anteriores caminos lo que la primera condicion sera verdadera i la segunda false

Camino 18: De este camino al 24 sera lo mismo que los anteriores lo que la condicion de la linea 149 i la 149.1 sera true i la condicion de la linea 153 sera false i 155 .

Camino 25: De este camino asta el 31 sera lo mismo que los anteriores lo que la condicion de la linea 149 i la 149.1 sera true i la condicion de la linea 153 sera false i la condicion del la 155 sera true i la de la i la 155.1 es false

Camino 32: De este camino asta el 38 sera lo mismo que los anteriores lo que la condicion de la linea 149 i la 149.1 sera true i la condicion de la linea 153 sera false i la condicion del la 155 sera true i la de la i la 155.1 es true i que la 157 sea false.