

Pitch Proyecto Final

Concepto del Juego

Exploración

Gestión de Recursos

Coleccionar

Género del Juego

Minería

Personaje Principal

Tú

Primera Persona

Historia

Conocer Historia del Universo

Viajar de planeta en planeta

Obtener Objetos únicos del planeta

Objetivo del Juego

Coleccionar

Avanzar al siguiente Planeta

Jugabilidad

Iluminación

Durabilidad de Herramientas

Tiempo

Público

Exploradores y aquellos que les guste coleccionar

Casuales

Juego

Juntar todas las piezas del planeta

**Conseguir recursos para mejorar
Herramientas**

Viajar entre planetas

Tiempo de desarrollo

2/3 meses

Monetización

Juego de Pago Único

DLC que añadirán planetas nuevos