



Boundless

Desarrollando en PyQGIS plugins para QGIS

Luigi Pirelli

QGIS Support/Development

Boundless

Desde el 2002, Boundless (antes llamada OpenGeo) has desarrollado y suporta software para empresas en el sector IT Espacial.

Ofrecemos servicios, soporte y formacion sobre PostGIS, Geoserver, GeoWebCache, OpenLayers, QGIS y mas...
En nuestro equipos hay committers en estas comunidades y proyectos.

(Y buscamos mas - <http://boundlessgeo.com/about/careers/>)

About Me...

Luigi Pirelli



QGIS Support/Development

lpirelli@boundlessgeo.com
luipir@gmail.com

@ginetto

Boundless Products

<http://boundlessgeo.com/products/>

OpenGeo Suite

OpenLayers, GeoServer, GWC, PostGIS
Composer, WPS Builder

QGIS

geoserver & geogig plugins
web App builder

Community

GeoNode, GeoGig, GeoScript, gsconfig

Open Geospatial Consortium

Sensor Web Enablement
Boundless Technical Representative

15 años trabajando en los segmentos de tierra de
Landsat, Cryosat, MODIS, Sentinel...

Since 2006 in QGIS/GRASS QGIS Plugin y Core developer

- Suporte de leyendas WMS en QGIS y en el composer
- Salvar los estilos en Spatialite
- Añadido el soporte SVG en Mapserver/SLD
- Suporte PKI en QGIS/Postgis y DB Manager
- Bug fixing
- Adaptación y Desarrollo de plugins

Fundador del of GFOSS.it
Italian OSGEO Local Chapter

Co-autór de “Mastering QGIS”



Revisor de “QGIS Python Programming Cookbook”



QGIS es un SIG Libre

Principalmente de escritorio
A pesar que hay un QGIS server

<http://qgis.org/es/site/>

Descargas

<http://qgis.org/es/site/forusers/download.html>

`docker pull kartoza/qgis-desktop`

`docker pull kartoza/qgis-server`

Datos de ejemplo:

<http://qgis.org/downloads/data/>

QGIS es

Libre - principalmente GPL2

Abierto - Cada uno puede participar

Trasparente - Hasta el PSC es una lista abierta

Participar

Issues - <http://hub.qgis.org/issues> - inglés

Ayudar - In ML o en freenode #qgis channel - inglés

Bug fix: <https://github.com/qgis/QGIS/pulls> - inglés

Traducir - <http://qgis.org/en/site/getinvolved/translate.html>

lista QGIS-es: <http://lists.osgeo.org/cgi-bin/mailman/listinfo/qgis-es>

El mas divertido es participar al

.....

Hackmeeting

Cada 6 meses



Proximo Eventos.... GIRONA

<http://www.sigte.udg.edu/jornadassiglibre/en/>



QGIS es escrito en

C++ (quasi todo)

Python (importantes plugins del core)

Javascript (algunas partes del Plugin Manager)

www.openhub.net/p/qgis

C++ api

<http://qgis.org/api/>

Pedir y dar ayuda online

Listas de correo

Desarrolladores: lists.osgeo.org/mailman/listinfo/qgis-developer

Usuarios: lists.osgeo.org/mailman/listinfo/qgis-user

IRC

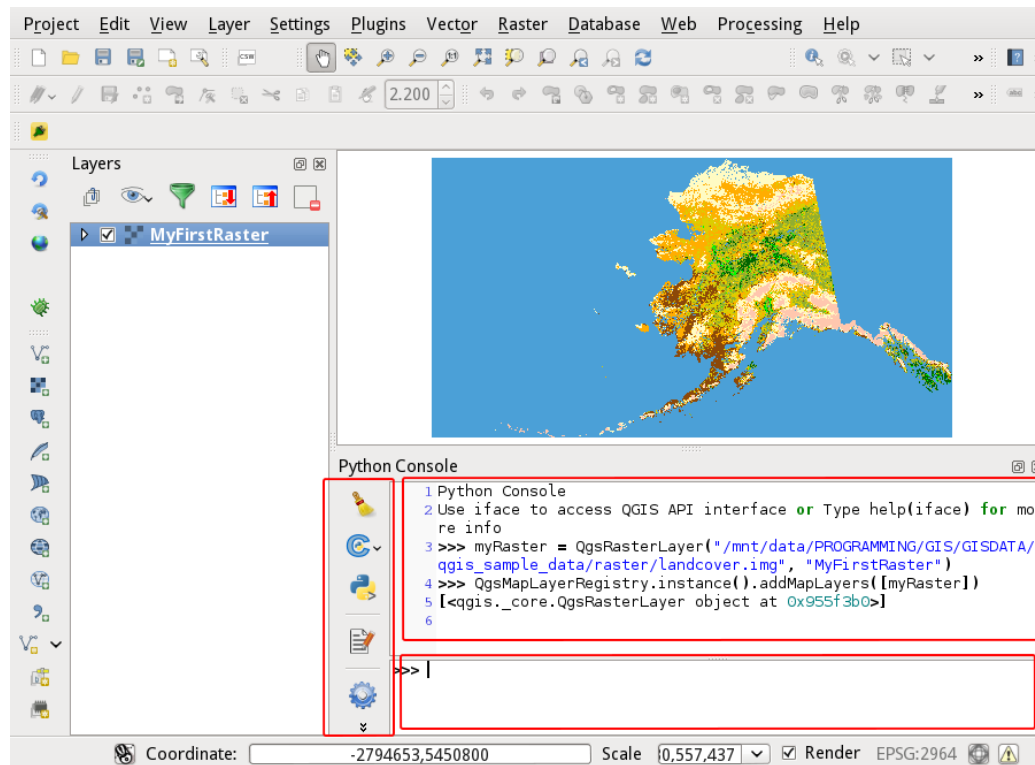
#qgis on www.freenode.net

WebIRC: webchat.freenode.net/?channels=#qgis

StackExchange

<http://gis.stackexchange.com/?tags=qgis>

Pedir ayuda a QGIS



La consola de Python

- Explorar comandos
 - C++ y help(...)
 - dir(...)
- Testear comandos
- Testear código

Perdér el miedo

Primer código en la consola

Plugins/Complementos

95% de las API C++ se acceden desde Python gracias al wrapper SIP

<https://wiki.python.org/moin/SIP>

PyQGIS Cookbook

http://docs.qgis.org/2.14/es/docs/pyqgis_developer_cookbook/

http://docs.qgis.org/testing/en/docs/pyqgis_developer_cookbook/

la escuela mejor es instalar y leer el código de los plugins
..... y el código c++

Creamos un Plugin

Con el plugin llamado “Plugin Builder”

Que necesitamos

- Editor python (vi, Eric4, Eclipse, Atom, PyCharm,...)
- Opcional si tenemos Graphical User Interface (GUI)
 - Editor del los ficheros **.ui* (Qt Creator)
 - Compilador de recursos *pyrcc4* (pyqt4-dev-tools)
- Opcional:
 - Compilador de proyectos *make* (build-essential)

Pasos

- Importar proyecto del código del Plugin
 - Estructura de un Plugin
 - Añadir instrucciones en `run()`
 - Hacer debug

Preguntas?

Luigi Pirelli

lpirelli@boundlessgeo.com

luipir@gmail.com

@ginetto

github.com/luipir

www.linkedin.com/in/luigipirelli

gis.stackexchange.com/users/19667/luigi-pirelli

Licence: (CC BY-A 3.0)

Preguntas?

Luigi Pirelli

lpirelli@boundlessgeo.com

luipir@gmail.com

@ginetto

<http://www.slideshare.net/LuigiPirelli/pyqgis-gpullab-univerisity-of-a-corua-20160413>



Boundless