

# Dossier de patrocínio



 @gpul\_

 [github.com/gpul-labs](https://github.com/gpul-labs)

[labs.gpul.org](https://labs.gpul.org)

## ¿Qué son los **GPUL <Labs />**?

GPUL Labs nació el pasado año con el objetivo de reunir a *desarrolladores* y miembros de la *comunidad maker* para aprender nuevas tecnologías y realizar *proyectos reales de software* íntegramente con Software Libre, contribuyendo a la comunidad y ganando experiencia al mismo tiempo.

El evento fue un éxito rotundo durante los **3 meses que duró**, en un total de **11 charlas** sobre tecnologías libres impartidas por ponentes de las más punteras empresas y asociaciones del entorno gallego así como en los **2 hackathones** realizados, de los que surgieron **más de 10 proyectos** diferentes.

La repercusión de los GPUL Labs se extendió por todo el territorio autonómico contando con más de **450 asistentes**, **3 sponsors internacionales** y **8 empresas colaboradoras** que impartieron charlas sobre las más modernas tecnologías.

En la siguiente página web se puede encontrar más información: [labs.gpul.org/2016](http://labs.gpul.org/2016)

## ¿Cómo será este año?

En el presente año queremos repetir enfocándonos en tecnologías punteras y realizando **una charla semanal**, siempre sobre alguna tecnología Open Source y varios **hackathones temáticos** para que los asistentes puedan poner en práctica lo aprendido en proyectos reales.

La actividad girará entorno al *Internet of things (IoT)* tratando múltiples tecnologías y temáticas que pueden ser de utilidad en un proyecto de estas características, desde hardware libre, hasta inteligencia artificial pasando por análisis de datos, gestión ágil de proyectos, desarrollo web o aplicaciones móviles entre otras.

### Ejemplos de posibles temáticas

*Introducción a Python u otro lenguaje*

*Raspberry Pi o Arduino*

*Git avanzado y code review*

*Scrum/metodologías ágiles*

*Javascript, ReactJS, Dart*

*Visualización de datos D3.js*

*Testing e integración continua.*

*Análisis de lenguaje natural*

*Visión artificial con OpenCV*

*Android*

*TensorFlow*

*Docker y despliegue de aplicaciones*

*Y por supuesto, aceptamos propuestas ;)*



## ¿Qué es **GPUL**?

Grupo de Programadores y Usuarios de Linux

GPUL es una asociación que desde 1998 lucha por la defensa de las tecnologías libres y organiza eventos abiertos para promoverlas. También tenemos muy buena relación con otras asociaciones y organismos del tejido libre de Galicia, con las que colaboramos asiduamente. Nuestros eventos suelen realizarse en nuestra sede en la Facultad de Informática de Coruña, aunque hemos colaborado en la realización de actividades en lugares como el Centro de Novas Tecnoloxías de Galicia o la Cidade da Cultura y actualmente estamos trabajando para expandir eventos como los GPUL Labs al centro de las ciudades de Coruña y Santiago de Compostela.

### Software Libre

Somos unos apasionados por el software, hardware y cultura libres, y luchamos por fomentar estos conceptos y acercarlos a la sociedad.

### Estándares abiertos

Impulsamos el uso de estándares abiertos, y recordamos a las entidades públicas que se les olvida que tienen un Esquema Nacional de Interoperabilidad (RD 4/2010) que cumplir para que todos podamos acceder a la información, y tratamos de llevar el preámbulo de este documento más allá de las administraciones.

### Nuestra experiencia

Durante más de 15 años hemos organizado unas jornadas anuales de Software Libre denominadas **Xornadas Libres**, en los que invitamos a oradores a contar a nuestro público el estado actual de las cosas en materia de software libre y los avances que han ocurrido en el año. Además, desde hace dos años, hemos impulsado los **Xoves Libres**, un evento periódico en el que aprender cada semana una tecnología o concepto diferentes, ofrecidos por empresas, otras asociaciones, y antiguos alumnos de la Facultad de Informática.

Año tras año repetimos las **Xornadas de Introducción a GNU/Linux**, y colaboramos con comunidades internacionales de Software Libre organizando en Coruña workshops y sprints de desarrollo, así como conferencias internacionales de proyectos muy relevantes como lo son la **Akademy 2015**, la **GUADEC 2012**, o la **Guademy 2008**.

Puedes conocer más sobre nosotros en nuestra web ([gpul.org](http://gpul.org)) y a través de nuestras redes sociales como Twitter ([@gpul](https://twitter.com/gpul)).



## Ventajas de ser **Sponsor**

### **CREACIÓN DE MARCA**

Creación de marca y visibilidad en el sector TIC y en el mundo *Open Source*.

### **CONTRATACIÓN**

¿Buscas futuras promesas que puedas incorporar a tu empresa?  
¿Quieres hacer *scouting/recruiting*?

### **INNOVACIÓN**

Excelente oportunidad para ofrecer una imagen innovadora y de empresa atractiva para los mejores profesionales.

### **EDUCACIÓN EN OPEN SOURCE**

Apoyar la enseñanza de tecnologías libres y Open Source para el desarrollo de proyectos de software reales y competitivos.

### **COMUNIDAD**

Formar parte de la comunidad abierta y colaborativa en Galicia y ayudarnos a construirla!

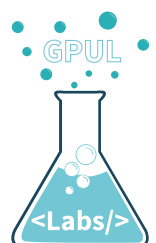
### **FOMENTO DE LA CULTURA LIBRE**

Ser reconocido y publicitado como patrocinador del evento, defendiendo el Software Libre y el Movimiento de la Cultura Libre, GPUL y los ideales en los que nos basamos.

### **<LABS />**

Podrás no solo conocer hacia donde va este proyecto y participar en él, sino también discutir sobre su coordinación e incluso influir en su futuro.

**Únete a nosotros para crear comunidad!**



## Niveles de patrocinio

1.000 € - **PLATINUM**

500 € - **ORO**

300 € - **PLATA**

*\* Los precios no incluyen el IVA en caso de que sea aplicable*

Ventajas	PLATINUM	ORO	PLATA
Naming de la actividad	<b>2 actividades</b>	<b>1 actividad</b>	
Impartir charla propia	<b>X</b>	<b>X</b>	
Entrevista en el blog de GPUL	<b>X</b>		
Roller en el video	<b>X</b>		
Roller en la sala	<b>X</b>	<b>X</b>	
Descripción en la web	X	X	X
Logo en web y cartelería	X	X	X
Distribuir material promocional	X	X	X
Mención de agradecimiento	X	X	X

## Oportunidades adicionales

### Hackathon

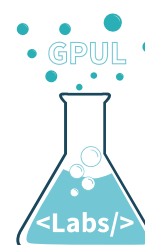
Si estás interesado en realizar un hackathon con una temática concreta o simplemente te gustaría patrocinar una actividad de este tipo no dudes en escribirnos y veremos cómo podemos enfocarlo para hacer algo que sea sencillamente genial.

### Coffee Breaks

Nuestros asistentes y voluntarios trabajarán duro para realizar el proyecto por eso queremos ofrecerles unos pequeños tentempiés durante los descansos de las actividades y tu puedes patrocinar estos descansos.

### ¿Algo en lo que no hayamos pensado?

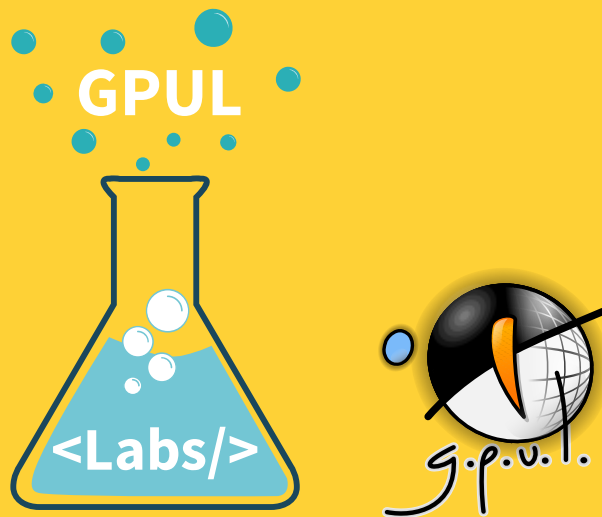
Si te gustaría colaborar con el desarrollo de los **<Labs />** de algún otro modo o si estas oportunidades no encajan bien con tu situación, ponte en contacto. Siempre estaremos encantados de escuchar tu propuesta, o de ayudarte a encontrar una.



## Te apuntas a los <Labs />?

Escríbenos un email al siguiente correo y cuéntanos cómo te gustaría colaborar ;)

**patrocina@gpul.org**



**Conoce más sobre nosotros en nuestra  
web y redes sociales**

 @gpul\_

 [github.com/gpul-labs](https://github.com/gpul-labs)

**[labs.gpul.org](https://labs.gpul.org)**

## Contrato de patrocinio

GPUL Labs 2017 – A Coruña

Nivel:

- ☐ Platinum – 1.000 €
- ☐ Oro – 500 €
- ☐ Plata – 300 €
- ☐ Otro acuerdo: \_\_\_\_\_

Remítase cumplimentado a:  
GPUL, Facultad de Informática  
Campus de Elviña s/n  
15071 A Coruña

Extras:

Detalles (acordados previamente): \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Total: \_\_\_\_\_ €

### Datos de facturación:

Nombre o razón social: \_\_\_\_\_

Dirección: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

Nombre completo de contacto:

Cargo (si procede): \_\_\_\_\_

Dirección: \_\_\_\_\_

Correo electrónico: \_\_\_\_\_

Teléfono: \_\_\_\_\_

Fecha: \_\_\_\_ / \_\_\_\_ / 2017

Firma: \_\_\_\_\_

Revise los términos y condiciones de la página siguiente antes de enviar este formulario.



## Términos y condiciones

1. GPUL Labs es organizado por la asociación Grupo de Programadores y Usuarios de Linux (GPUL), en adelante el “organizador”.
2. El organizador se reserva el derecho de rechazar sponsors, los cuales se espera que se encuentren alineados con la filosofía que GPUL defiende.
3. Una vez recibida la aceptación por parte del organizador, el sponsor deberá enviar el acuerdo correctamente cubierto y firmado a la dirección indicada.  
  
Así mismo deberá realizar el pago de la forma en que se indique y enviar el logotipo a publicar, una descripción para introducir en la página web u otros elementos solicitados por la organización.
4. El pago deberá ser realizado con un mínimo de 1 día de antelación a la realización del evento a patrocinar.  
  
En caso de realizarlo fuera de tiempo, el sponsor tendrá derecho a reclamar la devolución del importe o a disponer de un acuerdo de patrocinio en las mismas condiciones en un evento posterior.
5. El patrocinador deberá indicar previamente al organizador el material que desee repartir durante el evento.
6. Los diversos banners, símbolos y materiales promocionales a utilizar en el evento deberán ser proporcionados por el sponsor.
7. El sponsor confiere al organizador el derecho a utilizar su nombre, logotipos y otras marcas comerciales para su promoción durante evento.

8. Si el patrocinador dispone del derecho de impartir una actividad propia deberá proporcionar todo el material y código utilizado a la organización permitiendo su publicación con una licencia libre copyleft.
9. El organizador se reserva el derecho a rechazar una actividad propuesta por un patrocinador en caso de considerar que la temática o los materiales utilizados no se adecúa a los valores y la filosofía que GPUL defiende.

No se aceptarán actividades sobre tecnologías privativas ni únicamente promocionales, deben tener un fin formativo o divulgativo.

10. Aquellos fondos que resulten excedentes durante el evento serán donados al organizador y deberán ser utilizados únicamente para continuar con la defensa y promoción del software, hardware y la cultura libre.
11. En caso de que el evento no se pudiese llevar a cabo, este contrato se considerará terminado y el patrocinio será devuelto una vez descontados los gastos ya realizados por impresión de materiales o transporte para realizar la devolución de materiales a los sponsors, si es preciso.