

Estructura de control SWITCH

Estructura SWITCH

La estructura de control **SWITCH** permite realizar múltiples comparaciones de valores, que si alguna se cumple ejecutará una acción, y opcionalmente se puede definir una acción por defecto si no se cumple ninguna.

Sintaxis

switch (variable)

```
{  
    case expresion1: // si variable igual a expresion1  
        // Acción 1  
        break;  
  
    case expresionN: // si variable igual a expresionN  
        // Acción N  
        break;  
  
    default: // Si no se cumple ninguna de las expresiones anteriores  
        // Acción por defecto  
}
```

Ejemplo

Estructura switch que dependiendo de que nombre se le pasa se le indica un saludo junto a ese nombre:

```
switch (nombre)
{
    case "Alberto":
        alert ("Hola Alberto");
        break;

    case "Carmen":
        alert ("Hola Carmen");
        break;

    default:
        alert ("¿quién eres tu?");
        break;
}
```