

B0vE Controller

Manual de usuario

Borja López Pineda (B0vE)

Índice

Descripción del programa	-----	.02
Comandos de cada interfaz		
Principal	-----	.04
Regkey	-----	.08
Connet	-----	.12
SText	-----	.22
Rawcon	-----	.26
Cabeceras	-----	.28
Detalles	-----	.30

B0vE Controller

También conocido como “El Coso” si no hubiera sido un virus.

Un programa inútilmente enrevesado, formado en su practica totalidad de código espagueti. Más de mil líneas de código Autoit ilegible.

Desde un punto de vista ni lineal ni subjetivo, la utilidad de B0vE Controller es establecer una vía de conexión bidireccional entre un servidor de la red B0vE y cualquier otro ordenador del mundo.

Sintaxis

Los comandos se componen de: una palabra clave, un parámetro principal y una serie indeterminada de parámetros adicionales.

El parámetro principal puede no ser necesario para determinados comandos. Puede, o no, ir entrecomillado; pero solo es necesario si la cadena de texto incluye espacios.

Los parámetros adicionales tienen dos aspectos, uno corto indicado mediante un guion y una letra, y los largos, que desempeñan la misma función, se escriben con dos guiones y una palabra completa.

EJ: Comando Parametro -p -a:hola -path:”\carpeta 1”

Interfaces

BOvE Controller se divide en sub programas llamados interfaces. Cada una está dedicada a una función y tiene sus propios comandos.

(Si volviera a escribirlo todo, las eliminaría)

Algunos comandos como “clear” y “exit” están disponibles en todas las interfaces.

Registro

Algunas variables de uso frecuente se guardan en un documento que, para fastidiar al programador, puede cambiar de lugar. Por ello existe otro documento que indica dónde se encuentra la memoria principal de registro, llamado puntero. La localización del puntero es invariable.

La memoria principal de registro puede ser cambiada por el usuario. Los parámetros que incluye son: la dirección del servidor por defecto, el puerto por el que conectarse por defecto, el número máximo de intentos a esperar para la espera de una respuesta por parte del servidor y el lugar donde se almacenan los archivos temporales.

Versiones

No hay ningún control en absoluto sobre las versiones de este programa. Una vez me harte de añadirle cosas y solucionar errores, lo llamaré 1.0 y si luego añado algo más, seguramente no cambie la versión. Por ahora está en la 0.9, para poder decir que los fallos que tiene se solucionaran en la release.

Interfaz: Principal

Descripción:

Realiza tareas sencillas y permite lanzar otras interfaces. Es la interfaz cargada por defecto. Su estado se guarda cuando otra interfaz es lanzada y se restaura una vez es cerrada.

Comandos:

```
clear
```

Limpia la salida por pantalla.

#Este comando puede ser usado en todas las interfaces.

Parámetro

No requerido

Ejemplo

```
clear
```

```
exit
```

Cierra el programa de forma segura.

Si es ejecutado en otra interfaz, regresa a la interfaz principal.

#Este comando puede ser usado en todas las interfaces.

Parámetro

No requerido

Ejemplo

```
exit
```

version [-X]

Muestra la versión de B0vE Controller que está siendo ejecutada.

Parámetro	No requerido
-X	
--extended	Mostrará datos adicionales.
Ejemplo	version -X

tmp "{Operación}"

Permite controlar la carpeta de archivos temporales.

Parámetro	"clear"	Elimina el contenido de la carpeta.
	"open"	Abre la carpeta.
Ejemplo	tmp "open"	

md5 "{Archivo}"

Calcula y muestra el MD5 de un archivo en el ordenador.

#Se recomienda su uso combinado con la interfaz connet.

Parámetro	La ubicación del archivo.
Ejemplo	md5 "[Desktop]\img.jpg"

regkey

connet

stext

Lanza la interfaz deseada.

Parámetro

No requerido.

Ejemplo

connet

Interfaz: Regkey

Descripción:

Regkey permite modificar y visualizar la memoria de registro, así como la localización en la que serán guardados.

Comandos:

```
locate [-X]
```

Muestra la ubicación de la memoria de registro.

Parámetro	No requerido
-X	
--extended	Muestra también la ubicación del puntero.
Ejemplo	<pre>locate -X</pre>

```
create [-l:] [-d]
```

Muestra la ubicación de la memoria de registro.

Parámetro	No requerido
-l	Define la ubicación del registro.
--location	De lo contrario, usará la definida por el puntero.
-d	Asigna los valores por defecto al nuevo registro.
--default	De lo contrario se usan los actuales.
Ejemplo	<pre>create -l:"C:\reg.B0vE" -d</pre>

delete

Elimina el archivo de registro. Deduce su ubicación por el puntero.

Parámetro	No requerido
Ejemplo	<code>delete</code>

reload [-l:]

Carga las variables de registro desde el archivo.

Parámetro	No requerido
-l --location	Define la ubicación del archivo desde el cual cargar las variables. De lo contrario, usará el definido por el puntero.
Ejemplo	<code>reload -l:"C:\reg.B0vE"</code>

modify "{NuevoValor}" -n:

Cambia la ubicación de la memoria de registro.

Parámetro	Requerido.
	El nuevo valor que tomará la variable de registro.
-n --name	El nombre de la variable de registro a modificar.
Ejemplo	<code>change "C:\reg.B0vE"</code>

check

Comprueba la integridad del archivo de registro y el puntero.

Parámetro	No requerido
------------------	--------------

Ejemplo	check
----------------	-------

read

Muestra el valor de todas las variables de registro.

Parámetro	No requerido
------------------	--------------

Ejemplo	read
----------------	------

Interfaz: Connet

Descripción:

Realiza la conexión con el servidor e intercambia mensajes. Entre sus funciones destaca la capacidad de transmitir archivos, manejar carpetas, comprimir y descomprimir archivos mediante 7z y compartir entradas de SText.

Comandos:

```
status [-X]
```

Muestra información sobre la conexión con el servidor.

Parámetro	No requerido
-X	Comprobará la conexión antes de mostrar los resultados.
--extended	
Ejemplo	<code>status -X</code>

```
connect [{"ip/nombre:puerto}"]
```

Muestra información sobre la conexión con el servidor.

Parámetro	No requerido
	Si es especificado, se conectará a la dirección definida. De lo contrario, usará los valores del registro.
	#Puede resolver DNS's
Ejemplo	<code>conenct "127.0.0.1:44144"</code>

Excepciones	
No se pudo conectar con el servidor	Error en el proceso de conexión TCP. Servidor caído, fuera de alcance u ocupado.
El servidor no respondió correctamente al saludo, pero hizo PIN-PON	El mensaje de verificación Hello World! No fue completado, pero respondió correctamente a la prueba de ping. #La conexión se establece.
El servidor no respondió correctamente	El servidor no respondió correctamente a ninguna de las pruebas.

ping

Mida la latencia.
#Requiere conexión

Parámetro	No requerido
Ejemplo	ping

Excepciones	
Error en la prueba	El servidor no contestó dentro del tiempo máximo.

```
upload "{Archivo}" [-n:] [-p:]
[-C:] [-t:] [-s]
```

Sube un archivo al servidor.

#Requiere conexión

Parámetro	Requerido.
	La dirección del archivo local a enviar.
	Modo a prueba de fallos. Por defecto no está activado.
-s --failsafe	La transferencia se realizará a una velocidad mucho menor.
-n --name	Nombre que tomará el archivo. Por defecto tendrá el mismo que el archivo local.
	Ubicación que tomará en el servidor. Por defecto se colorará en la raíz.
-p --path	Todos los valores tienen como base la carpeta de archivos del servidor
-C: --chunk	Cantidad de kilobytes por paquete. Por defecto 5.
-t --time	Tiempo en milisegundos a esperar entre paquetes. Por defecto 100.
	Solo aplicable en modo a prueba de fallos.
Ejemplo	<pre>upload "[Desktop]\video.mp4" -n:"final.mp4" -p:"\tecnologia\"</pre>

Excepciones

Error al subir, el servidor no aceptó el archivo	El servidor no respondió correctamente.
Error al subir, la conexión se ha interrumpido	En el modo a prueba de fallos, el servidor no continuó la cadena.
Error al subir, el servidor no confirmó la subida	El servidor no envió el mensaje final.

dir “{Acción}” [-p:] [-O:] [-D:]

Control de las carpetas del servidor.

#Requiere conexión

Parámetro	“create”	Crea una carpeta.
	“delete”	Elimina una carpeta.
	“show”	Muestra las carpetas
	“move”	Mueve una carpeta
-p	Dirección de la carpeta a crear, eliminar o de la cual mostrar el contenido.	
--path		
-O	Carpeta a mover.	
--origin		
-D	Nueva dirección de la carpeta a mover.	
--destination		
Ejemplo	dir “move” -O:”\old\folder” -D:”\nue\folder”	

Excepciones

No se recibió confirmación. El servidor no confirmó correctamente la operación. Puede, o no, haber sido realizada.

7z “{Acción}” -p:

Comprime y descomprime archivos.

#Requiere conexión

Parámetro	“a”	Comprimir. (7z a)
	“e”	Descomprimir. (7z e -aoa)
-p	Dirección del archivo a descomprimir o de la carpeta a comprimir.	
--path		
Ejemplo	7z “a” -p:”\folder\cosa.7z”	

Excepciones

No se recibió confirmación.

El servidor no confirmó correctamente la operación. Puede, o no, haber sido realizada.

```
file "{Acción}" [-p:] [-O:] [-D:]
```

Permite controlar los archivos del servidor.

#Requiere conexión

Parámetro		
	"delete"	Eliminar un archivo.
	"move"	Mover / Renombrar un archivo.
-p		
--path		Dirección del archivo a eliminar.
-O		
--origin		Dirección del archivo a mover.
-D		
--destination		Dirección final del archivo a mover.
Ejemplo	<pre>file "delete" -p:"\folder\cosa.7z"</pre>	

Excepciones

No se recibió confirmación.

El servidor no confirmó correctamente la operación. Puede, o no, haber sido realizada.

```
download "{Archivo}" [-C:] [-s]
```

Descarga un archivo del servidor.

#Requiere conexión

Parámetro		
		Requerido.
		La dirección del archivo remoto a recibir.
		Modo a prueba de fallos. Por defecto no está activado.
-s		
--failsafe		La transferencia se realizará a una velocidad mucho menor.
-C:		
--chunk		Cantidad de kilobytes por paquete. Por defecto 5.

Ejemplo

```
download "\folder\video.mp4"
```

Excepciones

Archivo no encontrado en el servidor.

La dirección no es correcta.

Error al confirmar la recepción.

En el modo a prueba de fallos, se produjo un error durante el envío.

```
execute "{RutaAlPrograma}" [-w]
[-p:] [-P:]
```

Ejecuta un programa en el servidor.

#Requiere conexión

Parámetro

Dirección del ejecutable.

-p

--path

Ruta desde la que se ejecuta el programa.

-P

--parameters

Parámetros con los que se inicia el programa.

-w

Esperar al cierre del programa.

--wait

Timeout está desactivado en esta espera.

Ejemplo

```
execute "\calc.exe"
```

Excepciones

No se recibió confirmación.

El servidor no confirmó correctamente la operación. Puede, o no, haber sido realizada.

```
cmd "{Comando}"
```

Ejecuta un comando en el servidor y devuelve el resultado.

#Requiere conexión

Parámetro	Comando a ejecutar.
Ejemplo	cmd "ipconfig"
Excepciones	

No se recibió confirmación.

El servidor no confirmó correctamente la operación. Puede, o no, haber sido realizada.

```
md5 "{Archivo}"
```

Calcula el MD5 de un archivo en el servidor.

#Requiere conexión

Parámetro	Archivo del servidor.
Ejemplo	md5 "\\folder\\video.mov"
Excepciones	

No se recibió confirmación.

El servidor no confirmó correctamente la operación. Puede, o no, haber sido realizada.

```
stext "{Acción}" [-k:] [-T:]
[-n:]
```

Manejo de SText con los datos del servidor.

#Requiere conexión

Parámetro	"create" "delete" "show" "retrive" "import" "sync"	Crea una entrada. Elimina una entrada. Muestra las entradas. Mueve una carpeta Descarga una entrada. Sincroniza las entradas.
-n	Nombre de la entrada.	
--name		
-T	Texto a encriptar.	
--text		
-k	Clave con la que se encripta el texto.	
--key		
Ejemplo	<pre>stext "retrive" -n:"Gpass" -k:"secretCode"</pre>	

Excepciones

El servidor no confirmó la operación	El servidor no confirmó correctamente la operación. Puede, o no, haber sido realizada.
Ya existe una entrada en SText con ese nombre	Se explica solo.
La clave introducida no es correcta	No creo sea necesaria una aclaración.

trash

Intenta recibir todos los mensajes atrasados.
Es una herramienta para solucionar errores.
#Requiere conexión

Parámetro	No requerido
------------------	--------------

Ejemplo	trash
----------------	-------

disconnect

Desconexión segura del servidor.
#Requiere conexión

Parámetro	No requerido
------------------	--------------

Ejemplo	disconnect
----------------	------------

Interfaz: SText

Descripción:

Almacena textos locales encriptados mediante AES 256. Incluyen caracteres de control que permiten comprobar si la clave proporcionada es correcta y así bloquear cualquier intento de eliminación.

Comandos:

```
create -k: -T: -n:
```

Crea una entrada de SText local.

Parámetro	No requerido.
-k --key	Clave con la que se encripta el texto.
-T --text	Texto a encriptar.
-n --name	Nombre de la entrada.
Ejemplo	<pre>create -T:"HolaMundo!" -k:"pass" -n:"Test"</pre>


```
delete -k: -n:
```

Elimina una entrada de SText local.

Parámetro	No requerido.
-k --key	Clave con la que se encripta el texto.
-n --name	Nombre de la entrada a eliminar.
Ejemplo	<code>delete -n:"Test" -k:"pass"</code>
Excepciones	
La clave no es correcta	La clave introducida no permite desencriptar correctamente el texto de la entrada.

```
retrive -k: -n:
```

Solicita la lectura de una entrada de SText local.

Parámetro	No requerido.
-k --key	Clave con la que se encriptó el texto.
-n --name	Nombre de la entrada solicitada.
Ejemplo	<code>retrive -n:"Test" -k:"pass"</code>
Excepciones	
La clave no es correcta	La clave introducida no permite desencriptar correctamente el texto de la entrada.

show

Muestras las entradas de SText locales.

Parámetro

No requerido.

Ejemplo

show

Interfaz: RawCon

Descripción:

Control directo sobre el servidor. Envía y recibe los mensajes crudos que se transmite cliente y servidor.

Y si lo lees rápido, parece que dices raccoon.

Comandos:

```
connect [-a] "{ip/nombre:puerto}"
```

Conexión sin saludo con el servidor.

Parámetro	No requerido.
-a	Envía el saludo de autenticación.
--automatic	
Ejemplo	connect

```
send "{Texto}" [-f]
```

Envía un mensaje al servidor sin cabeceras.

Parámetro	Texto a enviar.
-f	Enviar un archivo.
--file	
Ejemplo	Send "PIN"

```
receive [-f] [-b]
```

Envía un mensaje al servidor sin cabeceras.

Parámetro	No requerido.
-f --file	Recibir un archivo.
-b --binary	Recibir en binario.
Ejemplo	<pre>receive</pre>

```
disconnect [-a]
```

Desconexión sin avisar al servidor.

Parámetro	No requerido.
-a --automatic	Envía el aviso de desconexión.
Ejemplo	<pre>disconnect -a</pre>

Cabeceras:

PIN	Comprobar latencia, respuesta esperada: "PON"
Estándar	PIN
EJ:	PIN
UPL	Subir un archivo failsafe, respuesta esperada: "BOK"
Estándar	PIN : nombre : dirección : tamaño : chunk
EJ:	UPL:file.txt:\files\ :8192:5
SND	Subir un archivo failsafe, respuesta esperada: "BOK"
Estándar	PIN : nombre : dirección : tamaño : chunk
EJ:	SND:file.txt:\files\ :8192:5
DCR	Crear una carpeta, respuesta esperada: "BOK"
Estándar	DCR : dirección
EJ:	DCR:\folder
DRM	Eliminar una carpeta, respuesta esperada: "BOK"
Estándar	DRM : dirección
EJ:	DCR:\folder
DLS	Mostrar el contenido de una dirección.
Estándar	DLS : dirección
EJ:	DLS:\folder
7ZA	Comprimir una carpeta, respuesta esperada: "BOK"
Estándar	7ZA : dirección
EJ:	7ZA:\folder
7ZE	Descomprimir un archivo, respuesta esperada: "BOK"
Estándar	7ZA : dirección
EJ:	7ZA:\folder.7z
DMV	Mover una carpeta, respuesta esperada: "BOK"
Estándar	DMV : origen : destino
EJ:	DMV:\old\folder:\new\folder

MOV	Mover un archivo, respuesta esperada: “BOK”
Estándar	MOV : origen : destino
EJ:	MOV:\old\file.txt:\new\file.txt
DEL	Eliminar un archivo, respuesta esperada: “BOK”
Estándar	DEL : archivo
EJ:	DEL:\file.txt
EXE	Ejecutar un archivo, respuesta esperada: “BOK”
Estándar	EXE : archivo : parámetros : directorio : (WAIT/RUN)
EJ:	EXE:\calc.exe : \:WAIT
RUN	Ejecuta un comando cmd.
Estándar	RUN : comando
EJ:	RUN:ipconfig
DWN	Descarga un archivo, respuesta: nombre tamaño
Estándar	DWN : failsafe(S/R) : archivo : chunk
EJ:	DWN:R:\file.txt\5
CRY	Solicitar el MD5 de un archivo.
Estándar	CRY : archivo
EJ:	CRY:\folder
STC	Crear entrada de SText, respuesta esperada: “BOK”
Estándar	STC : clave : texto : nombre
EJ:	7ZA:pass:HolaMundo!:Test
STD	Elimina una entrada SText, respuesta esperada: “BOK”
Estándar	STD : clave : nombre
EJ:	STD:pass:Test
STR	Solicitar una entrada SText.
Estándar	STR : clave : nombre
EJ:	STD:pass:Test
STS	Mostrar entradas de SText.
Estándar	STS
EJ:	STS

STI	Descargar una entrada de SText.
Estándar	STI : nombre
EJ:	STI:Test
STY	Descargar todas las entradas de SText.
Estándar	STY
EJ:	STY
DIS	Desconectarse del servidor
Estándar	DIS
EJ:	DIS

Cadena de saludo:

Conexión TCP

Cliente -> SYN //Quiero conectarme

Servidor->SYN-ACK //Acepto la conexión

Cliente->ACK //Confirmo que recibo tu confirmación

Saludo de seguridad

Servidor->"HELLO"

Cliente->"WORLD!"

Servidor->"BOKEY"

Conexión segura establecida.

Comprobación de inactividad:

El servidor no debería preguntar; pero, si por algún motivo lo hace, enviará un mensaje "CHK" que deberá ser respondido con "BOK" en menos de cinco segundos.

Rutas abreviadas:

Para simplificar la escritura de rutas, el interprete de comandos reemplaza determinadas cadenas con las rutas completas.

[Desktop]	@DesktopDir
[Downloads]	@UserProfileDir&"\Downloads"
[Documents]	@UserProfileDir&"\Documents"
[TMP]	\$keyreg_tmp

Comandos recordados:

Los comandos introducidos se guardan en una lista con 10 posiciones. ¿Qué terminal no tiene esa opción? Puedes regresar a los comandos ya enviados con las flechas de dirección arriba y abajo.

